

## Синтаксис. Основное.

Все инструкции шаблона заключаются в символы `{{` и `}}`. Текст вне этих символов является не вызовами шаблонизатора, а простым текстом. Простой текст копируется из шаблона в вывод без какого-либо изменения.

### Комментарии

```
{{/* комментарий */}}
```

### Условный оператор

```
{{if condition}} T1 {{end}}
```

Если `condition` будет равен `0`, `""`, `nil`, или пустым массивом, срезом, это будет воспринято как `false`. В остальных случаях — инструкция `T1` выполнится.

Допустимы вариации с `else`, `else if`:

```
{{if condition}} T1 {{else}} T0 {{end}}
```

```
{{if condition1}} T1 {{else if condition2}} T0 {{end}}
```

### Цикл `range`

```
{{range somelist}} T1 {{end}}
```

Итерировать в цикле можно массивы, срезы, карты и каналы. На каждую итерацию будет вызвана инструкция `T1`, при этом контекст шаблона будет переключен на элемент конкретной итерации.

Также возможна вариация с `else`, который выполнится если `somelist` пуст:

```
{{range somelist}} T1 {{else}} T2 {{end}}
```

Можно получить ключи и значения каждого элемента в переменные:

```
{{range $key, $value := somelist}}
```

```
{{ $key }}: {{ $value }}
```

```
{{end}}
```

### Шаблоны

Шаблон задать можно следующими двумя конструкциями:

```
{{block "name"}} T1 {{end}}
```

```
{{define "name"}} T1 {{end}}
```

Запустить шаблон с данными context:

```
{{template "name" context}}
```

## **Шорткоды**

Для создания шаблонов этого вида, нужно создать в папке layouts папку shortcodes, и в ней уже создавать файлы и папки с шаблонами.

Шаблоны данного вида отличаются от Partialс тем, что они могут быть вызваны из markdown файла.

Чтобы вызвать шаблон данного вида нужно использовать:

```
{{<template_name>}}
```