

ÍNDICE DE CONTENIDO

Tema 3. Manejo del editor de textos VI.....	3
3.1 Acerca de VI.....	4
3.2 Modos de Operación de VI.....	4
3.2.1 Modo Comandos.....	4
3.2.2 Modo Inserción.....	4
3.3 Tutorial básico de VI.....	5
3.3.1 Abrir.....	5
3.3.2 Editar.....	5
3.3.3 Guardar.....	6
3.3.4 Copiar.....	6
3.3.5 Pegar.....	7
3.3.6 Buscar.....	8
3.3.7 Reemplazar.....	10
3.3.8 Cerrando el VI.....	10
3.4 Referencia rápida de comandos	11
3.4.1 Ejecutando Vi y comandos para archivos.....	11
3.4.2 Terminando y cerrando archivos.....	11
3.4.3 Estableciendo opciones del archivo.....	12
3.4.4 Modificando el contenido del archivo.....	12
3.4.5 Búsqueda y remplazo de texto [En modo comandos de Vi].....	13
3.4.6 Copiando y pegando texto.....	13

Información de Derechos reservados de esta publicación.

Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 2.1

Usted es libre de:

- Copiar, Distribuir y Comunicar públicamente la obra

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento. Debe reconocer y citar al autor original.



No comercial. No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



Compartir bajo la misma licencia. Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor

Los derechos derivados de usos legítimos u otras limitaciones no se ven afectados por lo anterior.

Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 2.1

Tema 3. Manejo del editor de textos VI

3.1 Acerca de VI

La historia de este poderoso editor de textos se centra en William Nelson Joy o mayormente conocido como Bill Joy (Cofundador de la empresa Sun Microsystems), el cual comenzó el desarrollo de **VI** tomando como base dos editores de textos: “**ed**” y “**ex**” . Dichos editores de textos eran para ese entonces los mayormente utilizados en equipos UNIX pero debido a su gran deficiencia y complejidad dejaron de ser utilizados.

El editor de textos **VI** ha sido uno de los editores de textos mayormente implementado a lo largo de la historia de los sistemas operativos UNIX, es por ello que ha logrado establecerse como el editor de textos estándar de sistemas operativos como el mismo UNIX, Linux y BSD

Así mismo existen alternativas mucho mas atractivas y estéticas a **VI**, como pueden ser **EMACS**, **gEdit** y **nano**, mas sin embargo y debido a que **VI** a logrado permanecer por tantos años como el editor de textos predefinido de UNIX este ha llegado a consolidarse de una manera impresionante, un ejemplo claro de esto es que en donde quiera que tengan un equipo con UNIX, Linux o BSD siempre encontraras instalado el editor de textos **VI** cosa que no te garantizan editores de texto como **EMACS**, **gEdit** o **nano**.

Otro de los puntos fuertes de **VI** es el hecho de que este no da formato al texto pues no centra ni justifica párrafos pero permite mover, copiar, eliminar o insertar caracteres por medio del búfer permaneciendo la información ahí hasta que los cambios en el archivo se hayan guardado o bien hasta que termine la ejecución de la aplicación sin haber guardado las modificaciones.

Existe una versión mejorada de **VI** la cual es conocida como **VIM**, la diferencia radica en el uso de colores para diferenciar los diferentes tipos de sentencias implementadas en los diferentes archivos de configuración de Linux lo cual resulta muy practico para los administradores de sistemas.

3.2 Modos de Operación de VI

3.2.1 Modo Comandos

Como su nombre lo indica permite indicar comandos que ejecuten una acción específica, como búsquedas, copiar, pegar, eliminar líneas, mover el cursor, posicionarse en partes del archivo, etc. Varios comandos están disponibles directamente, con solo apretar una o dos teclas, y otros están disponibles en el modo **última línea** que se accede a ella presionando la tecla dos puntos ':' y en seguida se indica la acción o comando a ejecutar. Para salir del modo de última línea se presiona ESC.

3.2.2 Modo Inserción

En este modo es cuando se está realmente en el archivo, cuando se puede escribirlo y editarlo. Estando en el modo de inserción, para regresar al modo de comandos se presiona la tecla ESC.

3.3 Tutorial básico de VI

Antes de comenzar con el tutorial básico de VI le recomendamos primero crear un archivo vacío. Dentro de el ejecutaremos todos los comandos básicos de VI, para ello haremos uso del comando touch

```
[root@ localhost ]# touch prueba.txt
```

3.3.1 Abrir

Ubique la ruta en la cual creo el archivo vacío prueba.txt y seguido de ello teclee el siguiente comando en una terminal de BASH

```
[root@ localhost ]# vi prueba.tx
```

```
~
```

```
~
```

```
"prueba.txt" 0L, 0C
```

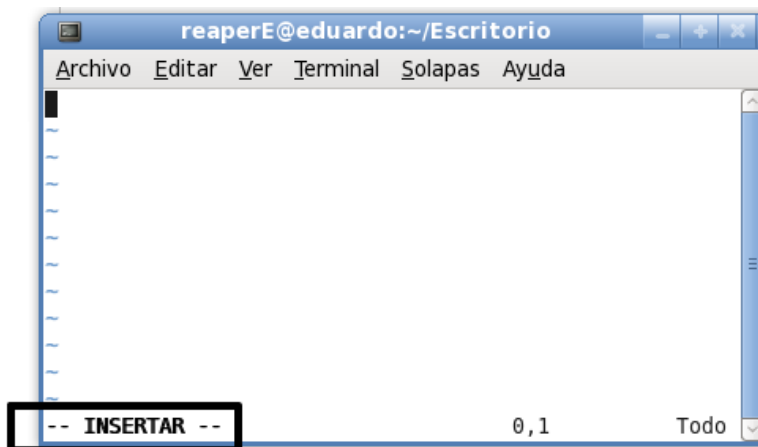
El siguiente paso sera añadir a nuestro archivo de texto algún contenido.

3.3.2 Editar

Para poder llevar a cabo esta operación primero se tendrá que abrir el archivo "prueba.txt" y posteriormente deberá teclear el botón "Insert", esta acción nos pasara al modo inserción de Vi

Insert

posterior a ello deberá observar la palabra "INSERTAR" en la parte inferior de su izquierda de la terminal de BASH como a continuación se muestra.



Añada el siguiente texto al archivo “prueba.txt”.

Curso: Instalación de Servidores Linux Asico

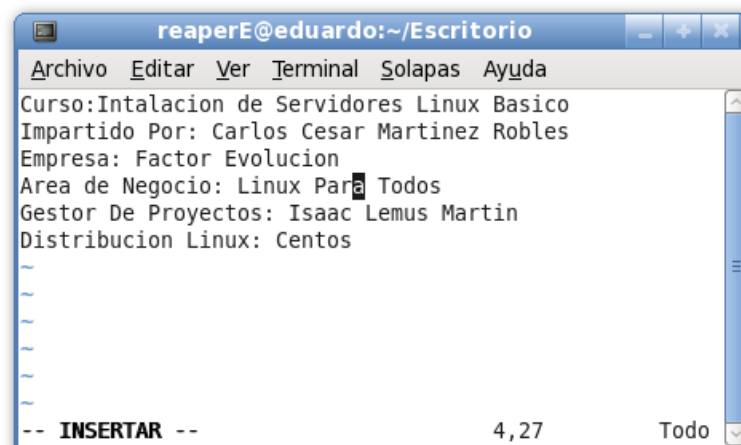
Impartido Por: Carlos Cesar Martinez Robles

Empresa: Factor Evolucion

Área de Negocio: Linux Para Todos

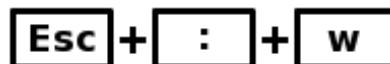
Gestor De Proyectos: Isaac Lemus Martín

Distribución Linux: Centos



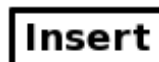
3.3.3 Guardar

Para guardar los cambios hechos al archivo solo tendrá que teclear los botones:



La tecla “**Esc**” nos permite cambiar entre el modo inserción y el modo comandos, un ejemplo del modo de comandos es guardar, copiar, buscar, reemplazar y salir, en este caso la letra “**w**” indica que deben ser guardados los cambios hechos al archivo.

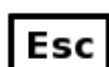
Si deseamos editar de nuevo el archivo “prueba.txt” deberá teclear nuevamente el botón:



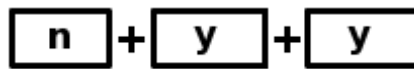
Esto para cambiarnos del modo comandos al modo inserción

3.3.4 Copiar

Como siguiente ejemplo copiaremos el párrafo completo que introducimos anteriormente, para ello tenemos que cambiarnos al modo de comandos de VI lo cual podemos conseguir tecleando el botón “**Esc**”

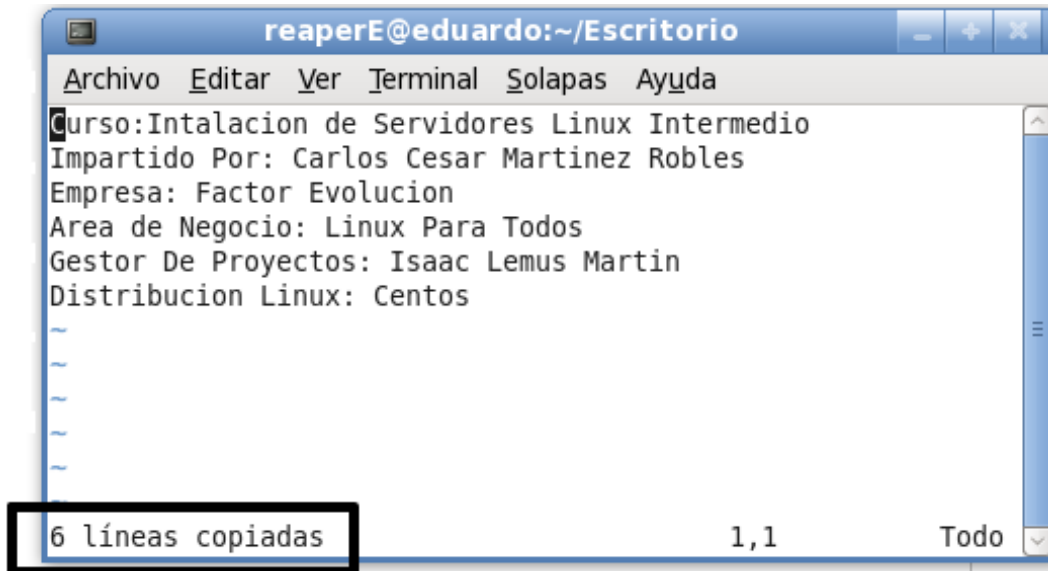


Una vez ubicados en el modo de comandos teclee la siguiente combinación de teclas:



La letra “n” indica el numero de lineas que deseamos copiar a partir de donde esta el cursor.

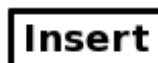
En este caso sustituiremos la letra “n” por el numero '6' ya que son '6' el numero de lineas que conforman nuestro párrafo así como también ubicar el cursor en la primera linea del párrafo. Si todo fue bien ejecutado debemos observar el siguiente mensaje en la esquina inferior izquierda de la pantalla:



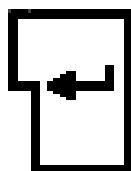
Algunas opciones mas acerca del copiado de texto pueden ser consultadas en el tema “**Referencia Rápida de Comandos de Vi**”

3.3.5 Pegar

Para pegar el párrafo que acabamos de copiar primero y antes que nada debemos teclear el botón



esto para cambiarnos del modo de comandos de Vi al modo de inserción, esto con el fin de situarnos en la ultima linea del párrafo y con ello poder dar un espacio de separación entre el párrafo original y el párrafo copiado. Para dar el espacio de separación solo basta con teclear la tecla de “Enter”.



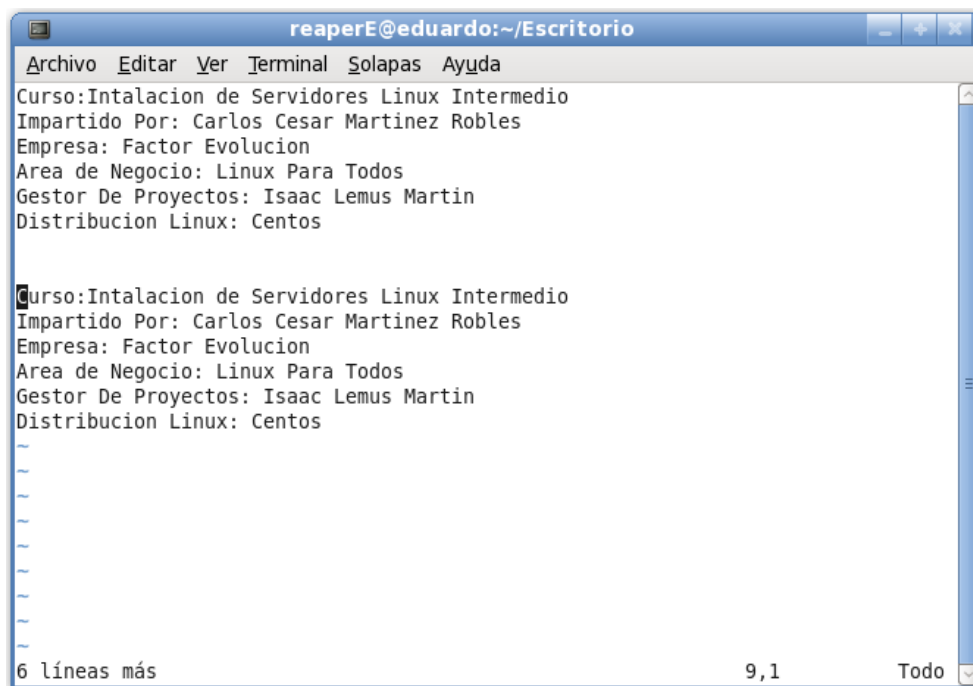
Y una vez mas regresar al modo de comando de Vi tecleando la tecla “**Esc**”

Esc

Para pegar el texto solo basta teclear la tecla “**p**”

p

Debe quedar como se muestra a continuación



The screenshot shows a window titled 'reaperE@eduardo:~/Escritorio'. The menu bar includes 'Archivo', 'Editar', 'Ver', 'Terminal', 'Solapas', and 'Ayuda'. The text content is as follows:

```
Curso:Instalacion de Servidores Linux Intermedio
Impartido Por: Carlos Cesar Martinez Robles
Empresa: Factor Evolucion
Area de Negocio: Linux Para Todos
Gestor De Proyectos: Isaac Lemus Martin
Distribucion Linux: Centos

Curso:Instalacion de Servidores Linux Intermedio
Impartido Por: Carlos Cesar Martinez Robles
Empresa: Factor Evolucion
Area de Negocio: Linux Para Todos
Gestor De Proyectos: Isaac Lemus Martin
Distribucion Linux: Centos
~
~
~
~
~
~
6 líneas más
```

The status bar at the bottom right shows '9,1' and 'Todo'.

Para guardar los cambios hechos al archivo solo tendrá que teclear los botones:

Esc + **:** + **w**

Recuerde que la tecla “**Esc**” nos permite cambiarnos del modo inserción al modo de comandos.

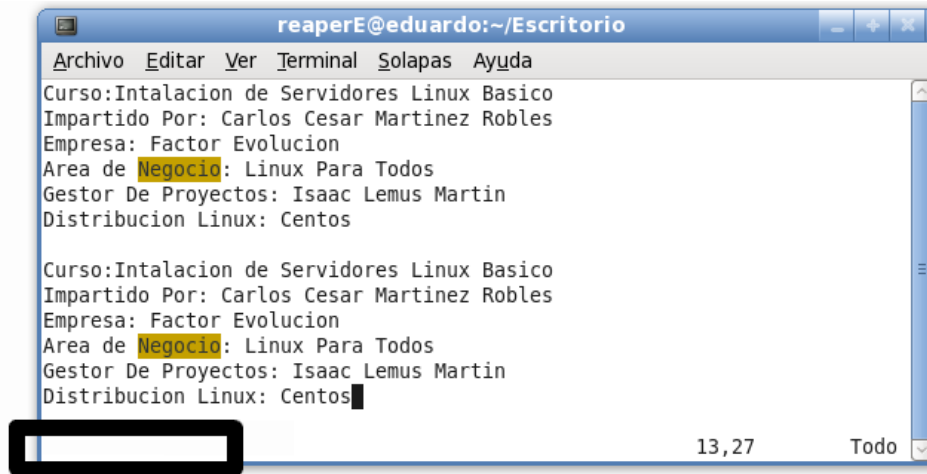
3.3.6 Buscar

La siguiente función sera la de buscar una palabra y acto seguido remplazarla por otra.

Para ello debemos entrar al modo de comandos de VI, si no recuerda como hacerlo no se preocupe, solo debe teclear el botón

Esc

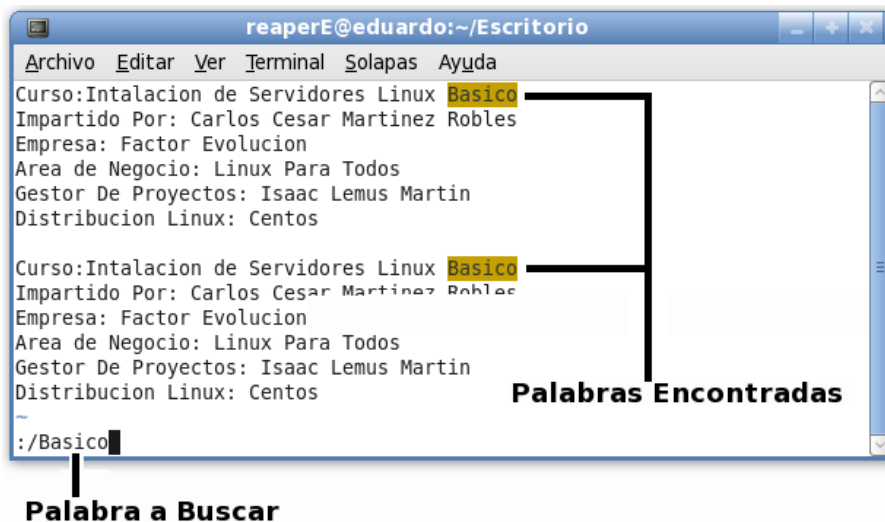
como podemos observar la palabra "INSERTAR" ya no esta visible, esto indica que ya estamos dentro del modo de comandos de VI



Para comenzar la búsqueda de cualquier palabra solo tiene que teclear la siguiente combinación de botones:



La frase "palabraABuscar" debe reemplazarla por la palabra que usted esta buscando, como ejemplo nosotros buscaremos la palabra "Básico" dentro de todo el fichero.



Como podemos observar, VI nos remarco con un color diferente todas las palabras que este encontró relacionadas a la palabra "Básico". Para navegar entre todas las búsquedas realizadas con la palabra "Básico" solo tiene que teclear (en modo de comandos) la tecla "n"

n

3.3.7 Reemplazar

Como siguiente paso, reemplazaremos la palabra “Básico” por “Intermedio”.

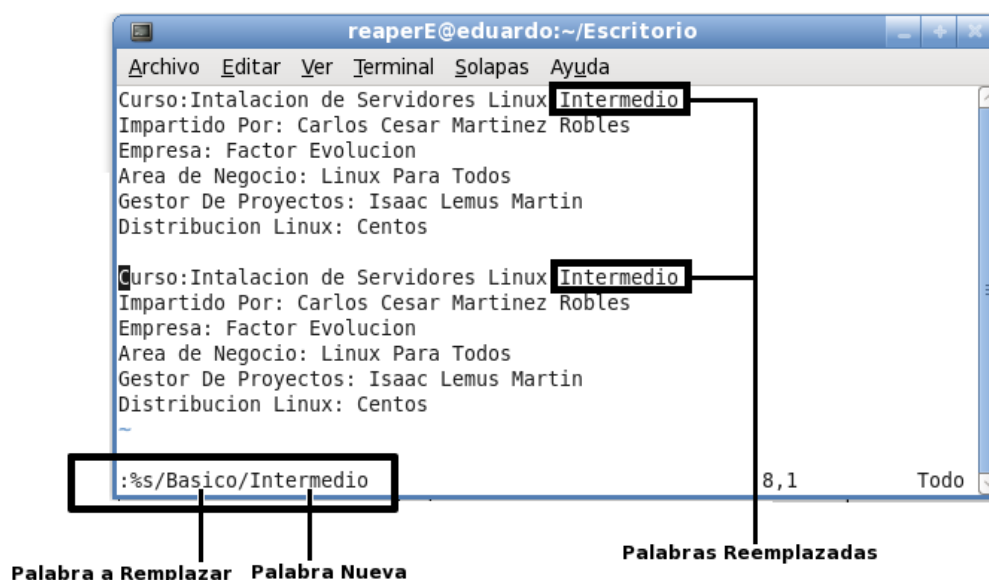
Para esto debemos estar en modo de comandos, y luego de ello teclear la siguiente sintaxis:

: + % + s + / + PalabraAReemplazar + / + NuevaPalabra

Siguiendo la sintaxis anterior nosotros deberíamos teclear lo siguiente:

:%s/Basico/Intermedio

Y nos tendría que arrojar los siguientes resultados:



3.3.8 Cerrando el VI

Por ultimo solo nos resta guardar y cerrar el archivo , para ello tenemos que cambiarnos al modo de comandos de VI, por lo que tenemos que teclear el botón “**Esc**”

Esc

después solo habrá que teclear la combinación de teclas “:wq”

: + w + q

las letra “**w**” denota write o en español, guardar, la letra “**q**” denota quit o traducido en español, cerrar.

Para finalizar, sólo recordar que la documentación de **vitutor** es todo un libro en sí mismo, y que lo puedes completar con todos los recursos disponibles en la Red. Y para recordar toda la tabla de comandos existentes, lo mejor es practicar usando el editor, que (como me sucedió a mí) seguramente se acabará convirtiendo en una herramienta imprescindible para usted.

Así mismo, usted puede practicar usando el tutorial **vitutor** el cual puede lanzar escribiendo en una terminal de BASH lo siguiente:

```
[root@ localhost ]# vitutor
```

3.4 Referencia rápida de comandos

3.4.1 Ejecutando Vi y comandos para archivos

vi archivoNuevo	Abre o crea un archivo
vi /rutaDelArchivo/archivo	Abre o crea un archivo en la carpeta indicada
vi -r	Muestra archivos rescatados
vi -r archivo	Recupera archivos cerrados inadecuadamente
vi archivo1 archivo2	Abre múltiples archivos
vi +n archivo	Abre el archivo y posiciona el cursor en la línea “n”
vi +palabra archivo	Abre el archivo y posiciona el cursor en la línea donde encuentra la palabra
:w	Guarda el archivo actual

3.4.2 Terminando y cerrando archivos

:q	Cierra el archivo actual
:q!	Cierra el archivo actual e ignora los cambios hechos al mismo
:wq	Guarda el archivo actual y cierra el mismo
:wq archivo3	Guarda el archivo actual, cierra el mismo y además lo renombra con el nombre de “ archivo3 ”
:x	Guarda el archivo actual y cierra el mismo

3.4.3 Estableciendo opciones del archivo

:set	Muestra las opciones con las que fue generado el archivo
:set all	Muestra el menú de opciones que pueden ser implementadas al archivo
:set opcionDelMenu	Implementa al archivo alguna de las opciones del menú referente al comando anterior
:set no[opcionDelMenu]	Deshabilita alguna de las opciones implementadas al archivo
:set un	Habilita la numeración de las líneas en Vi
:set noun	Deshabilita la numeración de las líneas en Vi

3.4.4 Modificando el contenido del archivo

x	Borra el carácter en donde se encuentra ubicado el puntero
X	Borra el carácter antes del puntero
nx	Borra n cantidad de caracteres
dd	Borra una línea completa
ndd	Borra n líneas completas
dw	Borra la palabra donde se encuentra posicionado el puntero
ndw	Borra n cantidad de palabras
D	Borra desde la ubicación del puntero hasta el final de la línea
dL	Borra desde la ubicación del puntero hasta el final de la pantalla
dG	Borra desde la ubicación del puntero hasta el final del archivo
cw	Reemplaza la palabra en la cual se situó el puntero por un nuevo texto
J	Concatena la línea actual con la siguiente
~	Cambia de mayúscula a minúscula el carácter actual
u	Regresa a un estado antes el archivo
U	Regresa a un estado antes la línea actual
.	Repite el ultimo cambio de texto
>>	Mueve la línea actual a la derecha un tabulador
<<	Mueve la línea actual a la izquierda un tabulador

3.4.5 Búsqueda y remplazo de texto [En modo comandos de Vi]

/palabraABuscar	Hace una búsqueda de adelante hacia a tras del documento de la palabra especificada
?palabraABuscar	Hace una búsqueda de tras hacia adelante del documento de la palabra especificada
n	Se mueve de adelante hacia a tras de la siguiente ocurrencia de la palabra buscada
N	Se mueve de atrás hacia adelante de la siguiente ocurrencia de la palabra buscada
:s/actual/futuro	Sustituye la palabra ' actual ' por la palabra ' futuro ' en la línea actual
:s/actual/futuro/g	Sustituye todas las palabras ' actual ' por la palabra ' futuro ' en la línea actual
:%s/actual/futuro/g	Sustituye todas las palabras ' actual ' por la palabra ' futuro ' en todo el archivo
:s/actual/futuro/g/c	Sustituye todas las palabras ' actual ' por la palabra ' futuro ' en todo el archivo y ademas pide confirmación para efectuar los cambios

3.4.6 Copiando y pegando texto

y	Copia la línea en la cual se encuentra ubicado el puntero
yy	Copia la línea en la cual se encuentra ubicado el puntero
nyy	Copia n numero de lineas tomando como referencia la ubicación donde se encuentra ubicado el puntero
yw	Copia la palabra actual
pp	Pega después del cursor
P	Pega antes del cursor