

## Skriftlig dokumentasjon for ArrangementApp

Til denne applikasjonen har vi tatt i bruk prosjektet som Rolf-Ivar Vikestad gjennomførte sammen med sin gruppe i Database og Web faget i fjor. De utviklet da en nettside til et arrangement lokale som skulle arrangere konserter.

### Funksjonell beskrivelse

Hensikten med denne applikasjonen er å kunne vise tilgjengelige konserter hos et fiktivt konsertlokale. Det skal være mulig å kunne lese om hvert arrangement. Det skal også være mulig å bestille billetter til en konsert. Ved valg og kjøp av billetter får man en oversikt over seter som er ledig og opptatt. Det vil ikke være mulig å velge et sete uten å være innlogget. Bruker skal også ha en egen profil hvor man skal kunne se oversikten over bestilte billetter. Her skal det være mulig å avbestille billetter også.

### Forklaring av GUI

I forhold til GUI har vi valgt at første side man kommer til når applikasjonen startes er en hovedside som forklarer kort om det fiktive konsertlokalet. Her er det en knapp som sender deg videre til oversikten av arrangementer.

Det skal være mulig å logge inn både på startsidene, siden for arrangementer, siden for setevalg. Dette gjøres ved å trykke på knappen for innlogging øverst til høyre på skjermen. Bruker blir da sendt til innlogging. Her skal bruker logge seg inn med brukernavn(epostadresse) og passord. Har ikke bruker en brukerprofil kan brukeren velge å trykke på Sign up for å kunne registrere ny bruker. Etter å ha logget inn vil bruker bli sendt til forrige Intent som de var på.

Når kunden går inn på siden for arrangementer får man opp en RecyclerView med Cardview som recycle utføres horisontalt. Så ved å dra siden mot høyre eller venstre vil man kunne velge hvilket arrangement som man ønsker å lese om. I hvert cardview får man opp informasjonen; bilde av arrangement, tittel, beskrivelse, dato, klokkeslett, aldersgrense og pris. Øverst i høyre hjørne av bilde er det en knapp for å bestille billett.

Hvis bruker trykker knappen for billetter blir de sendt til en oversikt over ledige og opptatte seter til det valgte arrangementet. Ledige seter er hvite og de opptatte seter er røde. Er bruker ikke innlogget vil han/hun ikke ha mulighet til å kunne velge et sete. Bruker vil da bli sendt til

innlogging og deretter bli sendt tilbake etter innlogging. Bruker skal kunne da velge et sete de ønsker å bestille. Sete som blir valgt blir endret til grønn, bruker skal også ha mulighet til å angre valg av sete. Når bruker har valgt antall seter trykk man på reserver sete knappen nederst på skjermen. Det er også mulig å avbryte kjøpet.

Etter kjøpet blir gjennomført blir bruker sendt til profilen som viser først en gridlayout med brukerinfo og deretter flere cardview med informasjon om alle billetter. Der har bruker mulighet til å slette billetter kjøpt til forskjellige arrangementer ved å «swipe» viewet uansett horisontal retting. Før sletting blir gjennomført vil bruker få opp en alert om de ønsker å slette billetten.

### UML klassediagram

Se vedlagt bilde «classDiagram.png»

### Løsningens arkitektur

