Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы»

Инженерная академия

Департамент механики и процессов управления

ОТЧЕТ

По Лабораторной работе №1 по Механике Космического Полета. 4 Вариант.

Направление: 01.03.02 Прикладная математика и информатика.

(код направления / название направления)

Математические методы механики полёта ракет-носителей и

Профиль: космических аппаратов.

(название профиля)

Тема: Уравнение Кеплера для эллиптической орбиты.

(название лабораторной / курсовой)

Выполнено Критским Матвеем Димитриевичем

студентом:

(ФИО)

Группа: ИПМбд-02-22 № студенческого: 1132226149

Теоретическая часть:

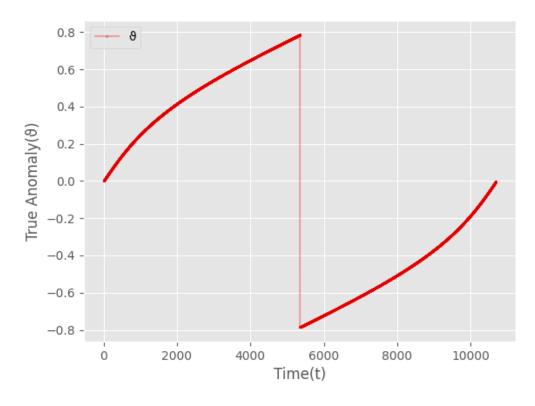
Благодаря миссии "Луна-10" ученые установили несферичность гравитационного потенциала Луны и впервые получили его точную модель. Также было уточнено значение массы Луны.

Данные миссии "Луна-10":

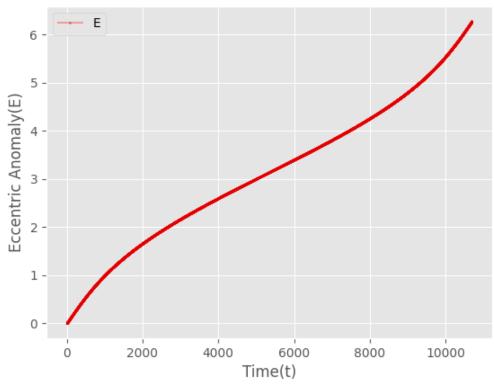
Ra(paдиус-вектор апоцентра) = 1017 км Rp(paдиус-вектор перицентра) = 350 км a(большая полуось) = (Ra + Rp) / 2 = 683.5 км e(эксцентриситет) = (Ra - Rp) / (Ra + Rp) = 0.487930 T(период обращения) = 2 часа 58 минут 15 секунд ИЛИ 10695 секунд

Практическая часть:

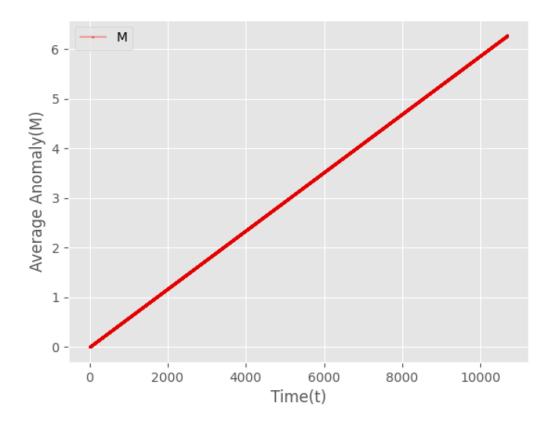
Графики зависимости аномалий от времени t: Истинной $(\vartheta(t))$:



Эксцентрической E(t):



Средней M(t):



Приложение:

Ссылка на код в GitHub: https://github.com/rudnmk/MSF/tree/main/1

```
Код основной программы:
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdlib.h>
#define SIGMA 0.001

float* IterationMethod(float, int);
float* HalfDivMethod(float, float, float, int);
float* GoldenRatioMethod(float, float, float, int);
float* NewtonMethod(float, int);
float* LaguerreMethod(float, int);
int DataForM(float, int);
int DataForE(float, int);
int DataForTHETA(float, int);
```

```
int main() {
  float Ra = 1017.0;
  float Rp = 350.0;
  float a = (Ra + Rp) / 2;
  float e = (Ra - Rp) / (Ra + Rp);
  float T = 10695.0;
  DataForM(e, T);
  DataForE(e, T);
  DataForTHETA(e, T);
  return 0;
}
float* IterationMethod(float e, int T) {
  float* E_ARR = (float*)malloc(T * sizeof(float));
  E_ARR[0] = 0;
  for(int i = 1; i < T; i++) {
    float M = (2 * 3.14 / T) * i;
    E_ARR[i] = e * sin(E_ARR[i-1]) + M;
  }
  return E_ARR;
float* HalfDivMethod(float e, float A, float B, int T) {
  int i = 0;
  float* E_ARR = (float*)malloc(T * sizeof(float));
  int flag = 0;
  float C;
  while ((i < T) \&\& ((B - A) > SIGMA)) {
    float M = (2 * 3.14 / T) * i;
     if (flag == 0) {
       C = (B + A) / 2;
     }
     else {
       C = (B - A) / 2;
     }
```

```
float Ea = A - e * sin(A) - M;
    float Eb = B - e * sin(B) - M;
     float Ec = C - e * sin(C) - M;
    if (Ea * Ec <= 0.0) {
       B = C;
     }
     else {
       A = C;
    if ((A < 0.0 \&\& B < 0.0) || (A > 0.0 \&\& B > 0.0)) 
       flag = 1;
    E_ARR[i] = Ec;
    i++;
    if (E_ARR[i] == E_ARR[i - 1]) \{
       break;
     }
  }
  return E_ARR;
}
float* GoldenRatioMethod(float e, float A, float B, int T) {
  int i = 0;
  float* E_ARR = (float*)malloc(T * sizeof(float));
  int flag = 0;
  float C;
  while ((i < T) \&\& ((B - A) > SIGMA)) {
    int M = (2 * 3.14 / T) * i;
    if (flag == 0) {
       C = (B + A) / 1.618;
     }
     else {
       C = (B - A) / 1.618;
```

```
}
    float Ea = A - e * sin(A) - M;
    float Eb = B - e * sin(B) - M;
     float Ec = C - e * sin(C) - M;
    if (Ea * Ec <= 0) {
       B = C;
     }
     else {
       A = C;
    if ((A < 0 \&\& B < 0) || (A > 0 \&\& B > 0)) {
       flag = 1;
     }
    E_ARR[i] = Ec;
    i++;
  }
  return E_ARR;
}
float* NewtonMethod(float e, int T) {
  float* E_ARR = (float*)malloc(T * sizeof(float));
  E_ARR[0] = 0;
  for (int i = 1; i < T; i++) {
    float M = (2 * 3.14 / T) * i;
    float fE = E_ARR[i - 1] - e * sin(E_ARR[i - 1]) - M;
    float DfE = 1 - e * cos(E ARR[i - 1]);
     E_ARR[i] = E_ARR[i - 1] - (fE/DfE);
  }
  return E_ARR;
}
float* LaguerreMethod(float e, int T) {
  float* E_ARR = (float*)malloc(T * sizeof(float));
  int n = 3;
  E_ARR[0] = 0;
```

```
for (int i = 1; i < T; i++) {
     float M = (2 * 3.14 / T) * i;
    float fE = E_ARR[i - 1] - e * sin(E_ARR[i - 1]) - M;
     float DfE = 1 - e * cos(E_ARR[i - 1]);
     float DDfE = e * sin(E ARR[i - 1]);
    float hE = fabs((n - 1) * ((n - 1) * pow(DfE, 2) - n * fE * DDfE));
     E \ ARR[i] = E \ ARR[i - 1] - ((fE * n) / (DfE + pow(hE, (1/2))));
  return E_ARR;
int DataForM(float e, int T) {
  FILE *file = fopen("M_Data.txt", "w");
  for (int i = 0; i < T; i++) {
    float M = (2 * 3.14 / T) * i;
    fprintf(file, "%f \n", M);
  fclose(file);
  return 0;
}
int DataForE(float e, int T) {
  FILE *file = fopen("E Data.txt", "w");
  int iterations = T;
  float* E_ARR = LaguerreMethod(e, T);
  fprintf(file, "%f \n", E_ARR[0]);
  for (int i = 1; i < T; i++) {
    fprintf(file, "%f \n", E_ARR[i]);
  fclose(file);
  return 0;
}
int DataForTHETA(float e, int T) {
  FILE *file = fopen("THETA_Data.txt", "w");
  int iterations = T;
  float* E ARR = LaguerreMethod(e, T);
  fprintf(file, "%f \n", 0);
  for (int i = 1; i < T; i++) {
     float THETA = atan(tan(E_ARR[i] / 2) * pow((1 + e) / (1 - e), (1 / 2))) / 2;
```

```
fprintf(file, "%f \n", THETA);
}
fclose(file);
return 0;
}
```