

Memento Design Pattern

Fahy Axel & Höhn Rudolf

Conception orientée objet
hepia

20 janvier 2016

- Comment revenir à l'état précédent d'un objet ?

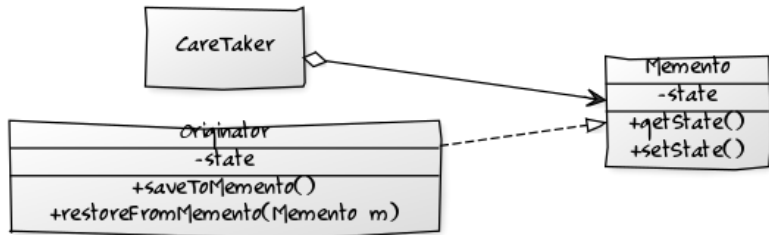
Problématique

- Comment revenir à l'état précédent d'un objet ?
- En sauvegardant ses états !

Structure

- Originator
- Memento
- Caretaker

Structure



Jeu du Sudoku

- Sauvegarde l'état de la grille

Exemple simple Java

```
1 class Caretaker {
2     public static void main(String[] args) {
3         List<Originator.Memento> savedStates = new
4             ArrayList<Originator.Memento>();
5         Originator originator = new Originator();
6
7         // Save the new state to the memento
8         originator.set(new Sudoku(sudoku));
9         savedStates.add(originator.saveToMemento());
10
11        // if the user wants to do back
12        sudoku = new Sudoku(originator.
13            restoreFromMemento(savedStates.get(3)));
14    }
15 }
```

sudoku.java