```
%1 = alloca i32, align 4
                                                                    store i32 0, ptr %1, align 4
                                                                    br label %2
                                                               2:
                                                               %3 = load i32, ptr %1, align 4
                                                                %4 = load i32, ptr @cpwCand, align 4
                                                                %5 = icmp ult i32 %3, %4
                                                                br i1 %5, label %6, label %22
6:
%7 = load i32, ptr %1, align 4
%8 = zext i32 %7 to i64
%9 = getelementptr inbounds [5000 x ptr], ptr @apwCand, i64 0, i64 %8
%10 = load ptr, ptr %9, align 8
%11 = getelementptr inbounds %struct.Word, ptr %10, i32 0, i32 1
                                                                                      22:
%12 = load ptr, ptr %11, align 8
%13 = load i32, ptr %1, align 4
                                                                                      %23 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.13)
%14 = urem i32 %13, 4
                                                                                       ret void
%15 = icmp eq i32 %14, 3
%16 = zext i1 %15 to i64
%17 = select i1 %15, i32 10, i32 32
%18 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.12, ptr noundef %12, i32
... noundef %17)
 br label %19
                                             19:
                                             %20 = load i32, ptr %1, align 4
                                             %21 = add i32 %20, 1
                                             store i32 %21, ptr %1, align 4
                                             br label %2, !llvm.loop !36
```

CFG for 'DumpCandidates' function