

0:

```
%1 = alloca ptr, align 8
%2 = load ptr, ptr @pchDictionary, align 8
store ptr %2, ptr %1, align 8
store i32 0, ptr @cpwCand, align 4
br label %3
```

3:

```
%4 = load ptr, ptr %1, align 8
%5 = load i8, ptr %4, align 1
%6 = icmp ne i8 %5, 0
br i1 %6, label %7, label %40, !prof !36
```

T

F

7:

```
%8 = load ptr, ptr %1, align 8
%9 = getelementptr inbounds i8, ptr %8, i64 1
%10 = load i8, ptr %9, align 1
%11 = sext i8 %10 to i32
%12 = load i32, ptr @cchMinLength, align 4
%13 = icmp sge i32 %11, %12
br i1 %13, label %14, label %23, !prof !37
```

T

F

40:

```
%41 = load ptr, ptr @stderr, align 8
%42 = load i32, ptr @cpwCand, align 4
%43 = call i32 (ptr, ptr, ...) @fprintf(ptr noundef %41, ptr noundef
... @.str.11, i32 noundef %42)
ret void
```

14:

```
%15 = load ptr, ptr %1, align 8
%16 = getelementptr inbounds i8, ptr %15, i64 1
%17 = load i8, ptr %16, align 1
%18 = sext i8 %17 to i32
%19 = load i32, ptr @cchMinLength, align 4
%20 = add nsw i32 %18, %19
%21 = load i32, ptr @cchPhraseLength, align 4
%22 = icmp sle i32 %20, %21
br i1 %22, label %30, label %._crit_edge, !prof !38
```

T

F

._crit_edge:

```
br label %23
```

23:

```
%24 = load ptr, ptr %1, align 8
%25 = getelementptr inbounds i8, ptr %24, i64 1
%26 = load i8, ptr %25, align 1
%27 = sext i8 %26 to i32
%28 = load i32, ptr @cchPhraseLength, align 4
%29 = icmp eq i32 %27, %28
br i1 %29, label %30, label %33, !prof !39
```

T

F

30:

```
%31 = load ptr, ptr %1, align 8
%32 = getelementptr inbounds i8, ptr %31, i64 2
call void @BuildWord(ptr noundef %32)
br label %33
```

33:

```
%34 = load ptr, ptr %1, align 8
%35 = load i8, ptr %34, align 1
%36 = sext i8 %35 to i32
%37 = load ptr, ptr %1, align 8
%38 = sext i32 %36 to i64
%39 = getelementptr inbounds i8, ptr %37, i64 %38
store ptr %39, ptr %1, align 8
br label %3, !llvm.loop !40
```

CFG for 'AddWords' function