|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| charge_de_emploi_CMJN |  |  |  |
| **Résumé du Projet** | | |
|  | | |
|  |  | ◢ |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
| *Nom* | ▶ | PELLARD |
| *Prénom* | ▶ | Rudy |
| *Adresse* | ▶ | 164 Cours Gambetta 33400 TALENCE |
|  |  |

|  |
| --- |
| **Titre professionnel visé** |
|  |
| **Développeur-se logiciel - Niveau III** |
|  |

|  |
| --- |
| Résumé du projet |
|  |
|  |

Le projet sur lequel j’ai travaillé pour passer le titre professionnel de « Développeur·se Logiciel » vient d’un constat que j’ai pu faire lors de cette année de formation : se loger est souvent cher et parfois compliqué.

Afin de faciliter l’hébergement d’agents de La Poste en déplacement, j’ai pensé à mettre en place une application permettant à des postiers de mettre à disposition d’autres postiers un logement ou une partie de son logement.

Ainsi l’hôte rentre les options de l’hébergement qu’il propose dans une base de données. L’agent en déplacement effectue une recherche selon la ville où il compte se rendre et l’application va afficher les logements disponibles qui correspondent à sa recherche.

L’objectif de ce sujet est de traiter tous les domaines de compétence demandés pour l’obtention de ce titre professionnel. A savoir créer, afficher, modifier et supprimer des données d’une base de données pour toucher à tous les éléments de la programmation, de la conception du programme à son utilisation par une tierce personne.

Pour se faire j’ai utilisé différents outils :  
Plantuml principalement pour les diagrammes nécessaires à la conception.  
MySQL Workbench pour la création des tables et de la base de données.  
Eclipse Oxygen pour le code qui met en relation le programme et la base de données à l’aide du framework Spring Boot. Ceci m’a fait travailler les requêtes SQL et le langage Java.  
Visual Studio Code pour la relation entre le programme et l’affichage final, via le framework Angular et le langage de programmation TypeScript, un sur-ensemble de JavaScript.