```
0:
             %1 = alloca i32, align 4
              %2 = load ptr, ptr @bgnd_flag, align 8
              %3 = icmp ne ptr %2, null
              br i1 %3, label %4, label %5
                                           F
                                 5:
4:
                                 %6 = call i32 @isatty(i32 noundef 2) #8
                                  %7 = icmp ne i32 %6, 0
store i32 0, ptr %1, align 4
                                  br i1 %7, label %8, label %9
 br label %10
                  8:
                                                    9:
                   store i32 1, ptr %1, align 4
                                                    store i32 0, ptr %1, align 4
                   br label %10
                                                     br label %10
                 10:
                 %11 = load i32, ptr %1, align 4
                  ret i32 %11
```

CFG for 'foreground' function