

```
1:
%2 = alloca i64, align 8
%3 = alloca ptr, align 8
%4 = alloca i64, align 8
%5 = alloca i64, align 8
store i64 %0, ptr %2, align 8
%6 = load i64, ptr %2, align 8
%7 = getelementptr inbounds i64, ptr @htab, i64 %6
store ptr %7, ptr %3, align 8
store i64 -1, ptr %5, align 8
%8 = load i64, ptr %2, align 8
%9 = sub nsw i64 %8, 16
store i64 %9, ptr %4, align 8
br label %10
```

```
10:
%11 = load i64, ptr %5, align 8
%12 = load ptr, ptr %3, align 8
%13 = getelementptr inbounds i64, ptr %12, i64 -16
store i64 %11, ptr %13, align 8
%14 = load i64, ptr %5, align 8
%15 = load ptr, ptr %3, align 8
%16 = getelementptr inbounds i64, ptr %15, i64 -15
store i64 %14, ptr %16, align 8
%17 = load i64, ptr %5, align 8
%18 = load ptr, ptr %3, align 8
%19 = getelementptr inbounds i64, ptr %18, i64 -14
store i64 %17, ptr %19, align 8
%20 = load i64, ptr %5, align 8
%21 = load ptr, ptr %3, align 8
%22 = getelementptr inbounds i64, ptr %21, i64 -13
store i64 %20, ptr %22, align 8
%23 = load i64, ptr %5, align 8
%24 = load ptr, ptr %3, align 8
%25 = getelementptr inbounds i64, ptr %24, i64 -12
store i64 %23, ptr %25, align 8
%26 = load i64, ptr %5, align 8
%27 = load ptr, ptr %3, align 8
%28 = getelementptr inbounds i64, ptr %27, i64 -11
store i64 %26, ptr %28, align 8
%29 = load i64, ptr %5, align 8
%30 = load ptr, ptr %3, align 8
%31 = getelementptr inbounds i64, ptr %30, i64 -10
store i64 %29, ptr %31, align 8
%32 = load i64, ptr %5, align 8
%33 = load ptr, ptr %3, align 8
%34 = getelementptr inbounds i64, ptr %33, i64 -9
store i64 %32, ptr %34, align 8
%35 = load i64, ptr %5, align 8
%36 = load ptr, ptr %3, align 8
%37 = getelementptr inbounds i64, ptr %36, i64 -8
store i64 %35, ptr %37, align 8
%38 = load i64, ptr %5, align 8
%39 = load ptr, ptr %3, align 8
%40 = getelementptr inbounds i64, ptr %39, i64 -7
store i64 %38, ptr %40, align 8
%41 = load i64, ptr %5, align 8
%42 = load ptr, ptr %3, align 8
%43 = getelementptr inbounds i64, ptr %42, i64 -6
store i64 %41, ptr %43, align 8
%44 = load i64, ptr %5, align 8
%45 = load ptr, ptr %3, align 8
%46 = getelementptr inbounds i64, ptr %45, i64 -5
store i64 %44, ptr %46, align 8
%47 = load i64, ptr %5, align 8
%48 = load ptr, ptr %3, align 8
%49 = getelementptr inbounds i64, ptr %48, i64 -4
store i64 %47, ptr %49, align 8
%50 = load i64, ptr %5, align 8
%51 = load ptr, ptr %3, align 8
%52 = getelementptr inbounds i64, ptr %51, i64 -3
store i64 %50, ptr %52, align 8
%53 = load i64, ptr %5, align 8
%54 = load ptr, ptr %3, align 8
%55 = getelementptr inbounds i64, ptr %54, i64 -2
store i64 %53, ptr %55, align 8
%56 = load i64, ptr %5, align 8
%57 = load ptr, ptr %3, align 8
%58 = getelementptr inbounds i64, ptr %57, i64 -1
store i64 %56, ptr %58, align 8
%59 = load ptr, ptr %3, align 8
%60 = getelementptr inbounds i64, ptr %59, i64 -16
store ptr %60, ptr %3, align 8
br label %61
```

```
61:
%62 = load i64, ptr %4, align 8
%63 = sub nsw i64 %62, 16
store i64 %63, ptr %4, align 8
%64 = icmp sge i64 %63, 0
br i1 %64, label %10, label %65, !prof !36, !llvm.loop !37
```

T	F
---	---

```
65:
%66 = load i64, ptr %4, align 8
%67 = add nsw i64 %66, 16
store i64 %67, ptr %4, align 8
br label %68
```

```
68:
%69 = load i64, ptr %4, align 8
%70 = icmp sgt i64 %69, 0
br i1 %70, label %71, label %78, !prof !39
```

T	F
---	---

```
78:
ret void
```

```
71:
%72 = load i64, ptr %5, align 8
%73 = load ptr, ptr %3, align 8
%74 = getelementptr inbounds i64, ptr %73, i32 -1
store ptr %74, ptr %3, align 8
store i64 %72, ptr %74, align 8
br label %75
```

```
75:
%76 = load i64, ptr %4, align 8
%77 = add nsw i64 %76, -1
store i64 %77, ptr %4, align 8
br label %68, !llvm.loop !40
```

CFG for 'cl\_hash' function