

2:

```
%3 = alloca ptr, align 8
%4 = alloca i32, align 4
store ptr %0, ptr %3, align 8
store i32 %1, ptr %4, align 4
%5 = load ptr, ptr @stderr, align 8
%6 = load ptr, ptr %3, align 8
%7 = load i32, ptr %4, align 4
%8 = call i32 (ptr, ptr, ...) @fprintf(ptr noundef %5, ptr noundef %6, i32
... noundef %7)
call void @exit(i32 noundef 1) #11
unreachable
```

CFG for 'Fatal' function