

0:

```
%pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 3), align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 3), align 8
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca [10 x i32], align 16
%4 = alloca [10 x i32], align 16
%5 = alloca i32, align 4
%6 = alloca i32, align 4
store i32 0, ptr %2, align 4
call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %3, ptr align 16
... @_const.main.A, i64 40, i1 false)
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %4, i8 0, i64 40, i1 false)
store i32 0, ptr %6, align 4
store i32 0, ptr %5, align 4
br label %7
```

7:

```
%8 = load i32, ptr %5, align 4
%9 = icmp slt i32 %8, 10
br i1 %9, label %10, label %47, !prof !36
```

T

F

10:

```
%11 = load i32, ptr %6, align 4
%12 = sext i32 %11 to i64
%13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12
%14 = load i32, ptr %13, align 4
%15 = mul nsw i32 %14, 3
%16 = mul nsw i32 %15, 5
%17 = load i32, ptr %5, align 4
%18 = add nsw i32 %16, %17
%19 = load i32, ptr %5, align 4
%20 = sext i32 %19 to i64
%21 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %20
store i32 %18, ptr %21, align 4
%22 = load i32, ptr %5, align 4
%23 = srem i32 %22, 7
%24 = icmp eq i32 %23, 0
br i1 %24, label %25, label %37, !prof !37
```

T

F

47:

```
ret i32 0
```

25:

```
%26 = load i32, ptr %5, align 4
%27 = srem i32 %26, 2
%28 = icmp eq i32 %27, 0
br i1 %28, label %29, label %32, !prof !38
```

T

F

29:

```
%pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 2), align 8
%30 = add i64 %pgocount1, 1
store i64 %30, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 2), align 8
%31 = load i32, ptr %5, align 4
store i32 %31, ptr %6, align 4
br label %36
```

32:

```
%pgocount2 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 1), align 8
%33 = add i64 %pgocount2, 1
store i64 %33, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 1), align 8
%34 = load i32, ptr %5, align 4
%35 = add nsw i32 %34, 1
store i32 %35, ptr %6, align 4
br label %36
```

36:

```
br label %37
```

37:

```
%38 = load i32, ptr %5, align 4
%39 = sext i32 %38 to i64
%40 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %39
%41 = load i32, ptr %40, align 4
%42 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %41)
br label %43
```

43:

```
%pgocount3 = load i64, ptr @_profc_main, align 8
%44 = add i64 %pgocount3, 1
store i64 %44, ptr @_profc_main, align 8
%45 = load i32, ptr %5, align 4
%46 = add nsw i32 %45, 1
store i32 %46, ptr %5, align 4
br label %7, !llvm.loop !39
```

CFG for 'main' function