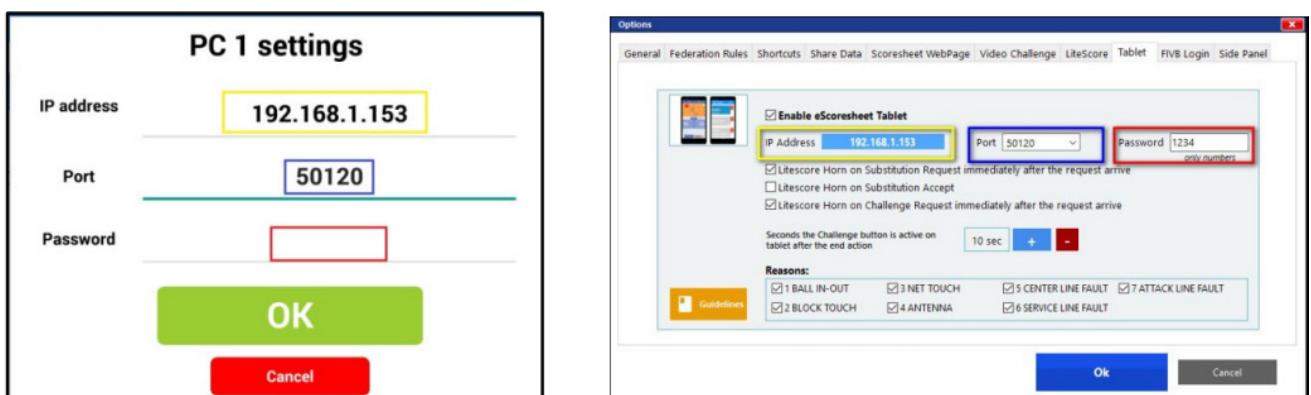


Leitfaden "Bench Application Management"

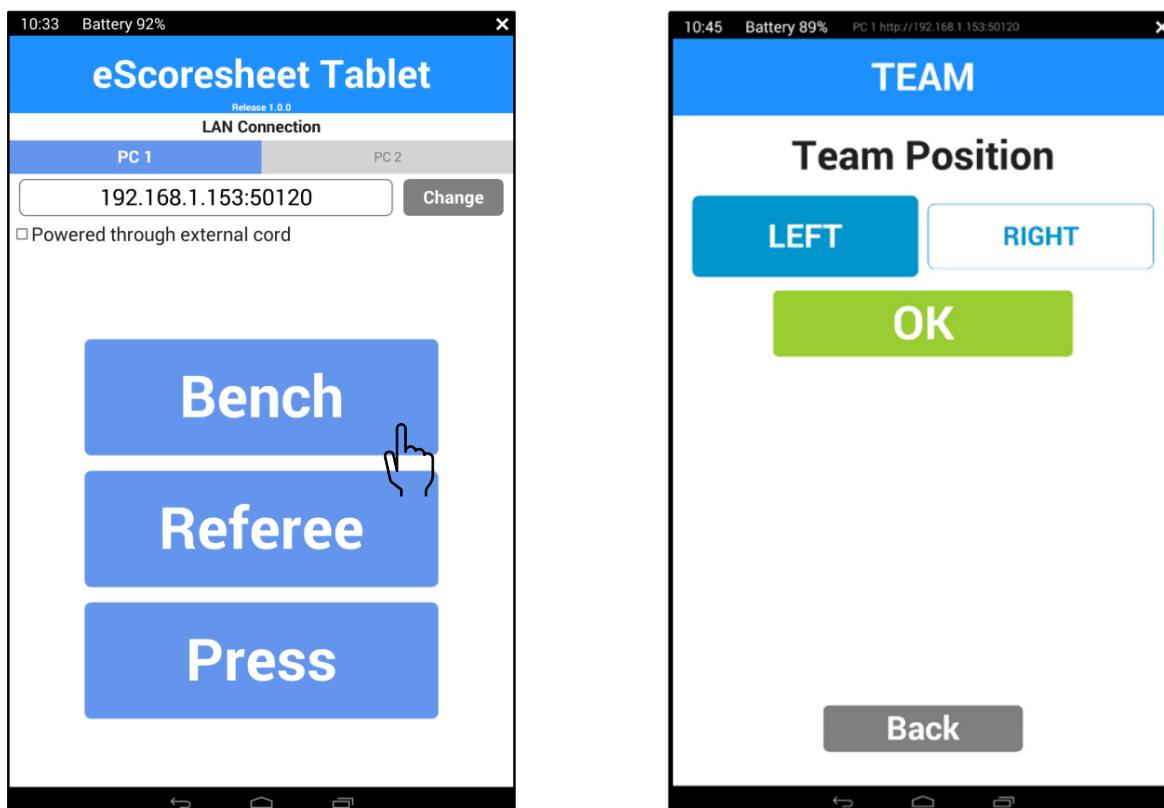
Dieser Leitfaden soll den Schiedsrichterinnen und Schiedsrichtern des Nationalen Kaders eine Hilfe innerhalb der Anwendung der Bench Application sein. Er besitzt jedoch nicht Anspruch auf Vollständigkeit und kann bzw. muss situativ angewendet werden.

Vorbereitung

Um die Bench Application nutzen zu können, muss dies vorab auf dem Tablet entsprechend eingestellt werden. Dazu nutzt man die erstmalige Übersicht. Sie erscheint, wenn man die App öffnet. Dazu muss die IP-Adresse des Scorer-PC, den Port sowie das Passwort überstinstimmend angegeben werden. Zudem müssen sich die Tablets dieselbe WLAN-Verbindung wie der PC teilen.

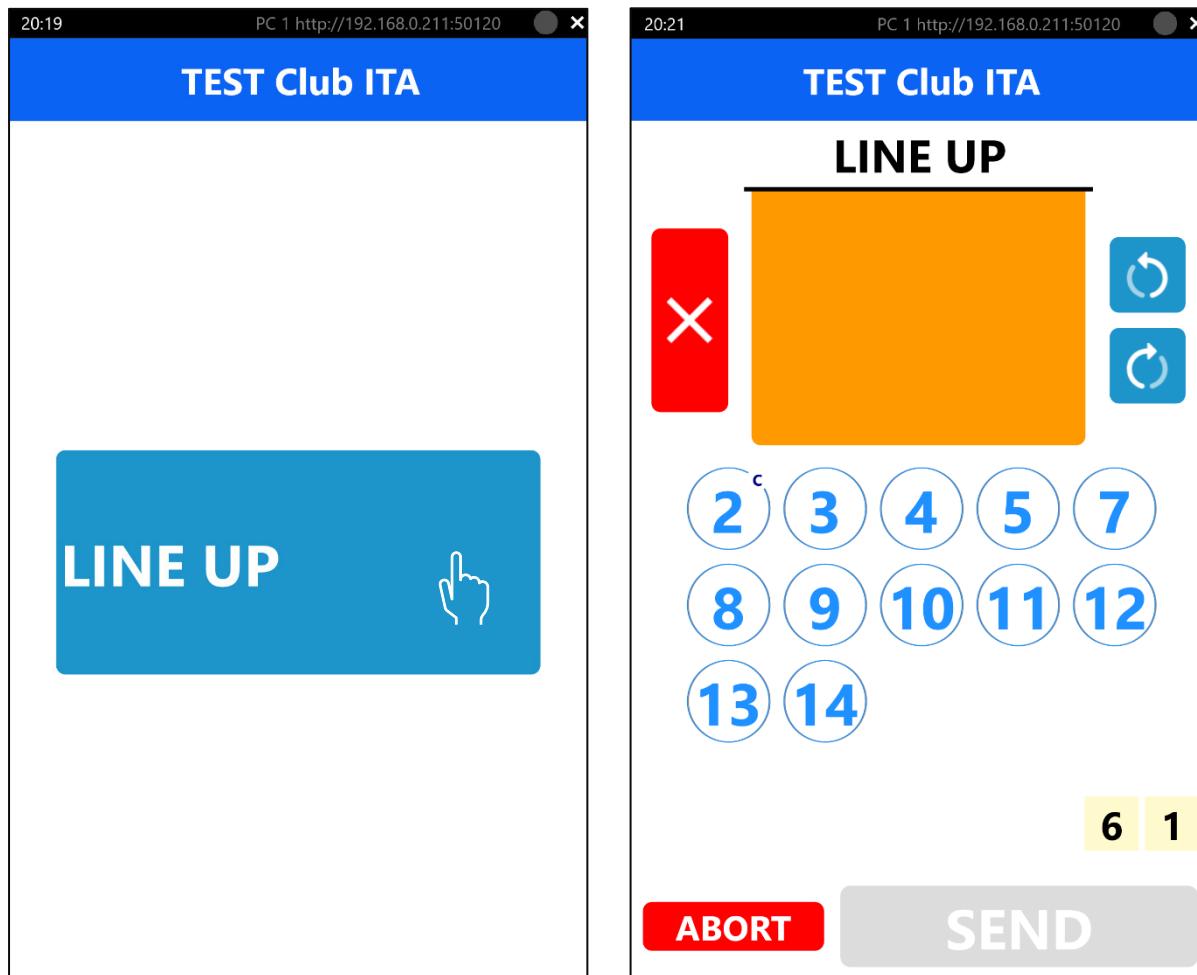


Anschliessend selektiert man «Bench» und entscheidet, welches Team mit welchem Tablet arbeitet (aus Sicht des Scorers):

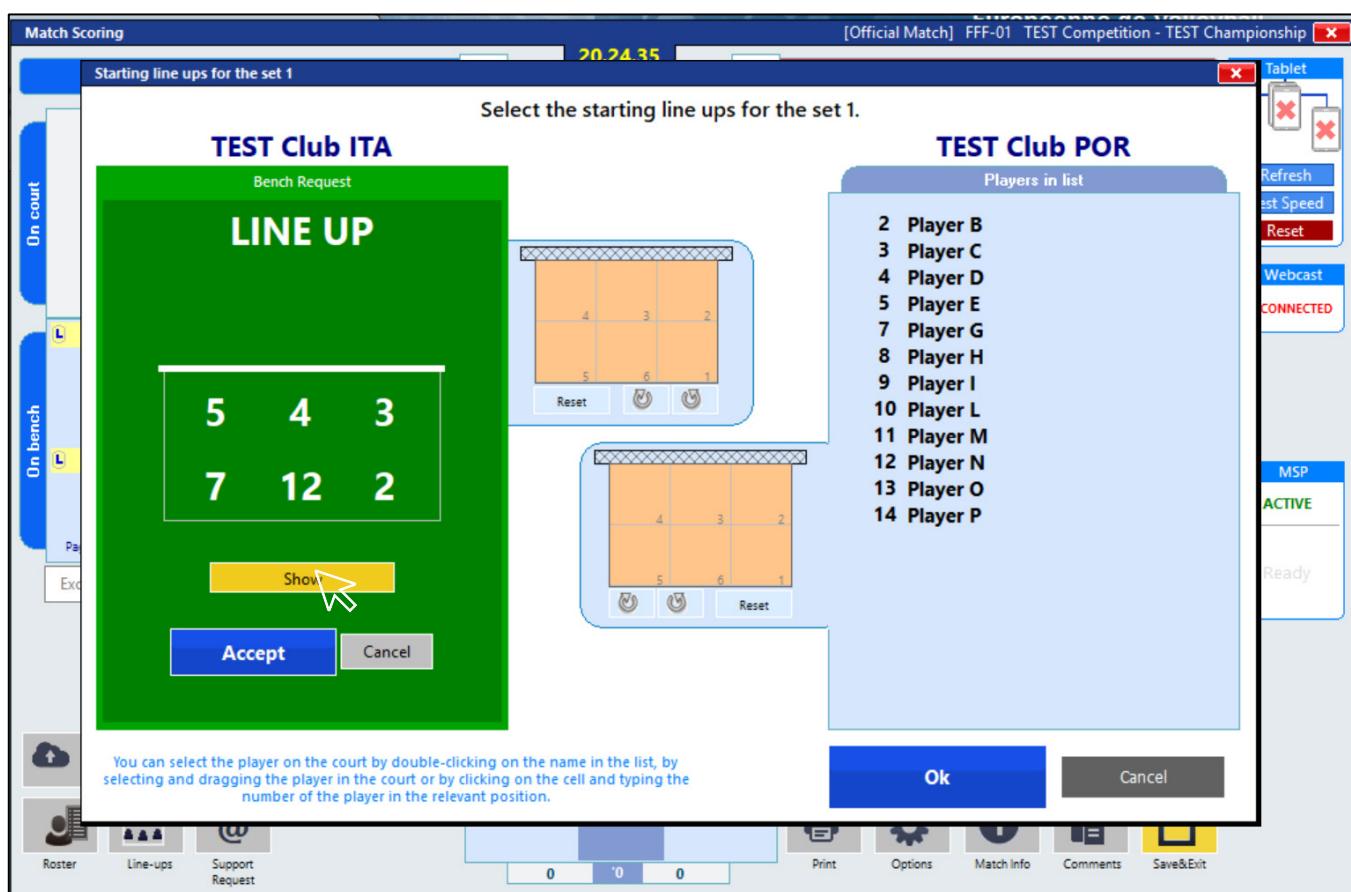
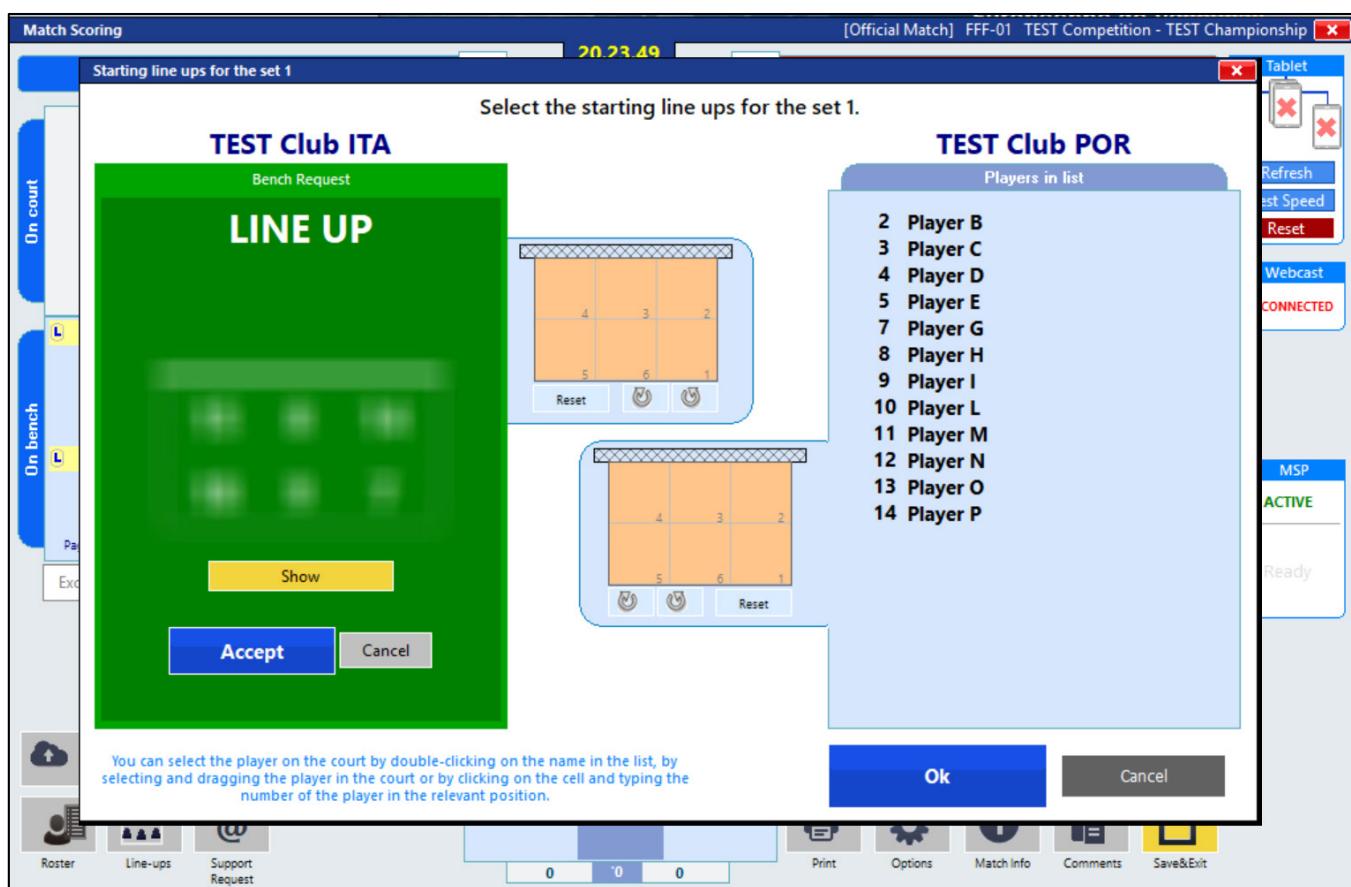


Aufstellung

Sobald bekannt ist, welches Team auf welcher Spielfeldseite startet (normalerweise nach der Auslosung), stellt der 2. Schiedsrichter sicher, dass die Tablets entsprechend eingestellt und den Teams übergeben werden (Coach oder Assistant Coach). Der Coach (oder Assistant Coach) trägt anschließend die Startaufstellung seines Teams in das Tablet ein und sendet diese dem Scorer.

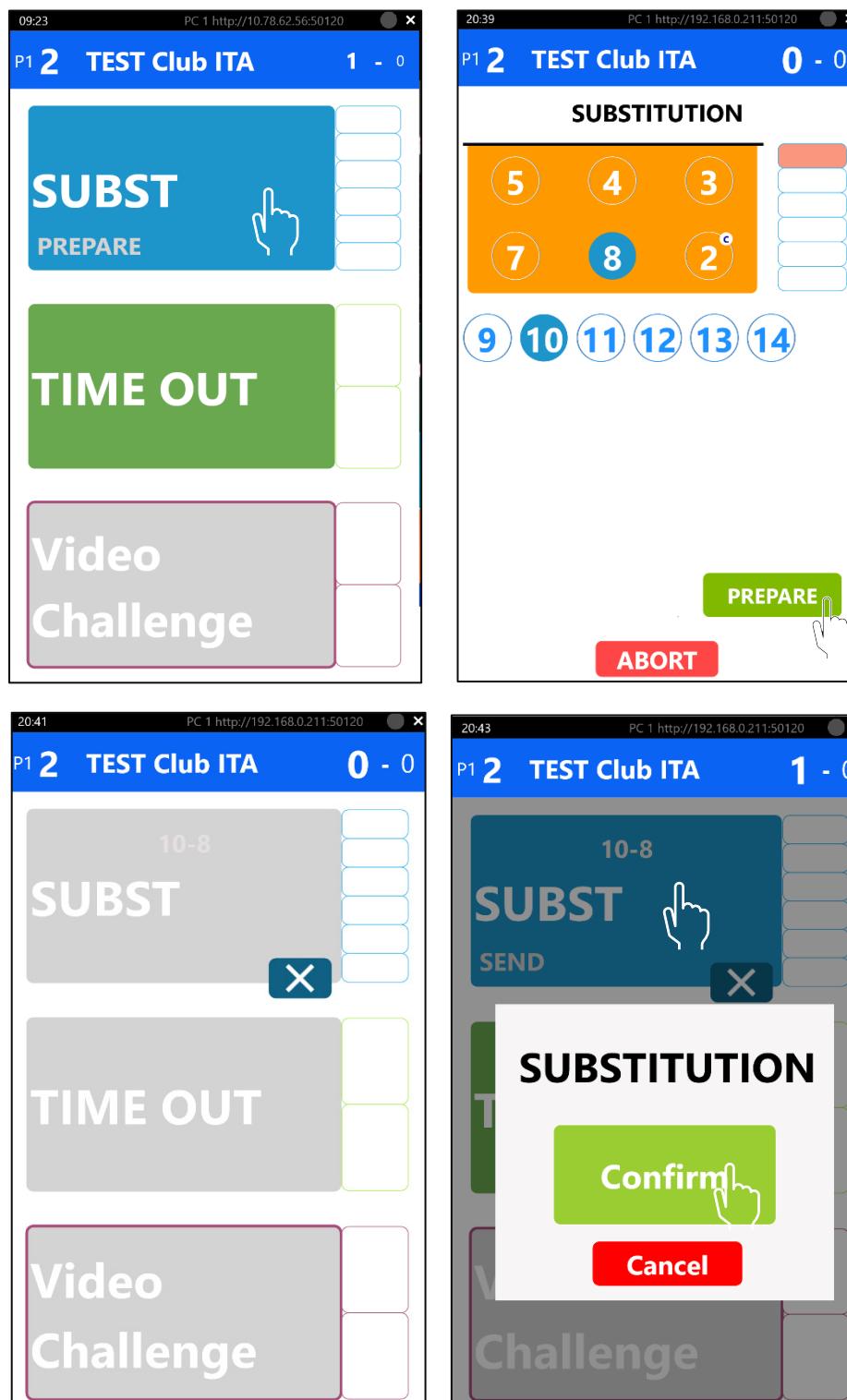


Der Scorer erhält die Startaufstellung als Mitteilung auf seinem Bildschirm. Sobald beide Aufstellungen beim Scorer eingetroffen sind, kann er diese akzeptieren. Hierbei ist wichtig, dass eine bereits erhaltene Aufstellung dem anderen Team nicht mitgeteilt / zugänglich gemacht wird, bevor beide Teams ihre Startaufstellung eingegeben haben.



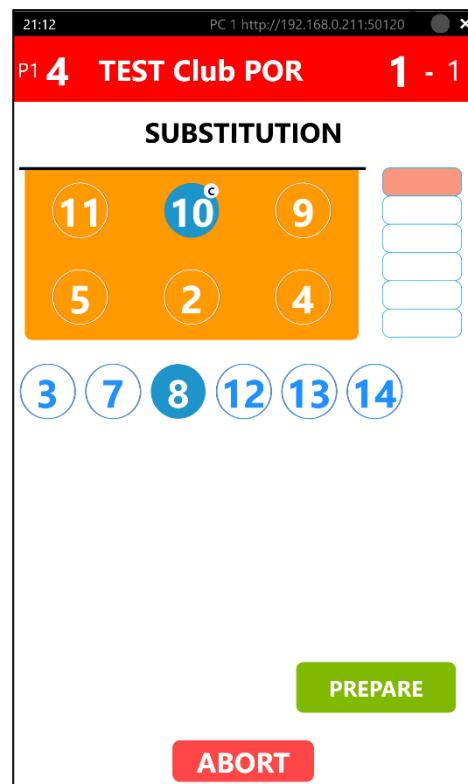
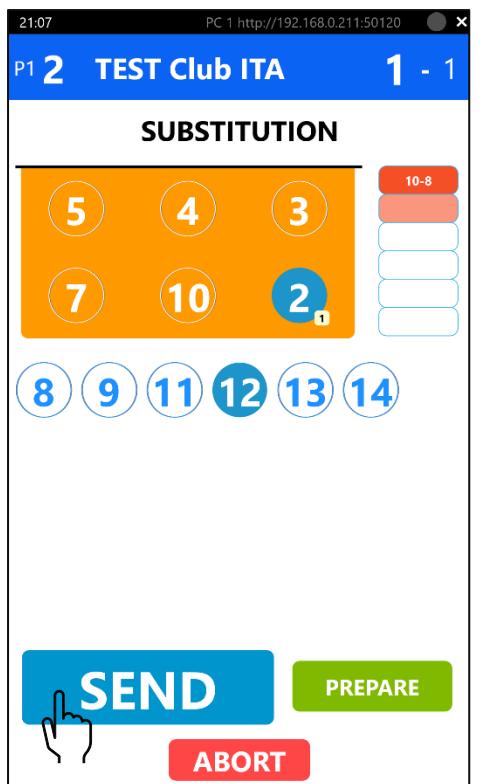
Auswechslungen (Vorbereitung während dem Spielzug)

Während dem Spiel beantragen die Teams via Tablet Auswechslungen. Sie können diese auch während des Spielzuges innerhalb der App vorbereiten. Das Senden des Antrags auf Auswechslung ist während dem Spielzug nicht möglich (das entsprechende Feld ist deaktiviert).

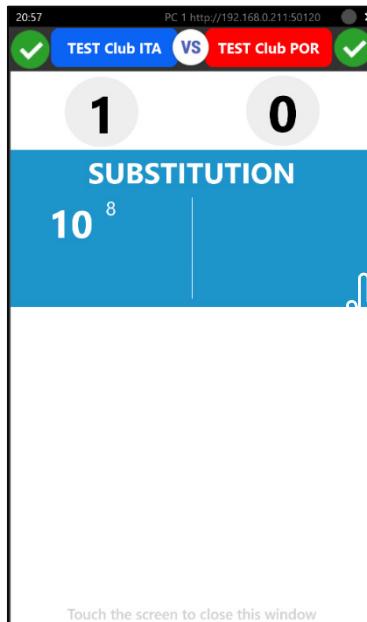


Auswechselungen (Zwischen den Spielzügen)

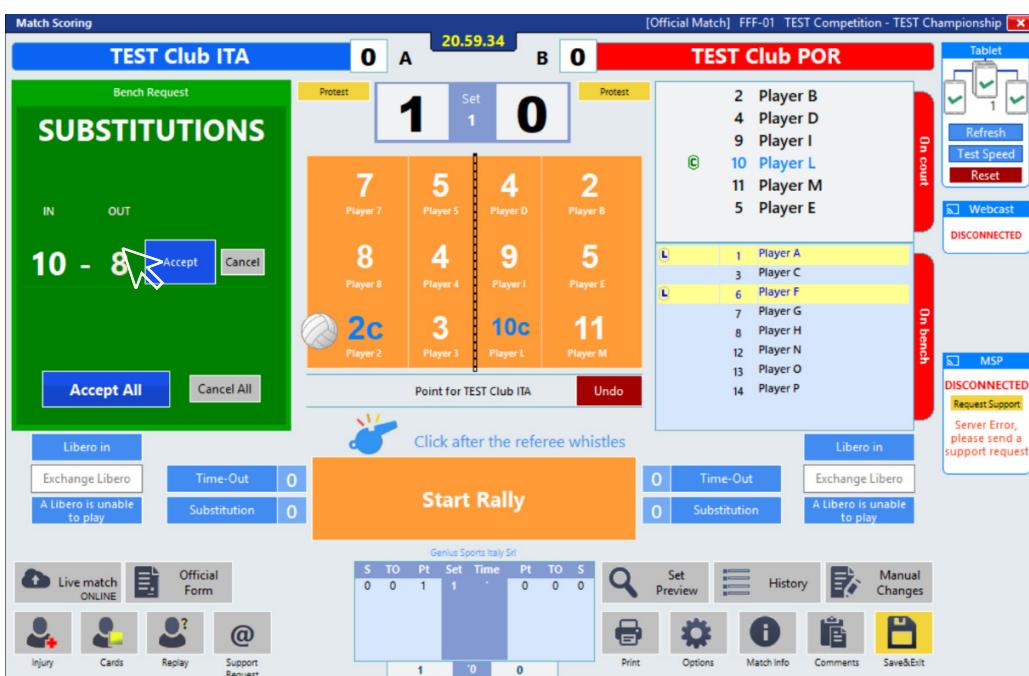
Die Teams haben ebenfalls die Möglichkeit, zwischen den Spielzügen Anträge auf Auswechselungen zu bearbeiten und zu senden. Das Senden der Anträge auf Auswechselung ist nach dem Drücken «Start Rally» durch den Scorer nicht mehr möglich (der «Send» Button verschwindet automatisch).



Bei einer Auswechselung über die Bench Application verhindert die Software Anträge auf illegale Auswechselungen. Auf dem Tablet der beiden Schiedsrichter erscheint nach Sendung der Auswechselung durch das Team eine Meldung zur Auswechselung (Pop-Up). Der 2. Schiedsrichter überprüft, ob es sich um die entsprechenden Spieler zum Wechseln handelt. Es ist wichtig zu beachten, dass der effektive Antrag auf eine Auswechselung weiterhin in dem Moment erfolgt, in dem der Spieler die Auswechselzone betritt. Beim Einsatz der Bench Application ist kein Signal des 2. Schiedsrichters zur Bewilligung der Auswechselung mehr nötig (Kreuzen der Arme). Als Ausnahme werden bei Mehrfachauswechselungen die einzelnen Auswechselungen weiterhin durch den 2. Schiedsrichter bewilligt.

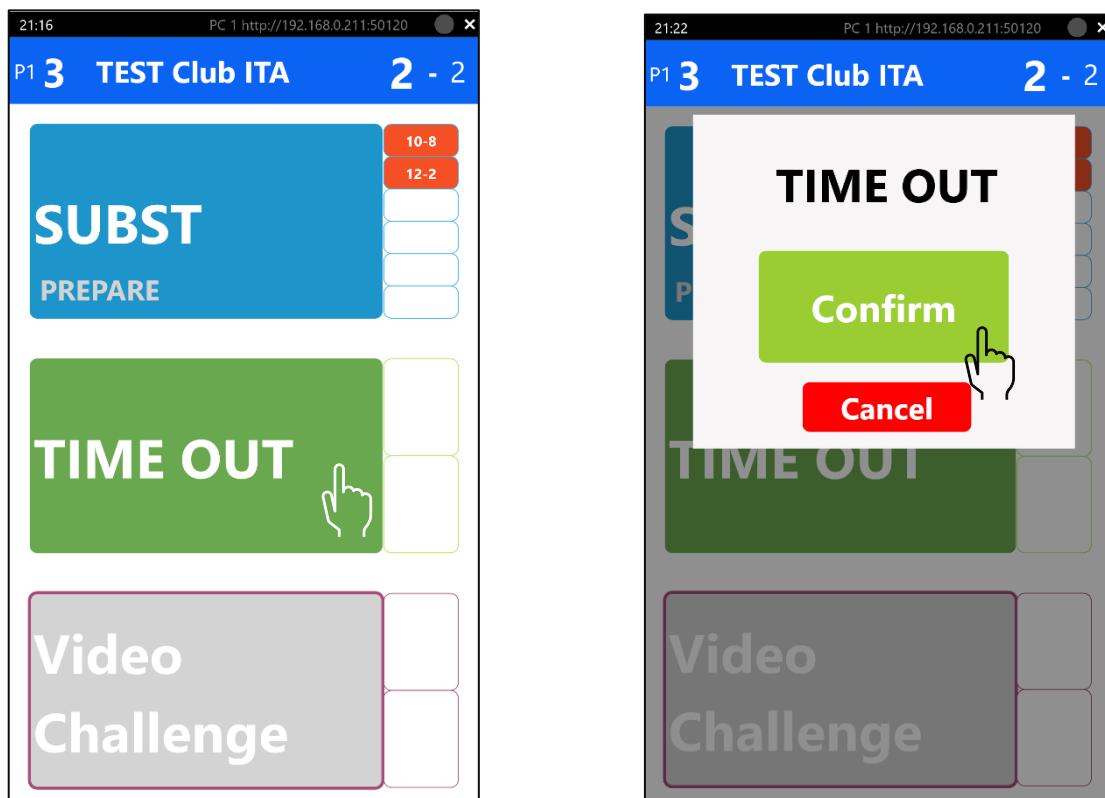


Die Funktion des Scorers ändert bei Auswechselungen via Bench Application ebenfalls. Er überprüft nun die Daten auf das effektive Spielgeschehen vor ihm und gibt diese nicht mehr ein. Wenn die beantragte Auswechselung mit der Realität (d.h. den Spielern in der Auswechselzone) übereinstimmt, bestätigt er die Auswechselung.

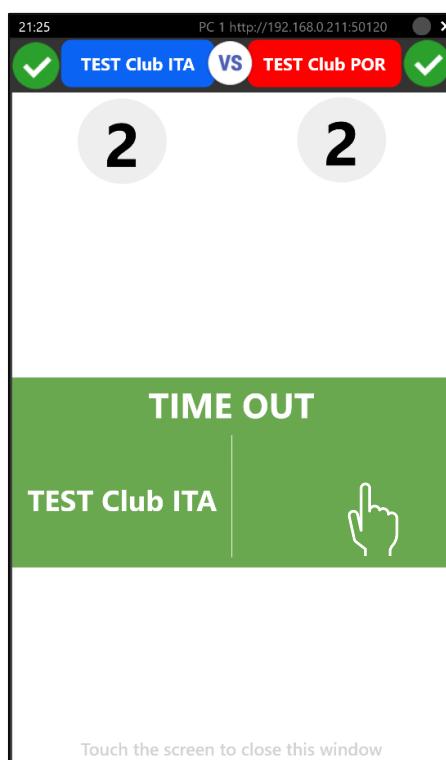


Auszeit

Die Teams beantragen ebenfalls Auszeiten via Bench Application. Hierfür klicken sie auf den Button «Time Out» und bestätigen dieses im Anschluss nochmals. Die Beantragung einer Auszeit ist nach dem Drücken «Start Rally» durch den Scorer nicht mehr möglich.



Beide Schiedsrichter erhalten anschliessend eine Meldung zur Auszeit auf ihrem Tablet (Pop-Up).



Anmerkung Auswechlungen

Falls ein Antrag auf Auswechselung via Bench Application nicht mit den Spielern übereinstimmen, welche die Auswechselzone betreten, so wird die Auswechselung wie durch die Spieler beantragt durchgeführt. Der Scorer schliesst das Fenster auf dem Bildschirm und führt die Auswechselung manuell durch.

Eine manuelle Auswechselung findet ebenfalls statt, falls kein Antrag via Bench Application erfolgt. In diesem Falle ist der Assistant Coach (ggf. der Coach) an die Eingabe via Bench Application zu ermahnen.

Der Scorer bzw. Scorer Assistant soll weiterhin beim Eintreten des Auswechselspielers in die Auswechselzone den Buzzer betätigen. Zudem soll er nach Abschliessen der Auswechselung weiterhin das «Bereit»-Zeichen machen.

Anmerkung Auszeit

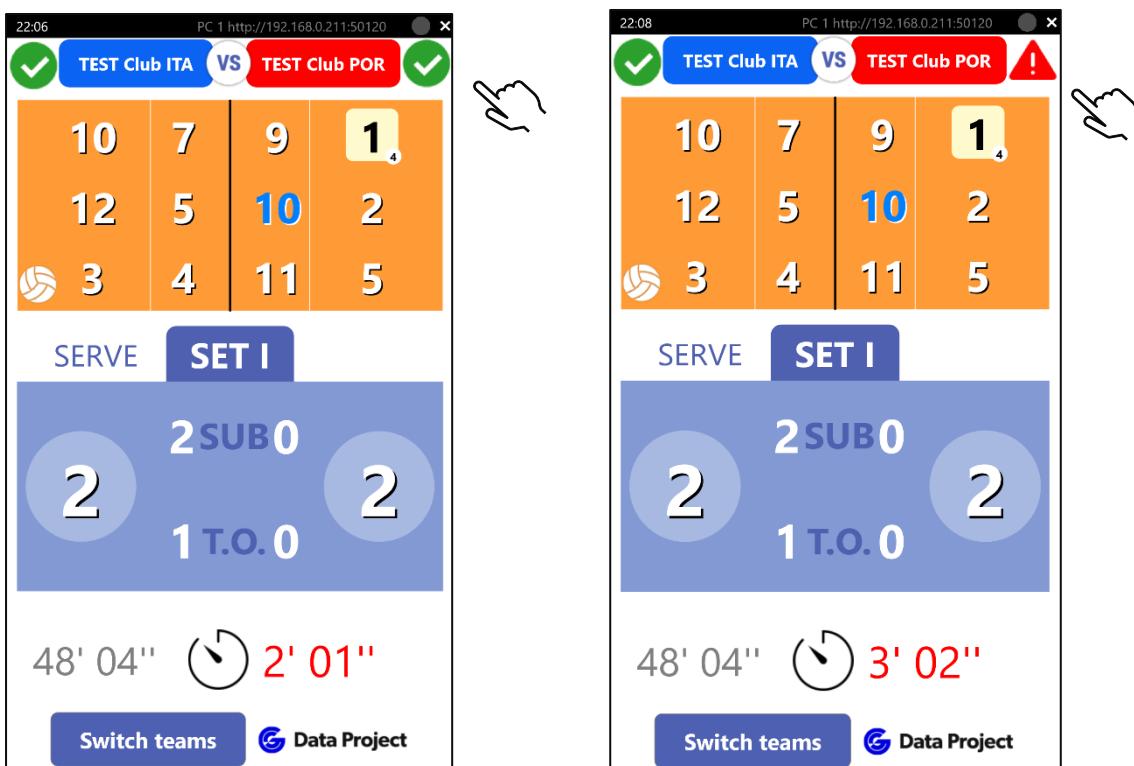
Trotz Antrag via Bench Application müssen die Coaches weiterhin das Handzeichen für die Beantragung einer Auszeit machen. Falls kein Handzeichen des Coaches erfolgt, hat der 2. Schiedsrichter proaktiv zu handeln (abklären), bevor eine Rückweisung oder Bewilligung des Antrags auf Auszeit erfolgt. In diesem Falle ist der Coach zu ermahnen, dass Handzeichen zu machen.

Falls kein Antrag via Bench Application auf eine Auszeit gesendet wird, aber der Coach mittels Handzeichen eine beantragt, wird diese bewilligt. In diesem Falle ist der Assistant Coach (ggf. der Coach) an die Eingabe via Bench Application zu ermahnen.

Der Scorer soll er nach Abschluss der Auszeit weiterhin das «Bereit»-Zeichen machen.

Fehlende Funktionalität Bench Application

Die Verbindung der beiden Tablets für die Bench Application kann durch die Schiedsrichter auf dem eigenen Tablet (Referee Application) überprüft werden. Dieses wird beim jeweiligen Team angezeigt.



Falls aufgrund eines technischen Problems während des Spiels keine Auszeiten oder Auswechselungen via Bench Application beantragt werden können, so werden in der Zwischenzeit Anträge für Auszeiten via Handzeichen des Coaches und Auswechselungen durch das Betreten der jeweiligen Spieler der Auswechselzone beantragt. Der Scorer wird in diesem Falle die Auswechselungen oder Auszeiten manuell eintragen. Dies ist durch den 2. Schiedsrichter für die Zeit der Auswechselungen zu berücksichtigen (Auswechselprozess leicht verzögern).

Falls aufgrund eines technischen Problems keine Startaufstellung via Bench Application eingereicht werden kann, sind Positionsblätter (Papier) zu benutzen. Diese werden durch die Heimmannschaft (Organisator) zur Verfügung gestellt und liegen während dem Spiel beim Scorer bereit.