**4주차 작업일지**

**2023.04.29 ~ 2023.05.5**

**이번주 작업 내용**

● 캐릭터 장전 기능 구현

● 조명 효과 추가

● 체력과 남은 탄약 수를 표시하는 UI 추가

● 맵을 로우 폴리곤으로 수정(원래 20대였던 프레임이 최소 34, 최대 60 이상 까지 증가)

● 검은화면이었던 타이틀씬, 로비씬에서도 텍스트를 출력해서 구분가능하게 변경

● 데모 시연용 단축키 설정

**다음주 작업 예정**

◆ 중간발표 준비

◆ UI(체력바, 미니맵)와 캐릭터 애니메이션 추가