



# WarGame

**Выполнили Зотин Иван, Чешуин Егор**  
Преподаватель Алла Михайловна



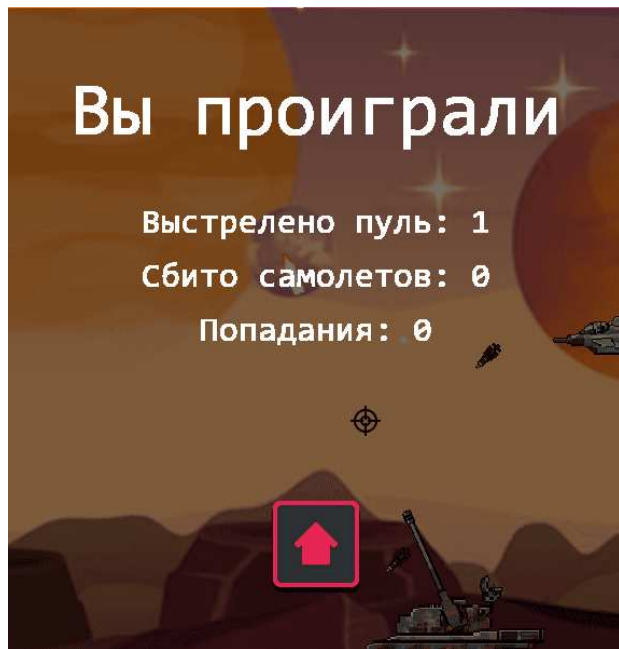
# Введение

Мы хотели создать проект, который представляет собой 2D-игру, в которой игрок управляет танком, стреляя по вражеским самолетам, чтобы предотвратить их проникновение. Игровой процесс включает в себя анимированные выстрелы, взрывы, и вражеские самолеты, стреляющие ракетами. Цель игры - выжить, уничтожая как можно больше врагов, и избегать столкновений с их снарядами.

# Какая есть функции в программе?

Наша игра богата различными функциями, расскажем вам о нескольких из них

После победы или поражения, вы можете узнать сколько выстрелили пуль, и количество попаданий



**Так же вы можете  
отключить звуковые  
эффекты, если вам они  
не нравятся(зря, а мы  
так старались)**





В нашей игре так  
же присутствует 3  
уровня, разных по  
сложности

First Second Third





## **Безопасность**

Наша игра очень безопасная и в ней все работает без аккаунтов!

# Какие мы использовали классы?

## 1. Player (Игрок):

- Класс, представляющий танк, которым управляет игрок.
- Реализует движение танка влево/вправо, стрельбу, а также визуализацию текущего состояния (здоровье, патроны).
- Возможность поворота пушки танка в направлении мыши.

## 2. Bullet (Пуля):

- Класс, представляющий выстрелы танка.
- Реализует анимированные выстрелы и след за пулей.
- Проверяет столкновения с вражескими самолетами и наносит урон.

## 3. Plane (Самолет):

- Класс, представляющий вражеские самолеты.
- Реализует движение по экрану, стрельбу ракетами и обнаружение столкновений с танком.

## 4. Rocket (Ракета):

- Класс, представляющий ракеты, выпускаемые вражескими самолетами.
- Анимированные ракеты, проверка столкновений с танком и их обновление

## 5. Интерфейс и звуковое сопровождение:

- Отображение информации о здоровье, количестве патронов и сбитых самолетах.
- Звуковые эффекты для выстрелов, взрывов и фоновой музыки.



# Вывод по нашему проекту

В течении разработки проекта, мы научились работать в команде, исправлять ошибки, работать с PyGame и Mixer



# Спасибо за просмотр!

Если есть вопросы оставьте их при себе

