

Basic Concepts

Coding:

A. Hindari Nesting IF

Contoh:

Bad

```
func mapLine(msg *Message, in string, ch chan string) {  
    if !startsWith(in, stringComment) {  
        token, value := parseLine(in)  
        if token != "" {  
            f, contains := factory[string(token)]  
            if !contains {  
                ch <- "ok"  
            } else {  
                data := f(token, value)  
                enrichMessage(msg, data)  
                ch <- "ok"  
            }  
        } else {  
            ch <- "ok"  
            return  
        }  
    } else {  
        ch <- "ok"  
        return  
    }  
}
```

Good

```

func mapLine(in []byte, ch chan interface{}) {
    // Filter empty lines and comment lines
    if len(in) == 0 || startWith(in, bytesComment) {
        ch <- nil
        return
    }

    token, value := parseLine(in)
    if token == nil {
        ch <- nil
        log.Warnf("Token name is empty on line %v", string(in))
        return
    }

    sToken := string(token)
    if f, contains := factory[sToken]; contains {
        ch <- f(sToken, value)
        return
    }

    log.Warnf("Token %v is not managed by the parser", string(in))
    ch <- nil
}

```

B. Dependency Injection adalah suatu metode yang digunakan untuk mempassing object ke dalam objek lain agar dapat digunakan

Rest API:

GET:

DO:

- digunakan untuk request yang bersifat data dikonsumsi publik

-

Don't:

-

POST:

DO:

- digunakan untuk request yang melakukan aksi penambahan suatu data baru dalam database

-

Don't:

