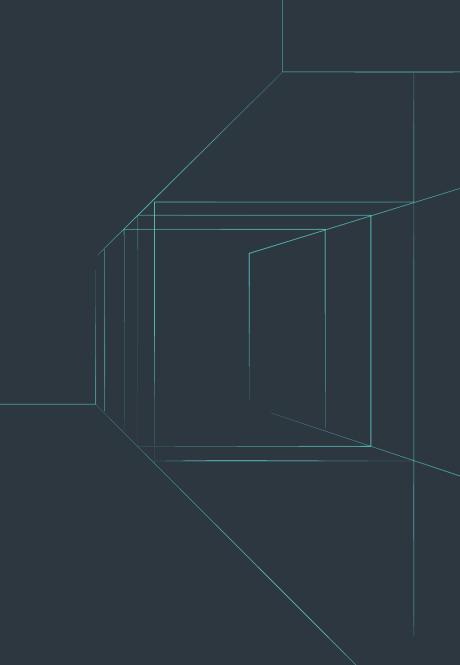


Contents

- Python 간단 함수 소개
- ASUS.GPIO.output GPIO 제어
- ASUS.GPIO.PWM



Print 함수

print 함수에 대한 사용법 학습
print 함수는 문자열과 숫자를 출력해 주는 함수
파이썬에서 문자열을 출력하고자 할 경우엔 print 함수 사용

Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 01_print.py)

print("Hello. I'm a Tinker Board~")

다음과 같이 예제를 실행

\$ python 01_print.py

다음과 같은 문자열이 출력

Hello. I'm a Tinker Board~

while 함수

파이썬에서 어떤 일을 반복하고자 할 경우엔 while 문을 사용

Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 02_while_true.py)

1 while True:

2 print("Hello. I'm a Tinker Board~")

여기서는 print 함수가 while 문의 일부로 동작 다음과 같이 예제를 실행

\$ python 02_while_true.py

다음과 같은 문자열이 빠른 속도로 무한 출력

```
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
```

while 함수

프로그램을 강제 종료하기 위해서는 CTRL 키를 누른 채로 C 키 입력 키보드 인터럽트가 발생했다는 메시지와 함께 탈출 가능

```
^CHello. I'm a Tinker Board~
Traceback (most recent call last):
   File "_02_while_true.py", line 2, in <module>
     print("Hello. I'm a Tinker Board~")
KeyboardInterrupt
```

인터럽트 처리 메시지를 보이지 않도록 하기 위해서는 키보드 인터럽트를 직접 처리하는 법을 다음 장에서 배울 예정

try~except 함수

키보드 인터럽트를 처리하기 위해 try~except문 학습 Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 03_try_except.py)

```
1 try:
2  while True:
3      print("Hello. I'm a Tinker Board~")
4 except:
5  pass
```

키보드 인터럽트를 처리하기 위해 try~except 문을 사용 try~except 문은 예외 처리를 하고자 할 경우 사용 2 : while 문을 try 문보다 탭 문자 하나만 큼 들여 써서 try문 안에서 동작

5 : pass문을 이용하여 아무것도 수행하지 않음

try~except 함수

다음과 같이 예제를 실행

\$ python 03_try_except.py

다음과 같은 문자열이 빠른 속도로 무한 출력

```
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
```

프로그램을 강제 종료하기 위해서는 CTRL 키를 누른 채로 C 키 입력 키보드 인터럽트에 대해 pass 문을 이용하여 글 없이 종료

```
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
^CHello. I'm a Tinker Board~
```

time.sleep 함수

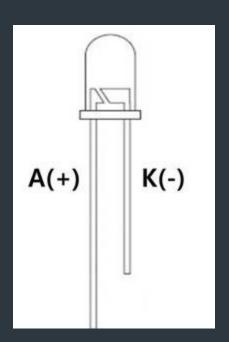
시간에 대한 지연을 주고자 할 경우엔 time 라이브러리의 sleep 함수를 사용 Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 04_time.py)

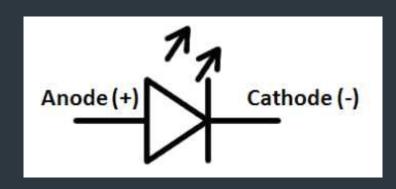
```
1 import time
2
3 try:
4    while True:
5         print("Hello. I'm a Tinker Board~")
6         time.sleep(0.5)
7 except:
8    pass
```

1 : time 모듈을 호출 6줄에서 time 모듈이 제공하는 sleep 함수를 사용하기 위해 필요 6 : time 모듈이 제공하는 sleep 함수를 호출하여 0.5초간 지연 프로그램을 실행시키면 문자열이 0.5초마다 반복해서 출력

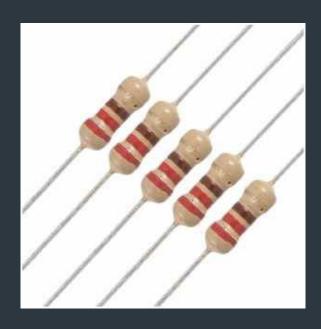
```
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
Hello. I'm a Tinker Board~
```

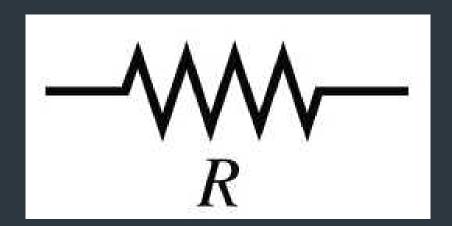
- LED는 방향성이 있음 즉, 회로에 연결할 때 방향을 고려
- 발광 다이오드는 아래와 같이 긴 pin이 +(Anode) 짧은 pin이-(cathode)
- 일반적인 발광다이오드의 구동 전압 1.8V~2.0V 소모 전류는 20~30mA
- GPIO은 3.3V로 구동된다.

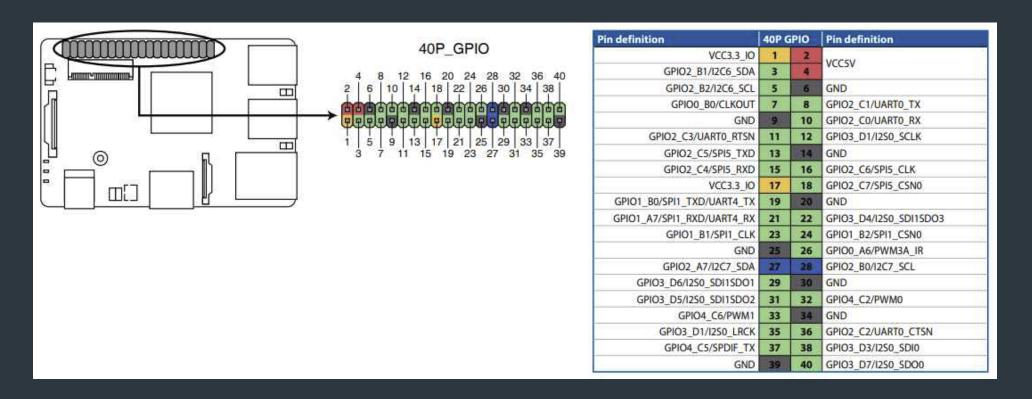




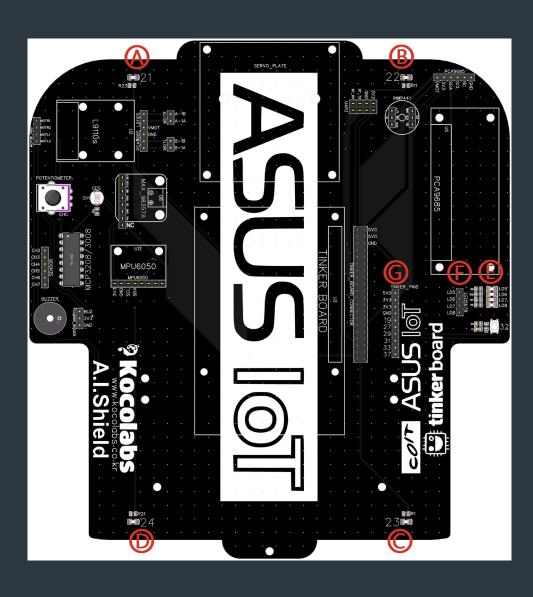
- 하단 저항은 220 Ohm 저항
- 저항은 전류의 양을 조절하는 역할
- 저항은 방향성이 없기 때문에 VCC와 GND에 어떤 방향으로도 연결 가능







- ASUS.GPIO.output 함수를 통해 제어할 수 있는 핀은 초록색으로 표시된 GPIO 핀
- Board SOC(System on Chip) 내부에 있는 CPU, UART, I2C, Timer 등의 하드웨어 모듈에 할당하여 사용



 LD1, LD2, LD3, LD4의 경우 각각 팅커 보드의 21, 22, 23, 24 번 핀으로 연결되고 LD5, LD6, LD7, LD8의 경우 (F) 부분의 확장 핀으로 연결

ASUS.GPIO.output 함수를 이용하여 LED를 제어 Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 06_gpio_output.py)

```
01 import ASUS.GPIO as GPIO
02 import sys
03 import time
04
05 led_pin = int(sys.argv[1])
06
07 GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
08 GPIO.setwarnings(False)
09
10 GPIO.setup(led_pin, GPIO.OUT)
12 GPIO.output(led_pin, True)
13 time.sleep(2.0)
14 GPIO.output(led_pin, False)
16 GPIO.cleanup()
```

```
1: ASUS.GPIO 모듈을 GPIO라는 이름으로 로드
2: sys 모듈을 로드
3: 13줄에서 sleep 함수를 사용하기 위하여 time
모듈 로드
7: GPIO.setmode 함수를 호출하여 BOARD 핀
번호를 사용하도록 설정
8: GPIO.setwarnings 함수에 False 값을 인자로
주어 경고 메시지 출력을 막음
```

- 12 : GPIO.output 함수를 호출하여 led_pin을 True로 설정
- 16 : GPIO.cleanup 함수를 호출하여 GPIO 핀의 상태를 초기화

다음과 같이 예제를 실행

\$ python 06_gpio_output.py 21

명령행의 3 번째에 오는 숫자 21은 21 번 핀을 의미 21 번 핀에 연결된 (A) 부분의 LED가 켜졌다 2.0초 후에 꺼지는 것을 확인

21을 다른 핀 값으로 변경하여 테스트

ASUS.GPIO.output 함수를 이용하여 LED를 제어 Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 06_gpio_output_2.py)

```
01 import ASUS.GPIO as GPIO
02 import sys
03 import time
04
05 \text{ led_pin} = \text{int(sys.argv[1])}
06 DELAY = float(sys.argv[2])
08 GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
09 GPIO.setwarnings(False)
10
11 GPIO.setup(led_pin, GPIO.OUT)
12
13 try:
       while True:
14
          GPIO.output(led_pin, True)
          time.sleep(DELAY)
16
```

```
17 GPIO.output(led_pin, False)
18 time.sleep(DELAY)
19 except:
20 pass
21
22 GPIO.cleanup()
```

6: DELAY 변수를 선언, 프로그램 실행 시 넘겨받게 될 2 번 인자를 실수로 변환한 값으로 초기화 16,18: time.sleep 함수를 호출하여 DELAY 초간 지연

다음과 같이 예제를 실행

\$ python 06_gpio_output_2.py 21 0.5

스크립트의 1 번 인자로 21, 2 번 인자로 0.5 입력 1초 주기로 21 번 핀에 연결된 LED가 켜졌다 꺼졌다 하는 것을 확인 0.5는 1Hz

LED 점멸 간격 줄여보기

\$ python 06_gpio_output_2.py 21 0.05

스크립트의 1 번 인자로 21, 2 번 인자로 0.05 입력 0.1초 주기로 21 번 핀에 연결된 LED가 켜졌다 꺼졌다 하는 것을 확인 0.05는 10Hz

ASUS.GPIO.PWM를 통해 PWM 학습

ASUS.GPIO.PWM 클래스를 이용하여 LED 점멸을 반복 Nano를 이용해 하단 예제 작성 (파일명 : 07_pwm_output.py)

```
01 import ASUS.GPIO as GPIO
02 import sys
03
04 \text{ led_pin} = \text{int(sys.argv[1])}
05 FREQUENCY = float(sys.argv[2])
06
07 GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
08 GPIO.setwarnings(False)
09
10 GPIO.setup(led_pin, GPIO.OUT)
12 pwm = GPIO.PWM(led_pin,
FREQUENCY)
13 pwm.start(50.0) # 0.0~100.0
14
15 try:
```

```
16 while True:
17 pass
18 except:
19 pass
20
21 pwm.stop()
22 GPIO.cleanup()
```

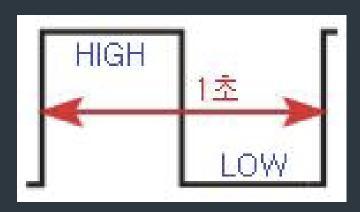
5: FREQUENCY 변수를 선언한 후, 실행 시 넘겨 받게 될 2 번째 인자를 실수로 변환하여 초기화 12: GPIO.PWM 객체를 하나 생성한 후, pwm 변수에 할당 GPIO.PWM 객체 생성 시, 1 번 인자는 핀 번호가 되며, 2 번 인자는 주파수 값

ASUS.GPIO.PWM를 통해 PWM 학습

다음과 같이 예제를 실행

\$ python 07_pwm_output.py 21 1

1번 인자로 21(번 핀)을, 2번 인자로 1(Hz)를 입력 1초 주기로 LED가 점멸 하는 것을 확인



GPIO.PWM 도움말 보기

GPIO.PWM 모듈에 대해 파이썬 쉘을 이용하여 확인

```
linaro@linaro-alip:~/pyLabs$ python 1
Python 3.7.3 (default, Oct 31 2022, I4:04:00)
[GCC 8.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import ASUS.GPIO as GPIO 2
>>> help(GPIO.PWM) 3
```

스페이스 바를 통해 다음 화면으로 넘어가기 q 문자를 통해 도움말 빠져나오기 파이썬 쉘을 빠져 나올 때는 다음과 같이 quit() 함수를 수행

GPIO.PWM 도움말 보기

```
Help on class PWM: (1)
class PWM(builtins.object) 🕗
   Pulse Width Modulation class (3)
   Methods defined here: (4)
   ChangeDutyCycle(...) [5]
       Change the duty cycle
       dutycycle - between 0.0 and 100.0
   ChangeFrequency(...) 6
       Change the frequency
        frequency - frequency in Hz (freq > 1.0)
     init (self, /, *args, **kwargs) 
       Initialize self. See help(type(self)) for accurate signature.
   start(...) (8)
       Start software PWM
       dutycycle - the duty cycle (0.0 to 100.0)
   stop(...)
```

GPIO.PWM 도움말 보기

```
stop(...) ①
   Stop software PWM

Static methods defined here: ②

__new__(*args, **kwargs) from builtins.type ③
   Create and return a new object. See help(type) for accurate signature.

(END)
```