

2:

```
%3 = alloca i32, align 4  
%4 = alloca i32, align 4  
store i32 %0, ptr %3, align 4  
store i32 %1, ptr %4, align 4  
%5 = load i32, ptr %3, align 4  
%6 = load i32, ptr %4, align 4  
%7 = add nsw i32 %5, %6  
ret i32 %7
```

CFG for 'iAdd' function