

---

# Informe: Daniel

Informe sobre: Daniel

**Fecha:** 25 de January de 2026

**Hora:** 13:38

**Generado por:** ServiBot Agent

**Fuentes:** daniel.txt

---

# Informe: Daniel

## Datos Principales

Nombre|Daniel Torres Edad|35 años Profesión|Ingeniero de software y desarrollador de videojuegos Ciudad|Madrid, España

TABLE\_END

## Información Completa

Nombre: Daniel Torres Edad: 35 años Profesión: Ingeniero de software y desarrollador de videojuegos Ciudad: Madrid, España Biografía:

Daniel es un apasionado de la tecnología y los videojuegos desde pequeño. Trabaja como ingeniero de software especializado en desarrollo de videojuegos independientes, combinando programación con creatividad artística. Siempre está buscando optimizar procesos y aprender nuevas herramientas tecnológicas.

Personalidad:

Daniel es analítico, curioso y perseverante. Le gusta enfrentar desafíos complejos y encontrar soluciones eficientes. Aunque puede ser perfeccionista, disfruta colaborando con equipos multidisciplinarios.

Intereses:

- Desarrollo de videojuegos (Unity, Unreal Engine, Godot)
- Programación en Python, C# y C++
- Inteligencia artificial aplicada a juegos y simulaciones

---

- Lectura de ciencia ficción y literatura tecnológica

- Deportes al aire libre y senderismo

Objetivos:

- Crear un videojuego innovador que combine narrativa y mecánicas de IA.

- Mantenerse actualizado en tecnologías de IA, gráficos y motores de juego.

- Desarrollar herramientas propias para automatizar procesos de programación y testing.

## **Fuentes Consultadas**

- daniel.txt