

Annexes RV

1. Protocole

Horaire	Description	Arbitres	Équipes
H-60	Ouverture de la salle		<ul style="list-style-type: none"> Vestiaires et salle, terrain inclus (exception: 1L) sont à la disposition des équipes.
de H-50 à H-30			<ul style="list-style-type: none"> Chaque équipe dispose d'une moitié de terrain pour l'échauffement.
H-30		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres et le marqueur sont dans la salle et prêts à commencer Les arbitres contrôlent la salle, les installations et le matériel. Le marqueur commence à préparer la feuille de match. 	<ul style="list-style-type: none"> Les installations et le matériel (filet, feuille de match et ballons) sont disponibles. Les équipes remettent aux arbitres les documents de tous les membres de l'équipe prévus pour le match. Si une procédure spéciale est prévue pour la présentation des équipes, le responsable de l'équipe recevante doit en informer les arbitres et l'équipe adverse au plus tard à ce moment.
de H-30 à H-16		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres vérifient l'identité des joueurs sur la base des documents. 	<ul style="list-style-type: none"> Échauffement des deux équipes avec ballons dans leur moitié de terrain.
H-16		<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres contrôlent la hauteur et la tension du filet, ainsi que les antennes et les bandes de côté. 	<ul style="list-style-type: none"> Tous les joueurs présents doivent porter leur tenue de match. Les joueurs qui désirent changer de maillot le font hors de la zone de compétition et de la zone publique.

H-15	Tirage au sort	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux arbitres se rendent devant la table du marqueur. • Le tirage au sort suit. Le 1^{er} arbitre informe ensuite le marqueur du résultat. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux capitaines se rendent devant la table du marqueur pour le tirage au sort. • Après le tirage au sort, les capitaines et les entraîneurs signent la feuille de match. • Ensuite, les responsables d'équipe vont à leurs bancs respectifs.
H-14	Échauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> • Le 1^{er} arbitre siffle et signale le début de l'échauffement officiel au filet. • Pendant l'échauffement officiel au filet, les arbitres contrôlent les ballons de match, les panneaux pour les changements de joueurs et tous les objets nécessaires pour le bon déroulement du match (feuille de match, maillots etc.). • Les arbitres donnent les instructions nécessaires au marqueur, etc. Ils doivent aussi contrôler l'équipement de réserve. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux équipes commencent l'entraînement officiel au filet.
H-12	Feuille de position	<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre doit s'assurer que l'entraîneur de chaque équipe fournisse la feuille de position pour le premier set. Le marqueur consigne sur la feuille de match le numéro des six premiers joueurs engagés de chaque équipe. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les entraîneurs remettent la feuille de position originale pour le premier set au 2^e arbitre.
H –4	Fin de l'échauffement officiel au filet	<ul style="list-style-type: none"> • Le 1^{er} arbitre met fin à l'échauffement officiel au filet par un coup de sifflet. 	<ul style="list-style-type: none"> • À la fin de l'échauffement officiel au filet, les joueurs quittent immédiatement le terrain et retournent à leur banc d'équipe.

H-3	Présentation du match	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux arbitres et les juges de ligne se placent sur la ligne latérale (de part et d'autre de la ligne médiane, dos à la table de marquage). • En principe, le 1^{er} arbitre se tient à côté de l'équipe A, et le 2^e arbitre à côté de l'équipe B. • Lorsque la caméra automatique (en cas de retransmission TV) ou, à titre subsidiaire, la tribune principale ne se trouve pas derrière la table de marquage, les deux arbitres se disposent de sorte que, vus des spectateurs ou de la caméra TV, le 1^{er} arbitre soit à la gauche du filet, et le 2^e arbitre, à la droite du filet. • Le speaker présente la rencontre et présente le capitaine de l'équipe visiteuse, puis celui de l'équipe recevante. • Le 1^{er} arbitre siffle et invite les équipes à se saluer au filet. • Le marqueur biffe sur la feuille de match les membres de l'équipe qui ne sont pas présents. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les équipes se disposent comme suit sur la ligne de fond pour la présentation: <ul style="list-style-type: none"> ○ Viennent, dans l'ordre depuis le banc, le capitaine, suivi par le libero titulaire, puis les autres joueurs. Le cas échéant, le deuxième libéro vient en dernier. ○ Si le capitaine est un libero, il se tient en premier depuis le banc à titre de libero titulaire. Le cas échéant, le deuxième libero vient en dernier. • Au coup de sifflet du 1^{er} arbitre, les équipes vont se saluer au filet («<i>handshake</i>»). • Les officiels se saluent devant la table de marquage. • Les joueurs et les officiels retournent ensuite vers leur banc respectif.
-----	-----------------------	---	--

H-2'30	<p>Présentation des arbitres</p> <p>Présentation des joueurs débutant le match, des libéros (titulaires), des entraîneurs et des entraîneurs adjoints</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les arbitres et les juges de ligne vont au milieu du terrain (près du filet), tournés vers la caméra automatique (1^{re} priorité), la tribune principale (2^e priorité) ou la table de marquage (3^e priorité). • Le speaker présente les arbitres et les juges de ligne en mentionnant prénom et nom. • Après leur présentation par le speaker, le 1^{er} arbitre se rend sur la chaise d'arbitre, le 2^e arbitre va à la table de marquage et les juges de ligne rejoignent chacun leur position. • Le speaker annonce le prénom, nom et numéro des joueurs qui débutent la partie et du libéro (titulaire), ainsi que le prénom et nom des entraîneurs. 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux équipes (tous les joueurs et les officiels) se tiennent dans l'espace libre devant ou à côté du banc ou sont assis sur le banc. • Chaque joueur débutant la partie et le libéro titulaire de l'équipe au service entre sur le terrain et lève le bras pendant qu'est prononcé son nom. Les entraîneurs lèvent le bras lorsqu'ils sont présentés. • Ensuite, l'équipe à la réception est présentée selon la même procédure. • Les autres joueurs seront présentés en cours de match, lorsqu'ils entrent en jeu comme joueurs remplaçants (ou comme second libéro).
Immédiatement après la présentation des équipes		<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre distribue deux ballons de match aux ramasseurs de balles, contrôle la position de départ des joueurs et compare celle-ci avec les feuilles de position. Il s'informe auprès du marqueur pour savoir si celui-ci a terminé ses contrôles et s'il est prêt à débiter la partie. • Le 2^e arbitre donne le ballon au serveur. 	
H-0	Début du match	<ul style="list-style-type: none"> • Le 2^e arbitre indique au 1^{er} arbitre que les équipes sont prêtes à débiter la partie. • Le 1^{er} arbitre donne le coup de sifflet autorisant le premier service. 	

1a. Protocole durant les pauses entre les sets

Horaires	Description	Arbitres	Équipes
Immédiatement après la fin du set	Après le coup de sifflet signalant la fin du set.	Changement de côté <ul style="list-style-type: none"> Le 1^{er} arbitre donne le signal du changement de côté. 	Changement de côté <ul style="list-style-type: none"> Les joueurs qui sont sur le terrain ne doivent pas aller à la ligne de fond avant le changement de côté. Les joueurs l'équipe A qui sont sur le terrain changent de côté près du 2^e arbitre, les joueurs de l'équipe B, derrière le 1^{er} arbitre. Les autres joueurs et les officiels des deux équipes changent de côté près du 2^e arbitre.
H+2.30		<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre siffle et autorise les joueurs à entrer sur le terrain. 	<ul style="list-style-type: none"> Les joueurs entrent sur le terrain (ils n'ont pas le droit de le faire avant le coup de sifflet du 2^e arbitre).
H+3		<ul style="list-style-type: none"> Le 1^{er} arbitre siffle et autorise le premier service du set suivant. 	

1b. Protocole après la fin du match

Horaire	Description	Arbitres	Équipes
Immédiatement après la fin du match	Après le coup de sifflet signalant la fin du match	<ul style="list-style-type: none"> Les arbitres et les juges de ligne se tiennent de part et d'autre de la chaise d'arbitre. 	<ul style="list-style-type: none"> Les joueurs rejoignent la ligne de fond du camp qu'ils occupent. Les officiels se tiennent dans l'espace libre devant leur banc respectif.
	Cérémonie en l'honneur du MVP ou autre, le cas échéant		<ul style="list-style-type: none"> Les joueurs se tiennent sur la ligne de fond pendant la cérémonie en l'honneur du meilleur joueur de chaque équipe.
	Salutations et au revoir (<i>fairplay handshake</i>)		<ul style="list-style-type: none"> Au coup de sifflet du 1^{er} arbitre, les deux équipes vont se saluer et prendre congé au filet.

2. Protocole pause de 10 minutes

Horaire	Arbitres	Équipes
Après le coup de sifflet marquant la fin du 2 ^e set	<ul style="list-style-type: none"> Le 1^{er} arbitre donne le signal du changement de côté. Le 1^{er} arbitre peut quitter sa chaise. Au minimum 1 arbitre doit être présent dans la salle. 	<ul style="list-style-type: none"> Les joueurs qui sont sur le terrain ne doivent pas aller à la ligne de fond avant le changement de côté. Les joueurs l'équipe A qui sont sur le terrain changent de côté près du 2^e arbitre, les joueurs de l'équipe B, derrière le 1^{er} arbitre. Les autres joueurs et les officiels des deux équipes changent de côté près du 2^e arbitre. Les équipes peuvent quitter la salle. L'aire de jeu est libre pour d'éventuelles productions.
H+5	<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre siffle et autorise les équipes à entrer sur le terrain et à utiliser les ballons. 	<ul style="list-style-type: none"> L'aire de jeu est à la disposition des équipes pour l'échauffement (sans utilisation du filet).
H+8	<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre signale la fin de l'échauffement par un coup de sifflet. 	<ul style="list-style-type: none"> Les joueurs retournent vers leur banc d'équipe. L'aire de jeu est libérée. Les feuilles de position sont remises.
H+9'30	<ul style="list-style-type: none"> Le 2^e arbitre siffle et autorise les joueurs à entrer sur le terrain. 	<ul style="list-style-type: none"> Les joueurs entrent sur le terrain (ils n'ont pas le droit de le faire avant le coup de sifflet du 2^e arbitre).
H+10	<ul style="list-style-type: none"> Le 1^{er} arbitre siffle et autorise le 1^{er} service du 3^e set. 	