# Librerías de BootStrap

# Contenido

1. Librerías de BootStrap	
1.1	Layout
•	Breakpoints
•	Containers
•	Grid
•	Columns3
2.2 Components4	
•	Buttons4
•	Cards
•	Carousel5
•	Close-button6
•	Collapse6
•	Spinner
2.3 Forms	
•	Select
•	Checks & radios
•	Range9
•	Imput- group9
•	Floating labels

# 1. Librerías de BootStrap

# 1.1 Layout

Breakpoints

```
$grid-breakpoints: (
xs: 0,
sm: 576px,
md: 768px,
lg: 992px,
xl: 1200px,
xxl: 1400px
);
```

# ¿Para qué sirven?

Determinan cómo se comporta su diseño receptivo en todos los tamaños de dispositivo o ventana gráfica en Bootstrap.

# ¿Cómo se usan?

Se ponen la letras sm, md, lg, xl o xll en una clase para adaptar el tamaño del diseño en la página según los pixeles (px).

### Containers

```
<div class="container-sm">100% wide until small breakpoint</div>
<div class="container-md">100% wide until medium breakpoint</div>
<div class="container-lg">100% wide until large breakpoint</div>
<div class="container-xl">100% wide until extra large breakpoint</div>
<div class="container-xxl">100% wide until extra extra large breakpoint</div></div</pre>
```

# ¿Para qué sirven?

Contienen, rellenan y alinean su contenido dentro de un dispositivo o ventana gráfica determinada.

# ¿Cómo se usan?

Se crea una clase llamada "container" y dentro se crean otras clases para rellenar alinear su contenido dentro de la página.

### Grid

# ¿Para qué sirve?

Maneja una serie de contenedores, filas y columnas para diseñar y alinear el contenido. Se pueden usar máximo 12 columnas.

# ¿Cómo se usa?

En el ejemplo del código, se crea tres columnas de igual ancho en todos los dispositivos y ventanas gráficas utilizando la clase "grid" predefinida.

### Columns

```
<div class="container">
 <div class="row align-items-start">
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
 </div>
 <div class="row align-items-center">
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
 </div>
 <div class="row align-items-end">
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
  <div class="col">
   One of three columns
  </div>
 </div>
</div>
```

# ¿Para qué sirven?

Modifica y personaliza las columnas de la clase "grid.

# ¿Cómo se usan?

Se crean clases llamadas "col" y dentro de ellas se diseña y personaliza.

## 1.2 Components

### Buttons

### ¿Para qué sirven?

Utiliza estilos de botones personalizados de Bootstrap para acciones en formularios, cuadros de diálogo y más con soporte para múltiples tamaños, estados entra otras cosas.

### ¿Cómo se usan?

Se crea una etiqueta llamada button y se le añade un tipo (type) llamado button para que se vea como un botón en la página. También se le puede agregar clase para color, tamaño, etc.

### Cards

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
        <img src="..." class="card-img-top" alt="...">
        <div class="card-body">
            <h5 class="card-title">Card title</h5>
            Some quick example text to build on the card title and make up the bulk of the card's content.
            <a href="#" class="btn btn-primary">Go somewhere</a>
            </div>
            </div>
        </div>
```

# ¿Para qué sirven?

Proporcionan un contenedor de contenido flexible y extensible con múltiples variantes y opciones.

### ¿Cómo se usan?

Se crea una clase llamada "card" y dentro se pueden crear otras clases como "cardimg-top" para referirse a la imagen o "card-body" para referirse al contenido que lleva la tarjeta.

### Carousel

# ¿Para qué sirve?

Hace una presentación de diapositivas para recorrer una serie de contenido, construido con transformaciones CSS 3D y un poco de JavaScript.

### ¿Cómo se usa?

Se pode un id llamado "carousel" y dentro se pone una clase llamada "carouselinner" que es un tipo de presentación para las diapositivas y dentro de esta clase se pueden agregar imágenes a las diapositivas con una clase llamada "carouselitem-active".

### Close-button

```
<button type="button" class="btn-close" aria-label="Close"></button>
```

# ¿Para qué sirve?

Crea un botón de cierre genérico para descartar contenido como modales y alertas.

### ¿Cómo se usa?

En una etiqueta button se le pone un tipo llamado "button" a la par se le pone una clase llamada "btn-close" y una etiqueta aria llamada "close" estas dos hacen que tenga la función de cerrar y que el botón se visualice como una "x".

# Collapse

```
>
 <a class="btn btn-primary" data-bs-toggle="collapse" href="#collapseExample"
role="button" aria-expanded="false" aria-controls="collapseExample">
  Link with href
 </a>
 <butoomy class="btn btn-primary" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-
target="#collapseExample" aria-expanded="false" aria-controls="collapseExample">
  Button with data-bs-target
 </button>
<div class="collapse" id="collapseExample">
 <div class="card card-body">
  Some placeholder content for the collapse component. This panel is hidden by default
but revealed when the user activates the relevant trigger.
 </div>
</div>
```

# ¿Para qué sirve?

Hace que cambie la visibilidad del contenido de un proyecto con clases y complementos de JavaScript.

### ¿Cómo se usa?

Dentro de un texto se crea un link con una clase llamada "btn", un atributo data-bs-toggle llamado "collapse". En el atributo href se pone "un signo numeral y lo que quiera poner", a la par del enlace se pone un atributo rol llamado "button", un atributo aria-expanded llamado "false y un atributo aria-controls llamado "lo mismo que puso en el atributo href pero sin el signo numeral" (aquí termina el link).

Por aparte se crea una clase llamada "collapse" y un id llamado "lo mismo que puso en el atributo aria-controls". Dentro se pone una clase llamada "card card-body" y dentro de esta clase se le agrega un texto.

## Spinner

```
<div class="spinner-border" role="status">
  <span class="visually-hidden">Loading...</span>
  </div>
```

# ¿Para qué sirve?

Indica el estado de carga de un componente o página.

### ¿Cómo se usa?

Se crea una clase llamada "spinner-border" y un atributo rol llamado "status". Dentro de la clase se agrega una etiqueta span con una clase llamada "visually-hiden" y dentro de esa clase se le agrega la palabra Loading.

### 1.3 Forms

Select

```
<select class="form-select" aria-label="Default select example">
  <option selected>Open this select menu</option>
  <option value="1">One</option>
  <option value="2">Two</option>
  <option value="3">Three</option>
  </select>
```

# ¿Para qué sirve?

Personaliza los <select> cambiando la apariencia inicial del elemento.

# ¿Cómo se usa?

Se crea una etiqueta select con una clase llamada "form-select" y un atributo llamado "Default select example", dentro de la etiqueta se crea una etiqueta option con un atributo selected llamado "Open this select menu, después se agregan otras tres etiquetas option pero con el atributo llamado "value", a la par se le agregan números secuenciales (1 2 3)y por ultimo un texto con la respuesta.

### Checks & radios

```
<div class="form-check">
  <input class="form-check-input" type="checkbox" value="" id="flexCheckDefault">
  <label class="form-check-label" for="flexCheckDefault">
    Default checkbox
  </label>
  </div>
  <div class="form-check">
    <input class="form-check-input" type="checkbox" value="" id="flexCheckChecked" checked">
    <label class="form-check-label" for="flexCheckChecked">
        Checked checkbox
  </label>
  </div>
```

# ¿Para qué sirven?

Crean casillas de verificación y radios consistentes entre navegadores y dispositivos.

### ¿Cómo se usa?

Se crea una clase llamada "form-check", dentro de la clase se crea una etiqueta imput con una clase llamada "form-check-imput", un type llamado "checkbox, un atributo value sin nada y un id llamado "flexCheckDefault", dentro de esa etiqueta label con una clase llamada "form-check-label", un atributo for llamado "flexCheckDefault" y dentro de esta etiqueta el texto de la opción.

Se crea otra clase form-check con todo lo de adentro igual con excepción de que el segundo imput cierre con un atributo llamado checked (sin comillas).

## Range

```
<label for="customRange1" class="form-label">Example range</label>
<input type="range" class="form-range" id="customRange1">
```

### ¿Para qué sirve?

Crea entradas de rango personalizadas para un estilo coherente entre navegadores.

### ¿Cómo se usa?

Se crea una etiqueta label con un atributo for llamado "customRange1", una clase llamada "form-label" y dentro se agrega Example rango como texto. Después se crea una etiqueta imput con un type llamado "range", una clase llamada "form-range" y un id llamado "customRange1".

### Imput- group

```
<div class="input-group flex-nowrap">
  <span class="input-group-text" id="addon-wrapping">@</span>
  <input type="text" class="form-control" placeholder="Username" aria-label="Username" aria-describedby="addon-wrapping">
  </div>
```

# ¿Para qué sirve?

Agrega texto, botones o grupos de botones a ambos lados de las entradas de texto, selecciones personalizadas y entradas de archivos personalizadas para facilitar los controles de formularios.

### ¿Cómo se usa?

Se crea una clase llamada "imput-group flex-nowrap", dentro se agrega una etiqueta span con una clase llamada "imput-group-text" y un id llamado "addon-wrapping" dentro de la etiqueta se le agrega @ como texto. También se agrega una etiqueta imput con un type llamado "text", una clase llamada "form-control" un atributo placeholder llamado "Username", un atributo aria-label llamado "Username" y un atributo aria-describedby llamado "addon-wrapping".

# Floating labels

```
<form class="form-floating">
  <input type="email" class="form-control" id="floatingInputValue"
placeholder="name@example.com" value="test@example.com">
  <label for="floatingInputValue">Input with value</label>
  </form>
```

### ¿Para qué sirven?

Crean etiquetas de formulario simples que floten sobre los campos de entrada.

### ¿Cómo se usa?

Se crea una etiqueta form con una clase llamada ""form-floating". Dentro se crea una etiqueta imput con un type llamado "email", una clase llamada "form-control", un id llamado "floatingImputValue", un atributo placeholder llamado name@xample.com y un atributo value llamado test@example.com. También se agrega una etiqueta label con un atributo for llamado "floatingImputValue" y dentro de esta clase de agrega Imput with value como texto.