```
0:
                        %1 = alloca ptr, align 8
                         %2 = alloca ptr, align 8
                         %3 = load i32, ptr @cpwCand, align 4
%4 = icmp uge i32 %3, 5000
                         br i1 %4, label %5, label %6, !prof !36
 5:
 call void @Fatal(ptr noundef @.str.10, i32 noundef 0)
  br label %6
        6:
        %7 = load i32, ptr @cpwCand, align 4
         %8 = add i32 %7, 1
         store i32 %8, ptr @cpwCand, align 4
         %9 = zext i32 %7 to i64
         %10 = getelementptr inbounds [5000 x ptr], ptr @apwCand, i64 0, i64 %9
         %11 = load ptr, ptr %10, align 8
         store ptr %11, ptr %2, align 8
         %12 = load ptr, ptr %2, align 8
         %13 = icmp ne ptr %12, null
         br i1 %13, label %14, label %16, !prof !37
                                                               F
                                    16:
                                    %17 = call ptr @NewWord()
                                     %18 = load i32, ptr @cpwCand, align 4
                                     %19 = sub i32 %18, 1
                                     %20 = zext i32 %19 to i64
14:
                                     %21 = getelementptr inbounds [5000 x ptr], ptr @apwCand, i64 0, i64 %20
%15 = load ptr, ptr %2, align 8
                                     store ptr %17, ptr %21, align 8
 store ptr %15, ptr %1, align 8
                                     %22 = load i32, ptr @cpwCand, align 4
                                     %23 = sub i32 %22, 1
 br label %27
                                     %24 = zext i32 %23 to i64
                                     %25 = getelementptr inbounds [5000 x ptr], ptr @apwCand, i64 0, i64 %24
                                     %26 = load ptr, ptr %25, align 8
                                     store ptr %26, ptr %1, align 8
                                     br label %27
                             27:
                             %28 = load ptr, ptr %1, align 8
                              ret ptr %28
```

CFG for 'NextWord' function