

2:

```
%3 = alloca float, align 4
%4 = alloca float, align 4
store float %0, ptr %3, align 4
store float %1, ptr %4, align 4
%5 = load float, ptr %3, align 4
%6 = load float, ptr %4, align 4
%7 = fadd float %5, %6
ret float %7
```

CFG for 'fAdd' function