

Allgemeines

Von mir wurde die Aufgabe 2 und Aufgabe 3 bearbeitet.

Beide Programme sind in C geschrieben und unter Linux lauffähig.

Das Programm und die Quelltexte zur Aufgabe 2 ist im Ordner *aufgabe2* und zur Aufgabe 3 dementsprechend im Ordner *aufgabe3* auf der CD zu finden.

Für das erste Programm wurde die GD Graphics Library¹ zur *png*-Bilddarstellung verwendet. Sollte diese Bibliothek noch nicht installiert sein, dann kann man diese unter Ubuntu mit dem Kommando *sudo apt-get install libgd2-xpm-dev* installieren.

Beide Programme sollten von der CD auf den Rechner kopiert werden. Beide Programme können dann durch den Befehl *make* kompiliert werden.

Falls die üblichen Kompiliertools noch nicht installiert sein sollten, dann könne diese unter Ubuntu mit dem Befehl *sudo apt-get install build-essential* installiert werden.

Vorsichtshalber sind die Programme aber auch schon in kompilierter Form auf der CD vorhanden.

Die Dokumentation kann auch nochmal als *pdf*-Datei im Ordner *dokumentation* auf der CD gefunden werden.

Das Java-Programm zur Aufgabe 2 kann mit dem Befehl *java Main* gestartet werden.

1 <http://www.boutell.com/gd/>