

# Solution building block

Client: Consortium MedHead

Projet : Preuve de concept (l'allocation de lits d'hôpital

pour les urgences)

# Table des matières

| Instruction   | 3 |
|---|---|
| Modèle de module de construction                      | 3 |
| Modules de construction génériques                    | 4 |
| Modules de construction de la preuve de concept (PoC) |   |

#### Instruction

Tous les modules de construction doivent être succincts et précis comme dans l'exemple cidessous. Vous pouvez créer des renvois vers des informations supplémentaires stockées ailleurs dans le répertoire d'architecture.

#### Modèle de module de construction

- 1. Nom du module de construction : Solution pour créer un nouveau projet logiciel.
- 2. Fonctionnalité fournie : Le module de construction permet de normaliser la création de projets dans le cadre de solutions.
- 3. Lien vers des exemples d'implémentation ou d'interfaces : https://start.spring.io
- 4. Travail supplémentaire pour terminer ce module de construction : Implémenter des conteneurs Docker pour normaliser l'exécution Spring-CLI.
- 5. Alignement architectural : Ce module de construction permet ou reflète les objectifs et principes métiers suivants :

Objectif 1 : xxxxx

• Principe 1: yyyy

Objectif 2 : xxxxx

Principe 2 : yyyy

## Modules de construction génériques

- 1. Nom du module de construction : Spring
- 2. Fonctionnalité fournie :
  - 1. Découplage des composants. Moins d'interdépendances entre les différents modules.
  - 2. Rendre plus aisés les tests des applications complexes c'est-à-dire des applications multicouches.
  - 3. Diminuer la quantité de code par l'intégration de frameworks tiers directement dans Spring.
  - 4. Permettre de mettre en oeuvre facilement la programmation orientée aspect.
  - 5. Un système de transactions au niveau métier qui permet par exemple de faire du "two-phases-commit".
  - 6. Un mécanisme de sécurité.
  - 7. Pas de dépendances dans le code à l'api Spring lors l'utilisation de l'injection. Ce qui permet de remplacer une couche sans impacter les autres.
  - 8. Une implémentation du design pattern MVC
  - 9. Un support du protocole RMI. Tant au niveau serveur qu'au niveau du client.
  - 10. Déployer et consommer des web-services très facilement.
  - 11. Echanger des objets par le protocole http
- 3. Lien vers des exemples d'implémentation ou d'interfaces : https://start.spring.io
- 4. Travail supplémentaire pour terminer ce module de construction : Implémenter des conteneurs Docker pour normaliser l'exécution Spring-CLI.
- 5. Alignement architectural:
  - Objectif 1 : Gagner la confiance des utilisateurs quant à la simplicité d'un tel système.
  - Principe 1 : Clarté grâce à une séparation fine des préoccupations

### Modules de construction de la preuve de concept (PoC)

- 1. Nom du module de construction : Urgence
- 2. Fonctionnalité fournie :
  - 1. Retourner une liste des urgences complété
  - 2. Poster une urgence que le système va devoir compléter
- 3. Lien vers des exemples d'implémentation ou d'interfaces :
- 4. Travail supplémentaire pour terminer ce module de construction : Implémenter des conteneurs Docker pour normaliser l'exécution Spring-CLI.
- 5. Alignement architectural:
  - Objectif 1 : améliorer la qualité des traitements d'urgence et de sauver plus de vies
  - Principe 1 : Favoriser une culture de "learning" avec des preuves de concept, des prototypes et des Spike
- 1. Nom du module de construction : Hopital
- 2. Fonctionnalité fournie :
  - 1. Retourner la liste des hopitaux du parc hospitaliers
  - 2. Retourner un hopital selon une spécisalisation et une coordonnée d'origine
- 3. Lien vers des exemples d'implémentation ou d'interfaces :
- 4. Travail supplémentaire pour terminer ce module de construction : Implémenter des conteneurs Docker pour normaliser l'exécution Spring-CLI.
- 5. Alignement architectural:
  - Objectif 1 : que plus de 90 % des cas d'urgence sont acheminés vers l'hôpital compétent le plus proche du réseau
  - Principe 1 : Favoriser une culture de "learning" avec des preuves de concept, des prototypes et des Spike