**8주차 작업일지**

**2023.05.26 ~ 2023.06.02**

**이번주 작업 내용**

● 안개 쉐이더 추가

-> 안개를 추가해 게임의 분위기를 더하고 렌더거리를 줄여 프레임을 상승시킴

● 버튼 UI 추가 (+버튼에 커서를 올리면 버튼이 커지는 애니메이션 적용)

● 게임룸 패킷 생성 및 게임룸이 생성될때 ID를 플레이어가 지닌 id를 기반으로 설정하도록 구조를 변경

● 장비변경 시 플레이어 애니메이션이 실행이 안되던 버그 수정

● 장비변경 시 텍스쳐에 문제가 생기는 오류가 발생

**다음주 작업 예정**

◆ 로비 씬 구성 작업 (UI추가 및 화면 전환)

◆ 서버에서 게임룸별로 게임플레이 분리

◆ 장비변경 텍스쳐 오류 해결