**6주차 작업일지**

**2023.05.13 ~ 2023.05.19**

**이번주 작업 내용**

● UI 추가

- 유저 스태미나를 표시하는 바를 추가

- 임시 텍스트만 나오던 로그인 씬에 배경 이미지가 나오도록 구조 변경

- 로그인 씬에서 텍스트를 입력할 수 있도록 EditBox를 추가

● 충돌판정 디테일 작업을 위해 클라이언트에서 바운딩 박스를 볼 수 있도록 수정

● 게임룸 추가를 위한 뼈대 제작

**다음주 작업 예정**

◆ 로그인, 게임룸 등의 씬 구성작업

◆ 충돌판정 디테일 작업