**5주차 작업일지**

**2023.05.6 ~ 2023.05.12**

**이번주 작업 내용**

● 애니메이션 디테일 작업

- 장전 중일때 움직이면 장전 애니메이션이 캔슬되고 움직이는 애니메이션이 나오는 버그 수정

- 애니메이션 루프 조정

● 카메라가 벽에 충돌하면 화면이 돌아가던 버그 수정

● 체력바, 조준시 가운데 점을 포함한 UI 추가

● 우클릭/공격시 조준모드(카메라 이동) 활성화

● 이미지 UI를 화면에 그릴 수 있도록 추가

● 보스 버그 수정

- 깨물기를 타이밍에 맞게 데미지 들억가도록 수정

- 특정 방향 위주로 패트롤 하던 버그 수정

**다음주 작업 예정**

◆ 중간발표 피드백 반영

◆ 애니메이션 디테일 및 UI 추가

◆ 충돌판정 디테일 작업