

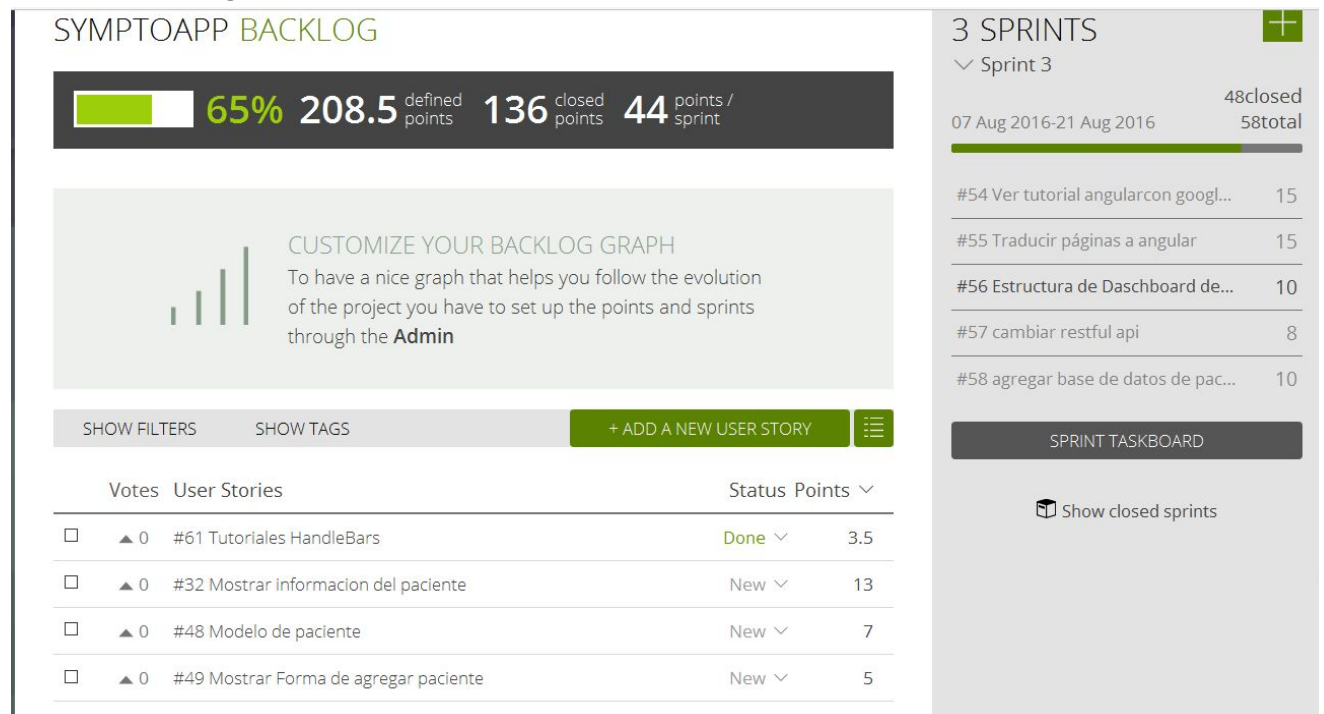
Universidad del Valle de Guatemala
Ingeniería de Software
Lynette García

Sprint #3

Pablo Barreno 14104
Rudy Garrido **14366**
Diego Sosa 14735
Luisa Arboleda 14458
Pablo Barreno 14095

Link Webapp en Heroku:
symthomap.herokuapp.com

Product Backlog



Pila de Sprint

Las tareas ramificadas con la explicacion, asignacion de horas y responsable y fecha de terminacion se encuentran en el taskboard virtual del grupo:

<https://tree.taiga.io/project/kosho969-el-mejor-grupo/backlog>

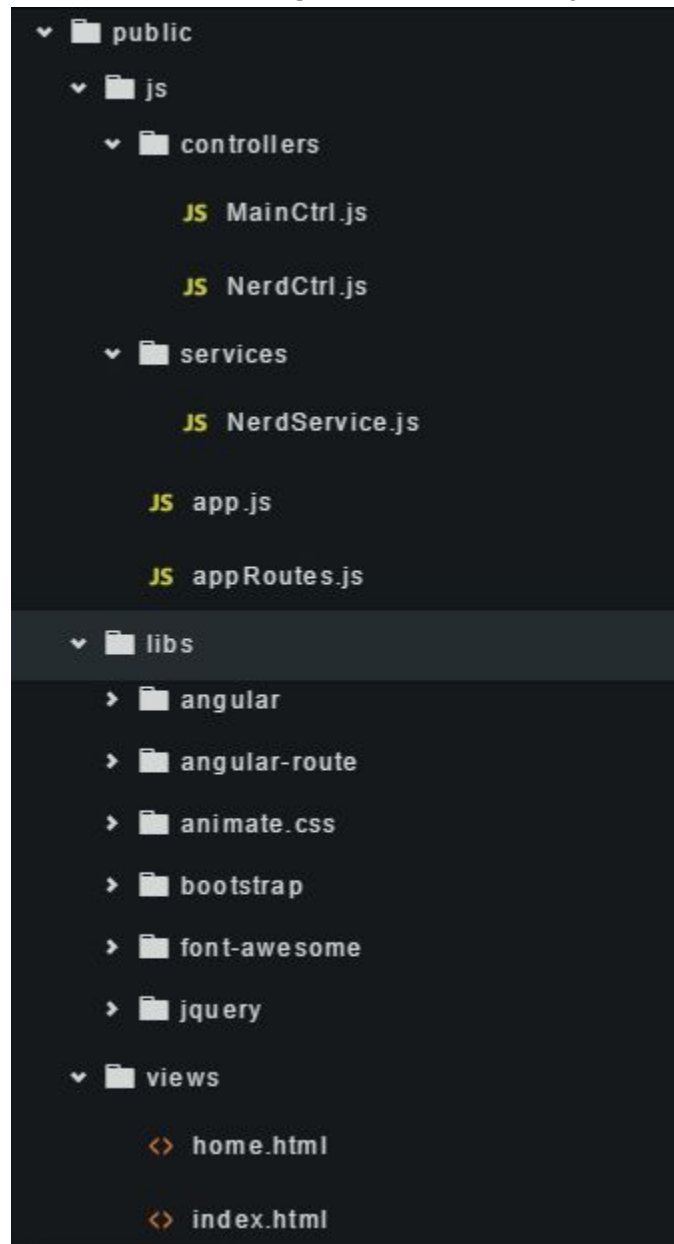


Tareas del Sprint

Screenshots de las tareas realizadas:

[Screenshots de lo que se logró en el sprint, incluso si es código, incluyendo el nombramiento de los roles]

Estructura de Angular dentro del Proyecto



Servicios de Angular para conectarse con el Restful API

```
// public/js/services/NerdService.js
angular.module('NerdService', []).factory('Nerd', ['$http', function($http) {

    return {

        get : function() {
            return $http.get('/api/nerds');
        },

        create : function(nerdData) {
            return $http.post('/api/nerds', nerdData);
        },

        delete : function(id) {
            return $http.delete('/api/nerds/' + id);
        }
    }
}]);
```

Rutas de Angular

```
// public/js/appRoutes.js
angular.module('appRoutes', []).config(['$routeProvider', '$locationProvider', function($routeProvider, $locationProvider) {

    $routeProvider

        .when('/', {
            templateUrl: 'views/home.html',
            controller: 'MainController'
        })

        .when('/nerds', {
            templateUrl: 'views/nerd.html',
            controller: 'NerdController'
        });

    $locationProvider.html5Mode(true);

}]);
```

Modelo de Paciente para la Base de Datos

```
// app/models/patient.js
// require
var mongoose = require('mongoose');

// JSON para mongoDB
var patientSchema = mongoose.Schema({

  patient      : {
    name       : String,
    email      : String,
    dir        : String,
    symptoms   : String,
  },

});

// crear modelo de DB y pasar al app
module.exports = mongoose.model('Patient', patientSchema);
```

Controlador de Login

```
// public/js/controllers/NerdCtrl.js
angular.module('NerdCtrl', []).controller('NerdController', function($scope) {

  $scope.tagline = 'Nothing beats a pocket protector!';

});
```

Controlador de Home

```
// public/js/controllers/MainCtrl.js
angular.module('MainCtrl', []).controller('MainController', function($scope) {

  $scope.tagline = 'To the moon and back!';

});
```

Principios de Diseño Cumplidos

Patrones de Diseño Implementados

Los patrones de diseño que se van a implementar es el patrón de decorator porque al momento de hacer click en una de las pestañas de la interfaz, se mantiene en la misma página, no se refresca ninguna otra página. Eso se puede observar en el archivo de las rutas de la aplicación, donde se crearon los paths para renderizar los distintos archivos html. El hecho de que sea un decorator es que nos permite utilizar html puro, junto con css's y luego llamarlos. Estamos entendiendo aún la estructuración del framework, de manera que podamos usar databinding, en los html.

Interacciones con el usuario

En este sprint no se pudo tener interacción con el usuario pues el usuario principal, el epidemiólogo de la Universidad Del Valle, no se encontró disponible debido a ciertas investigaciones que estuvo realizando.

Post-it's de los procesos del Sprint

La evidencia de los post it's se encuentran en el taskboard virtual del grupo:

<https://tree.taiga.io/project/kosho969-el-mejor-grupo/taskboard/sprint-3-1691>

SYMPTOAPP SPRINT 3 07 AUG 2016-18 AUG 2016

100% 48 total points 48 completed points 0 open tasks 7 closed tasks 0 locked doses					
USER STORY	NEW ><	IN PROGRESS ><	READY FOR TEST ><	CLOSED ><	NEEDS INFO ><
✕ #54 Ver tutorial angularcon google maps 15points + ≡				<div> Pablo Barreno #59 tutorial con google maps</div> <div> andaes #60 tutorial google maps</div> <div> luisa2125 #64 tutorial google-maps</div>	
✕ #55 Traducir páginas a angular 15points + ≡				<div> Pablo Barreno #66 Traducción a Angular</div> <div> andaes #67 Traducción a Angular</div>	
✕ #57 cambiar restful api 8points + ≡				<div> rudygarrido #65 Modificar Documentos</div>	
✕ #58 agregar base de datos de pacientes 10points + ≡				<div> link-djst #68 Agregar base de datos de pacientes</div>	
✕ Unassigned tasks + ≡					

Gráfico Burndown

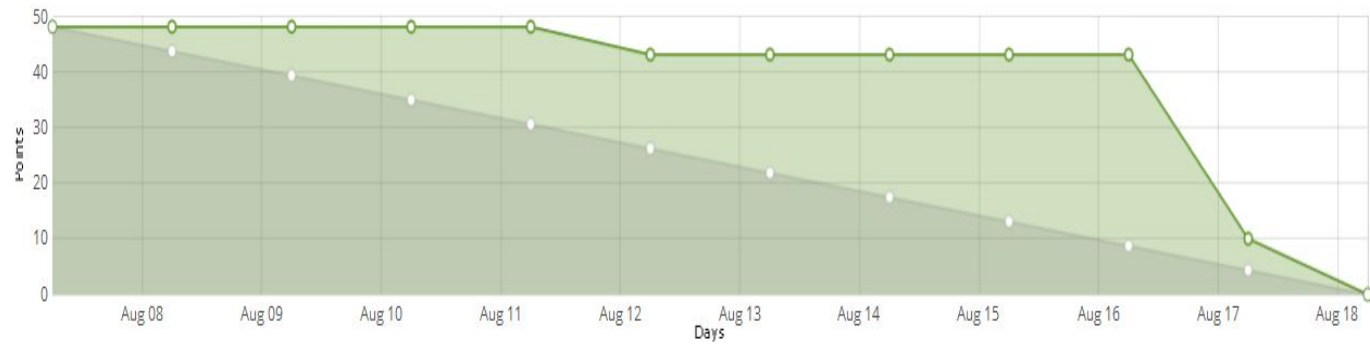
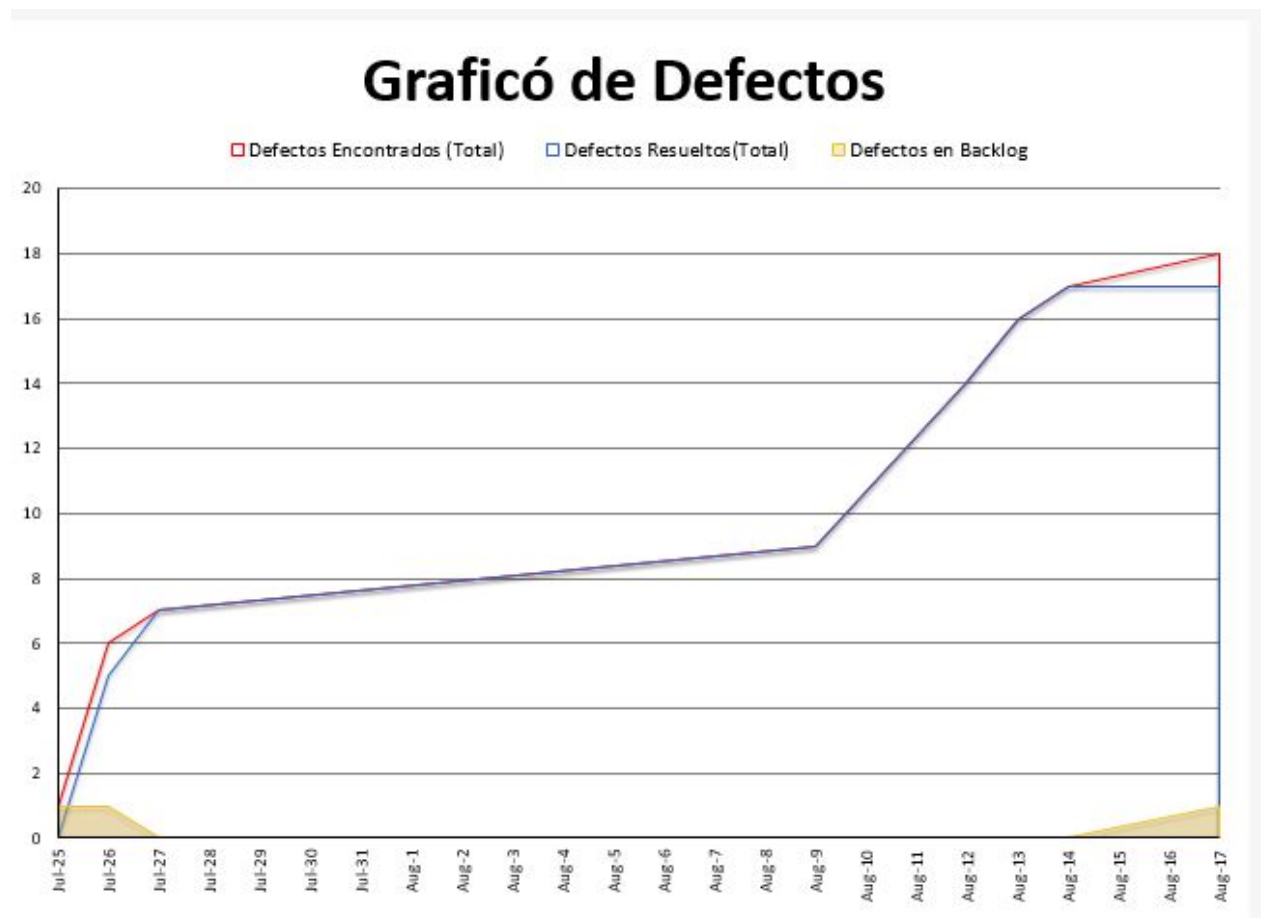
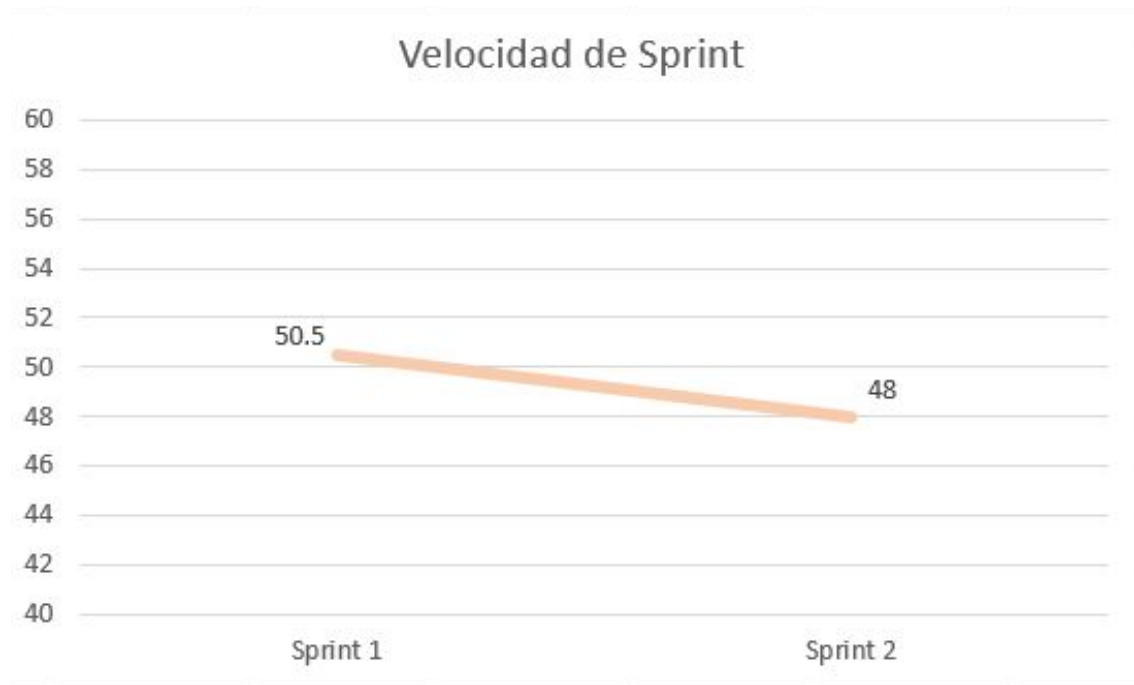


Gráfico de Defectos



Velocidad del Sprint

En este sprint realizamos 48 puntos siendo nuestra velocidad 48 puntos por este sprint y en promedio 49.25 puntos por sprint. Se puede observar el cambio de velocidad del sprint en la gráfica:



Interpretación Gráfico Burndown

En el gráfico burndown se observa que no hubo mucho trabajo consistentemente diariamente, se desproporciona mucho entre los días. Se trabajó mucho al final y no tanto al principio lo que desproporciona el mismo gráfico. Se puede observar la falta de forma del gráfico pareciendo poco a un triángulo decadente. Esto posiblemente se debió a que muchas tareas del sprint que tenían más puntos necesitaban investigación previa y entendimiento profundo por lo que los primeros días no se trabajó mucho concretamente. También creemos que se puede deber al hecho que no dividimos bien las tareas del sprint, o que por lo menos no las subdividimos mejor para la cantidad de puntos.

Evidencia de Commits

Reflexión

Aunque logramos todas las actividades dispuestas para el sprint no tuvimos muy buena repartición de tiempo, ya que algunos estudiantes muestran un sobrecargo al momento de en sus tareas asignadas, esto lo podemos observar en el gráfico burndown del sprint.. A pesar de que nuestras reuniones no son diarias, estas son muy constantes y son bastante necesarias en la mayoría de los problemas.

Algunas medidas a tomar para mejorar nuestro rendimiento son:

- Programar más reuniones con el grupo de trabajo
- Procurar trabajar acorde al tiempo de manera que el gráfico burndown se puede apreciar correctamente.
- Calcular mejor los puntos de historia pues esto pudo haber afectado la velocidad

LOGT de cada miembro

Nombre: Rudy Garrido

Carné: 14366

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
12/08/16	09:00	10:30	0:40	0:50	Modificacion Base de Datos (Paciente)	
17/08/16	08:10	11:20	0:35	2:25	Cambio de aplicación a RESTful API	

Nombre: Luisa Arboleda

Carné: 14458

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
07/08/16	19:09	19:21	0:00	0:12	Organización Sprint	
12/08/16	1:32	3:05	0:07	0:30	tutoriales	
18/08/2016	8:02	8:40	0:00	0:38	Documentación	

Nombre: Pablo Barreno

Carné:14159

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
21/08/2016	7:00 AM	12:30 AM	00:00	5:30	Adaptar aplicación por lo menos a angular 1	Esto se dio dado que angular 2, a pesar de tener documentación los temas que se utilizan son

						completament e nuevos .
12/08/2016	1:00 PM	3:30 PM	00:00	2:30	Explicación a compañeros sobre angular 2	
9/08/2016	12:00 AM	3:00 AM	0:00	3:00	Estructuración de Angular 2	
5/08/2016	9:00	12:00	0:00	3:00	Tutoriales Angular 2	

Nombre: Diego Alvarez

Carne: 14104

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Com entar ios
23/07/2016	17:00	19:00	00:35	1:25	Cambio de framework.	

Nombre: Diego Sosa

Carné:14735

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
13/08/2016	8:00	11:30	00:30	3:30	Back end	
14/08/2016	8:00	10:30	00:15	2:30	Back end	
17/08/2016	20:00	22:00	0:00	2:00	Front end	
18/08/2016	10:00	11:30	0:30	1:00	Pres entac ión	

LOGD de los miembros que programaron

Nombre: Diego Sosa

Fecha: 18/08/2016

Carné: 14735

Funcionalidad: Programador Back-End

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
13/08/2016	20	Sintaxis	Codificación	Compilación	5:00	Declaro mal un if
Descripción:						
Modelo de moongose no es correcto.						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
13/08/2016	20	Sintaxis	Codificación	Compilación	5:00	Parámetro en el olvido
Descripción:						
Parsear JSON proveniente de Angular.						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
26/07/2016	80	Función	Diseño	Compilación	5:00	Lógica
Descripción:						
Al evaluar que ambos password sean el mismo se realizó una incoherencia para proseguir con los demás valores.						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
26/07/2016	50	Interfaces	Diseño	Diseño	5:00	Formatos de usuario
Descripción:						
Las formas mostraban de forma incorrecta los campos.						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
14/08/16	20	Sintaxis	Codificación	Compilación	30:00	formato de instrucciones
Descripción:						
Mandar correctamente los POST al módulo passport para loguearse.						

Nombre: Rudy Garrido

Fecha: 18/08/2016

Carné: 14366

Funcionalidad: Programador Back-End

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
12/08/16	70	Datos	Diseño	Codificación	3:00	Mal tipo de dato
Descripción: Coloque un dato en VAR pero necesitaba un entero						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de	Defecto
-------	--------	------	-----------	-----------	-----------	---------

					Corrección	
12/08/16	20	Sintaxis	Codificación	Compilación	2:00	Mal sintaxis para una sentencia
Descripción: Un error de escritura						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
17/08/16	20	Sintaxis	Codificación	Compilación	2:00	Mal sintaxis
Descripción: Un error de escritura en un método para GET						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
17/08/16	70	Datos	Diseño	Codificación	2:00	Mal tipo de dato
Descripción: Recepción incorrecta de dato en un método						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
17/08/16	10	Documentación	Codificación	--	--	Falta de documentación
Descripción: Documentación casi nula, se colocara al asegurar que todo funcione						

Nombre: Pablo Barreno
Carné: 14159

Fecha: 15/08/2016
Funcionalidad: Programador Front-End e Investigador

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
9/08/16	50	Interfaces	Codificación	Compilación	30 minutos	Llamado a compone

						ntes inefectivo
Descripción: Los tutoriales aunque útiles, no muestran cómo implementar la parte visual con back end						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
9/08/16	20	Sintax	Codificaci ón	Compilaci on	20 minutos	Databindi ng inefectivo
Descripción: se necesitan dos corchetes {} de esta manera para poder utilizar la funcionalidad de databinding de angular						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
12/08/16	70	Interfaces	Codificaci ón	Compilaci on	15 minutos	Traducir lo hecho a angular 2
Descripción: Pasar los archivos hacia los componentes de angular no se logró por cómo se estaba llamando los componentes.						

Fecha	Número	Tipo	Inyectado	Eliminado	Tiempo de Corrección	Defecto
14/08/16	20	Sintaxis	Codificaci ón	Compilaci on	5 minutos	Tags de Home y Login
Descripción: El sintaxis para los mensajes de error es distinta y aún se está trabajando en ello para poder mostrarlos.						

Nombre: Diego Alvarez

Fecha: 18/11/2016

Carné: 14104

Funcionalidad: Manejo de archivos front-end

