



# FORJA DE HERÓIS

DO NOOB AO MESTRE

R. RUFINO



1

# ESCOLHA SEU MUNDO

Todo herói precisa de um universo para nascer.

# ESCOLHA SEU MUNDO

Todo herói precisa de um universo para nascer!

## O que é RPG de Mesa?

RPG (Role-Playing Game) de mesa é um jogo colaborativo de interpretação. Os jogadores assumem papéis de personagens fictícios e vivem aventuras guiadas por regras e pela imaginação. Diferente dos videogames, aqui tudo acontece com papel, dados e conversa — como se fosse um filme improvisado onde você é o protagonista.

*Exemplo:* Você pode ser um guerreiro que protege vilarejos, um mago que busca conhecimento proibido ou até um ladrão que se infiltra em castelos. Tudo depende da história e das escolhas que você faz.

## Tipos de RPG e Estilos de Jogo:

Antes de começar, é importante entender que existem diferentes “mundos” e estilos de RPG. Cada sistema tem suas próprias regras, ambientações e propostas. Aqui estão os principais:

- **Fantasia Medieval**

Magos, cavaleiros, dragões e reinos mágicos.

- **Sistema popular:** *Dungeons & Dragons (D&D)* Ideal para quem gosta de *Senhor dos Anéis* ou *Skyrim*.

- **Terror Investigativo**

Mistérios, criaturas sobrenaturais, sanidade mental.

- **Sistema popular:** *Call of Cthulhu* Perfeito para fãs de *Lovecraft* ou séries como *True Detective*.

- **Futurista/Cyberpunk**

Tecnologia avançada, distopias, hackers.

- **Sistema popular:** *Shadowrun Para quem curte Matrix, Blade Runner ou Cyberpunk 2077.*

- **Super-Heróis**

Poderes, vilões, ação cinematográfica.

- **Sistema popular:** *Mutantes & Malfeitores Ideal para quem ama Marvel, DC ou The Boys.*

- **BR Sistema Nacional**

Ambientações brasileiras, regras em português.

- **Sistema popular:** *Tormenta20 Ótimo para iniciantes e com muito conteúdo gratuito.*

## Como escolher seu sistema?

Aqui vão 3 perguntas que ajudam na escolha:

1. **Qual tipo de história você quer viver?** Fantasia, terror, ficção científica, super-heróis?
2. **Você prefere regras simples ou mais detalhadas?** Alguns sistemas são mais narrativos, outros mais estratégicos.
3. **Você vai jogar com amigos iniciantes ou experientes?** Isso influencia na escolha de sistemas mais acessíveis.

*Exemplo prático:* Se você e seus amigos nunca jogaram RPG, comece com **Tormenta20**. É gratuito, em português e tem uma comunidade ativa que pode ajudar.

- **Dica Final: Comece Simples**

Não precisa ler livros inteiros nem decorar regras. Escolha um sistema, leia o básico e jogue uma sessão curta. O RPG é sobre aprender jogando, errar junto e se divertir.

*“O importante não é saber tudo. É estar disposto a viver a aventura.”*

2

# CRIE SEU PERSONAGEM

Você não joga. Você vive.



# CRIE SEU PERSONAGEM

Você não joga. Você vive.

## O que é um personagem no RPG?

Seu personagem é sua identidade dentro do jogo. Ele tem nome, história, habilidades e objetivos. É através dele que você interage com o mundo, toma decisões e vive aventuras.

*Exemplo:* Você pode ser um elfo arqueiro que busca vingança, um anão clérigo que protege sua fé ou um humano ladino que só quer sobreviver.

## Elementos básicos de um personagem:

Cada sistema tem suas regras, mas os elementos principais são parecidos:

- **Raça:** define origem e características físicas. *Exemplo: elfo, humano, anão, orc...*
- **Classe:** define o papel e habilidades. *Exemplo: guerreiro, mago, ladino, clérigo...*
- **Atributos:** números que representam força, inteligência, agilidade etc. *Exemplo: Força 16, Inteligência 12...*
- **Alinhamento:** define a moral e ética do personagem. *Exemplo: Leal e Bom, Caótico e Neutro...*
- **História:** passado, motivações e personalidade. *Exemplo: “Foi criado por mercadores e busca redenção após um erro fatal.”*

## Como Criar Seu Personagem:

Escolha a raça e classe que mais combinam com o tipo de história que você quer viver.

**Distribua os atributos** conforme o foco do personagem (um guerreiro precisa de força, um mago de inteligência).

**Crie uma história simples**, com um objetivo claro. *Exemplo: “Busca o irmão desaparecido em terras proibidas.”*

**Dê personalidade:** tímido, arrogante, brincalhão, vingativo... Isso ajuda na interpretação durante o jogo.



## Dica de Ouro: Comece com o que você conhece

Se você é novo, crie um personagem parecido com você. Isso facilita a interpretação e te deixa mais confortável nas primeiras sessões.

*“Não precisa ser épico. Precisa ser seu.”*



# PRIMEIRA AVENTURA

Toda jornada começa com uma escolha... ou um dado rolado.



# PRIMEIRA AVENTURA

*"Toda jornada começa com uma escolha... ou um dado rolado."*

## O que é uma sessão de RPG?

A sessão é o momento em que o jogo acontece. Os jogadores se reúnem (presencialmente ou online), interpretam seus personagens e vivem a história guiados pelo mestre — o narrador que apresenta os desafios, controla os NPCs (personagens não-jogadores) e conduz a trama.

*Exemplo:* O mestre descreve uma taverna misteriosa. Você decide entrar, conversar com o dono e investigar um mapa antigo. Cada ação pode exigir rolagem de dados para saber se teve sucesso ou não.

## O Papel do Mestre

O mestre é como um diretor de cinema misturado com um contador de histórias. Ele:

Cria o mundo e os desafios

Interpreta os personagens que não são dos jogadores

Decide os resultados das ações com base nas regras e nos dados

*Dica:* Se você vai começar como mestre, use aventuras prontas. Muitos sistemas oferecem histórias introdutórias gratuitas.

## O Papel dos Jogadores

Cada jogador controla um personagem e toma decisões durante a aventura. Eles:

Interagem com o mundo descrito pelo mestre

Interpretam falas, ações e emoções

Rolam dados para testar suas ações (combate, investigação, persuasão...)

*Exemplo:* Um ladino tenta abrir uma porta trancada. O mestre pede uma rolagem de “Destreza”. Se o resultado for alto, a porta se abre. Se for baixo, pode disparar uma armadilha.

## **Como Começar uma Aventura**

**Monte o grupo:** 1 mestre + 2 a 5 jogadores é o ideal para iniciantes.

**Escolha uma aventura pronta** ou crie uma história simples.

**Defina o tom:** será épico, sombrio, engraçado?

**Prepare os materiais:** fichas, dados, lápis, mapas (opcional).

**Combine a duração:** sessões de 2 a 3 horas funcionam bem para começar.



## **Dica de Ouro: Comece com uma missão simples**

Evite histórias complexas no início. Uma boa primeira aventura pode ser:

Investigar um desaparecimento

Escoltar uma caravana

Explorar uma ruína abandonada

*“O objetivo não é vencer. É viver a história juntos.”*



# ENCONTRE SUA GUILD

RPG é sobre histórias compartilhadas. Encontre quem queira contar com você.



# ENCONTRE SUA GUILD

RPG é sobre histórias compartilhadas. Encontre quem queira contar com você.

## Por que jogar em grupo?

RPG de mesa é uma experiência coletiva. Jogar com outras pessoas torna tudo mais divertido, imprevisível e memorável. Cada jogador contribui com sua criatividade, e juntos vocês constroem uma história única.

*Exemplo:* Um mago impulsivo, um guerreiro honrado e um ladino sarcástico podem formar um grupo caótico e hilário — e isso é parte da magia do RPG.

## Onde encontrar pessoas para jogar?

- **Discord:** existem servidores dedicados a RPG, com salas para novatos.
- **Redes sociais:** grupos no Facebook, fóruns e comunidades no Reddit.
- **Roll20 / Foundry VTT:** plataformas para jogar online com ferramentas integradas.
- **WhatsApp / Telegram:** grupos locais e nacionais que organizam mesas.
- **Lojas de jogos:** muitas organizam eventos e têm mesas abertas.
- **Eventos de cultura geek:** feiras, convenções e encontros de RPG.
- **Amigos e familiares:** às vezes, basta perguntar se alguém tem curiosidade de jogar.

*Dica prática:* Procure por “RPG de mesa [sua cidade]” nas redes sociais. Você pode encontrar grupos ativos perto de você.

## Como se enturmar?

1. **Seja respeitoso e aberto:** RPG é sobre colaboração.
2. **Não tenha medo de errar:** todo mundo já foi iniciante.
3. **Mostre interesse pela história dos outros:** isso cria conexões.
4. **Evite monopolizar a narrativa:** compartilhe os holofotes.  
*Exemplo:* Se seu personagem é mais quieto, aproveite para observar e interagir pontualmente. Isso também enriquece a história.



## Dica de Ouro: Comece como jogador

Se você é novo, comece jogando antes de tentar mestrar. Isso ajuda a entender a dinâmica, as regras e o ritmo de uma sessão.

*“A guilda certa transforma uma boa aventura em uma lenda.”*



# EVOLUA NO JOGO

Você começou como aprendiz. Agora é a hora de forjar seu legado!



# EVOLUA NO JOGO

Você começou como aprendiz. Agora é a hora de forjar seu legado!

## O que significa evoluir no RPG?

Evoluir não é só subir de nível. É entender melhor o jogo, interpretar com mais profundidade, criar histórias mais envolventes e até ajudar outros jogadores a crescerem também.

*Exemplo:* Um jogador iniciante pode começar interpretando de forma tímida, mas com o tempo passa a criar diálogos marcantes, tomar decisões ousadas e até narrar sessões como mestre.

## Como evoluir como jogador

- **Aprofunde seu personagem** Dê mais camadas à sua história, explore emoções e conflitos internos.
- **Aprenda as regras com calma** Não precisa decorar tudo, mas entender o básico ajuda a jogar com mais fluidez.
- **Observe outros jogadores** Aprender com quem tem mais experiência é uma ótima forma de crescer.
- **Experimente novos estilos** Jogue em sistemas diferentes, com personagens variados, em aventuras de tons distintos.

## Como evoluir como mestre

- **Comece com aventuras prontas** Isso reduz o trabalho e ajuda a entender a estrutura de uma sessão.
- **Crie mundos aos poucos** Não precisa inventar tudo de uma vez. Comece com uma vila, uma ameaça e um objetivo.

- **Seja flexível** Os jogadores vão surpreender você. Improvise, escute e adapte.
- **Use recursos extras** Mapas, trilhas sonoras, imagens e até aplicativos podem enriquecer a experiência.

*Exemplo:* Um mestre pode usar música ambiente para criar tensão em uma cena de combate ou mistério.

## **Ferramentas e recursos úteis**

- **Mapas e tokens:** Inkarnate, Dungeon Scrawl, Roll20
- **Trilhas sonoras:** Tabletop Audio, Spotify (playlists de RPG)
- **Comunidades:** RPG Brasil, Tormenta20, D&D Beyond
- **Livros e canais:** Manual do jogador, vídeos no YouTube como “Regra da Casa” ou “Mestre Pedroka”
- **Dica Final: Compartilhe sua paixão**

Ensinar, narrar, criar e jogar são formas de manter o RPG vivo. Quanto mais você compartilha, mais aprende.

*“O RPG não tem fim. Ele evolui com você.”*

# +1 EM SABEDORIA

Você começou no nível 1. Agora é hora de dar um level up na sua jornada.



# EXTRA: CONSIDERAÇÕES FINAIS

Você começou no nível 1. Agora é hora de dar um level up na sua jornada.

## Recapitulando a missão

Se você chegou até aqui, parabéns: você completou sua primeira campanha de conhecimento sobre RPG de mesa. Aprendeu a escolher seu sistema, criar personagens, viver aventuras, encontrar sua guilda e evoluir como jogador ou mestre. Mas como todo bom RPG... o jogo nunca acaba. Ele só muda de fase.

## Tabela comparativa de sistemas populares

Sistema	Estilo Principal	Complexidade	Idioma	Ideal Para
D&D 5ª edição	Fantasia medieval	Média	Inglês/PT	Quem quer batalhas e magia épica
Tormenta20	Fantasia medieval	Baixa	Português	Iniciantes e fãs de conteúdo nacional
Call of Cthulhu	Terror investigativo	Média	Inglês/PT	Quem curte mistério e horror psicológico
Shadowrun	Cyberpunk futurista	Alta	Inglês	Jogadores experientes e fãs de ficção científica
Mutantes & Malfeitores	Super-heróis	Média	Português	Quem ama ação e poderes sobre-humanos

*Dica de XP:* Comece com o sistema que mais combina com seu estilo de história e com o nível de experiência do grupo.

## Checklist para escolher seu RPG ideal

### Qual estilo de história você quer viver?

- ☐ Fantasia
- ☐ Terror
- ☐ Ficção científica
- ☐ Super-heróis
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

### Você prefere regras simples ou detalhadas?

- ☐ Simples (mais foco na narrativa)
- ☐ Detalhadas (mais estratégia e combate)

### Você vai jogar com iniciantes ou veteranos?

- ☐ Iniciantes ☐ Misturado ☐ Veteranos

### Você quer jogar em português ou está confortável com inglês?

- ☐ Português ☐ Inglês

### Você quer começar como jogador ou mestre?

- ☐ Jogador ☐ Mestre ☐ Ambos

*Com esse checklist, você já tem os pontos de habilidade certos para montar sua primeira mesa.*

## Última Dica: Suba de Nível Jogando

Não existe ficha perfeita, nem mestre infalível. O RPG é sobre evolução — e cada sessão é uma chance de ganhar XP, desbloquear novas habilidades e criar histórias que valem mais que qualquer loot.

*“Na forja do RPG, cada erro é experiência. Cada escolha, uma rolagem. E cada grupo, uma chance de dar level up na vida.”*

# OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI!

Este ebook foi criado por IA e diagramado por um humano.

•

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não realizando uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados pela IA.

