# Weichenstellen manuell

* Manuelle Weichenumschaltung Rechner -> IB
* Einlesen Weichenstellung IB -> Rechner

## TDD Liste

* Adresse pro Weiche
* Weitergeben / Umrechnen der Adresse an Weichencontroller
* Weichen richtige Adressen geben
* Weichenadressen richtig mappen
* Schattenbahnhof der Realität anpassen
* Screen nicht an jeden Baustein übergeben
* Bild vertikales Gleis reparieren

# Fahrstraße

* Fahrstraße von bis auf Rechner

Prüfung auf Sperrung der Weichen

-> Weichenstellung Rechner -> IB

-> Weichensperrung Rechner -> IB

-> Fahrstraße anzeigen

* Fahrstraße auflösen auf Rechner (manuell)  
  -> Weichensperrung aufheben Rechner -> IB