

1979 年，Apple Graphics Tablet，这是 Apple 第一个平板类设备，大约是现代的 Wacom 绘图板的原型，是连接在当时的 Apple II 电脑上提供绘图应用支持的设备。

1983 年，一间叫做 frog design 的设计公司开始为 Apple 设计产品，这个时代多数其它的电脑公司都是采取“工程导向”的模式设计电脑，也就是先考虑硬件功能才考虑外观设计，但 Apple 从那个时代已经开始采取“设计导向”式的模式了。

这个叫做“bashful”的电脑只是一个概念型产品，由 frog design 设计，bashful 这个名字来自于“白雪公主”的故事，这个版本的设计比较简单便携，没有磁盘驱动器和手柄等。

这是另外一个“bashful”电脑设计，当然也是概念性产品，多了一个软驱和便携手柄。

1984 年，Apple 的另一个概念产品 "24HourMac"，这个是一个更接近现实的平板电脑设计，有个可以手写输入的 LCD，键盘，以及一个可以旋转，用来插手写笔的“墨水瓶”，也是由 frog design 设计。

1985 年的两款概念产品，上面的大图和下面右边的小图是所谓“BookMac”是一款可以手持的 Mac 电脑，下面小图里左边的是“TelephoneMac”，设计理念和 BookMac 类似。

不知道后来 Apple 的笔记本电脑 MacBook 的名字是不是源于“BookMac”概念电脑的名字，TelephoneMac 也蛮有意思的，这个时候 Apple 只怕还从没想过以后他们会设计出一款红遍全球的移动电话 iPhone。

在当时 Jobs 正在努力让液晶屏(LCD)成为现实世界的产品，如果没有 LCD 技术的支持，上面这些概念产品是不可能成为现实的，Jobs 在 1985 年向苹果董事会展示了一种 4x4 英寸的 LCD 屏幕，而且只需要投资 2000 万美元就可以在 1986 年达到月产 20000 台的规模，可惜当时 Jobs 已经被逐渐逐出 Apple 的管理层，这一提案也被拒绝了。

如果当时 Jobs 留在 Apple，那么他的提案则很有可能被接受，那样的话，装备有 LCD 屏幕的 Apple 笔记本电脑可能在 1987 年或者 88 年就会问世。如果这一切发生，那么 90 年代计算机技术发展的历史就会被完全改写，移动计算这一概念会更快的被接受，笔记本电脑，智能手机，平板电视等等很多现代设备可能会更早出现。

Jobs 离开 Apple 创立了 NeXT 公司，但是由于资源的限制，NeXT 没有能力推进 LCD 平面显示装置的应用，因而 80 年代并没有真正成为平板显示器的年代。

1989 年的 P2 概念电脑，由 Apple 内部设计，类似一个背包。

1989 年开始，Apple 启动了代号"Figaro"的项目，这一项目由 Apple 的 Newton 小组(Newton 是 Apple 后来在 90 年代推出的一款 PDA)运作，这个项目，是由这款称为 Knowledge Navigator 的概念型平板电脑开始的。

"Figaro"项目引入了一场设计竞赛——来自 Apple 内部和外部的设计师分别进行原型设计，其中很多设计师之前并未设计过电脑相关产品。第一轮设计出来的概念产品经过 Apple 的内部评估，根据反馈意见进行第二轮设计竞赛。

第一轮 Figaro 设计，1989 年。

最上面的三个大图是意大利的 Giugiaro Design 设计的 PDA 概念产品，也是最被看好的设计。下面小图里左右两个是由纽约的 Smart Design 设计的，中间的是由加州的 Patton Design 设计的。

1989 年由 Smart Design 设计的 Hoop 概念产品

1989 年底到 1990 年，根据第一轮设计的反馈，意大利的 Giugiaro Design 设计了第二轮概念产品，但 Apple 觉得这款产品过于“可爱”而不那么符合 Apple 风格。

同样是 1990 年第二轮 Figaro 概念产品设计。

1990 年，围绕 Figaro 项目的设计竞赛继续进行，为了击败意大利人的设计，Apple 自己的工业设计团队 Lunar Design 的 Robert Brunne 参与进来，他做设计是“免费”的，不要项目经费，由团队自己出资源，占用自己的时间进行，这成了一场真正的设计竞赛，加州人 vs 意大利人。

这是第二轮竞赛中，加州团队设计的 PDA 作品，上面两个是 PDA，下面左边的是所谓“中型 PDA”，下面右边的是更大的 PDA... (好像已经隐约看到 iPad 的影子了？)

Apple 内部这次更喜欢加州人的设计，包括 Apple 的首席设计师，但是来评价产品的焦点小组（focus group）还是更倾向于意大利人的设计。在 1990 年底到 1991 年，意大利的设计团队又提交了一个新的设计：Montblanc。但问题是，以 90 年代当时的技术，这样的产品价格会很昂贵，达到 4000-5000 美元的水平，很难被消费者接受，因此

整个产品的设计必须向着更小更便宜的方向努力。

1992 年，类似今天 iPad 的大型 PDA 项目正式被取消，Apple 将注意力更多放在小型的可以装在口袋里的 PDA 产品上，这就是 Apple 第一代 PDA——Newton 的前身，而这导致了一些 Figaro 相关设计人员的离开。

经过了这所有之后，Apple 的 Newton 被设计出来，这是一种小型的 PDA 产品，由于当时的技术条件限制，在很多细节上遇到了问题，最终在 1993 年开始正式销售。

在这个时代，虽然 Newton 作为 PDA 产品推出，更大的平板电脑暂时没有能够问世，但是 Apple 内部的 Mac 小组仍然对“平板电脑”这一概念念念不忘，并且开始着手设计能运行 Mac 系统的平板电脑概念产品。下面这个 WorkCase 就是其中一款平板概念产品。

1992 年的 Macintosh Folio 概念产品，这款产品由 Jonathan Ive 设计，而 Jonathan Ive 是后来 Apple MacBook Air, iPhone, iPad 的首席设计师。(这位老兄经常出现于 Apple 的发布会和各种视频广告中)

PenMac 是 90 年代初期 Apple 设计的类似的概念产品。

PenLite 是 Apple 在上世纪设计的所有概念型平板电脑产品中，比较接近实际生产的一个型号，但是在决定上市前夕被取消了，原因是手写识别不可靠和一些别的原因。

另一个值得一提的设备是 W.A.L.T. 这是 Apple 在 1990-1993 之间研究的一个概念产品，基本上是一个全屏幕操作的电话，结合了通讯录管理，记事本和传真等功能(这算是关于 iPhone 的早期梦想么？)

还有一个值得说的设备是 VideoPad，这是一个结合 PDA，平板电脑，和智能电话的设备，几乎就是目前 iPhone 的原型。

关于 Apple 设计的平板电脑概念产品，Bic 是最默默无闻的，但是实际上这是当时 Apple 关于平板电脑最靠谱的设计了，而且在当时已经接近于可生产的阶段，这是 1993 年的事情。

从 Bic 之后，一直到 Apple 开始研究多点触控模式的电话和平板电脑，经过了大约 10 年的“真空”，这期间有些关于 Apple 在 PDA 方面研究的信息，但是没有真正能证明 Apple 仍在这个领域进行真正的研发。

直到 21 世纪，在 2004 年 Apple 提交的专利里，出现了触控操作的平板设备的想法。后来证明在这段时间，Apple 正在研发基于多点触控操作的电脑界面，但是后来 Apple 把更多的相关精力和资源投入到智能手机的研发之中——也就是后来大名鼎鼎的 iPhone。

直到 iPhone 在 2007 年发布以后，Apple 的平板电脑项目才重新获得重视。2010 年春天，Apple 终于推出了第一款自己的平板电脑产品 iPad，从 Apple 第一款 Apple Graphics Tablet 算起，已经过去了 30 年的时间，如今 iPad 被誉为历史上最成功的个人电子消费产品。