



1 Enunciado.

Dentro de la parte WEB el bloque JS consiste en crear un fichero `codigo.js` que estará asociado a los 3 ficheros `html` creados en el bloque HTML5. Además habrá que asociar a diferentes eventos de distintos objetos las funciones creadas en `codigo.js`.

Los **requisitos** para obtener la máxima nota en este bloque son los indicados como **ReqJ** para el fichero de código y **ReqF** para los relacionados con los formularios y eventos de la página `principal.html`:

1.1 Formulario

1. Ha de tener un nombre. (ReqF1)
2. No debe comprobarse antes de enviarlo (ReqF2)
3. No deben hacerse sugerencias cuando se esté rellenando (ReqF3)
4. El resultado del formulario debe de mostrarse en una pestaña aparte (ReqF4)
5. El resultado se enviará por correo. (ReqF5)

1.2 Elementos del formulario

El formulario debe contener los siguiente elementos que se deben recorrer con el tabulador en el orden natural de lectura:

1. Un panel que contenga: (ReqF6)
 - a. Un cuadro de texto (por ejemplo para incluir el nombre del usuario) (ReqF7)
 - b. Otro cuadro de texto para incluir una contraseña (ReqF8)
 - c. Se debe poder incluir un teléfono (ReqF9)
 - d. También se ha poder introducir una dirección de una WEB (por ejemplo un enlace a la página web del usuario) (ReqF10)
2. Un bloque de opciones excluyentes. Recuerda que por defecto se ha de marcar una opción. Las opciones del mismo tipo han de ir en un panel. (ReqF11)
3. Un bloque de casillas de verificación. Pueden ser aficiones, temas de interés, etc... Las opciones del mismo tipo deben ir en un panel. (ReqF12)
4. Se debe poder indicar un color (por ejemplo el color favorito del usuario. (ReqF13)
5. Una lista desplegable (por ejemplo, para indicar el origen y destino si se trata de venta de billetes, etc...). Inicialmente debe indicarse lo que el usuario debe hacer. Se debe también agrupar las opciones al menos en dos grupos. (ReqF14)
6. Se debe tener la posibilidad de subir un archivo (por ejemplo, una foto, el CV, un recibo de pago, etc...). (ReqF15)



7. Se debe incluir la inserción de una fecha y hora (por ejemplo, para una cita, compra de una entrada, un vuelo o viaje, etc...). (ReqF16)
8. Un botón de envío y otro de limpieza. (ReqF17)

1.3 Código JS

1. Modificar el contenido de los elementos HTML en función de los datos introducidos en el formulario. (ReqF18)
2. Cambiar el estilo de los elementos del formulario en función de si son valores válidos o no. (ReqF19)
3. Indicar alguna ayuda cuando se detecte mediante JS que un dato esté mal introducido. (ReqF20)
4. Crear una función con varios parámetros que sea llamada con diferentes valores de los mismos. (ReqJ21)
5. Los dos eventos de foco sobre algún elemento. (ReqF22)
6. Algún evento de teclado (ReqF23) y su función correspondiente (ReqJ24)
7. Algún evento de ratón (ReqF25) y su función correspondiente (ReqJ26)
8. Evento de hacer *click* en un botón, para lo cual, se deberá incluir un botón. (ReqF27) y su función correspondiente (ReqJ28)

2 Entrega.

Asociado a cada requisito habrá uno o varios comentarios en las partes del código HTML o JS donde se implemente dicho requisito, el comentario tendrá que tener el texto `ReqJXX` o `ReqFXX` donde `XX` será el número del comentario. Ejemplo: `/* ReqF1 */`

Importante: solo se aceptará como válido un requisito si tiene su **código asociado un comentario** como el anterior en la **página principal** o **fichero .js** según sea de tipo **F** o **J** respectivamente. Si para un requisito no se ha indicado su comentario se considerará *requisito no presentado*.

La entrega de esta parte se realizará en conjunto con los otros bloques de WEB y se indicará el procedimiento posteriormente.