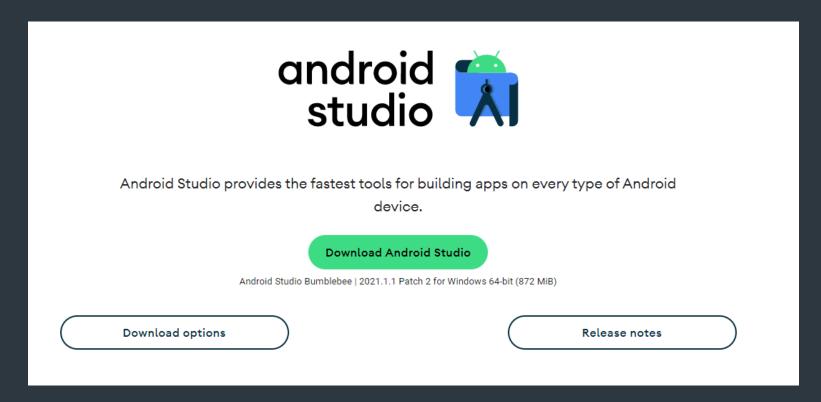
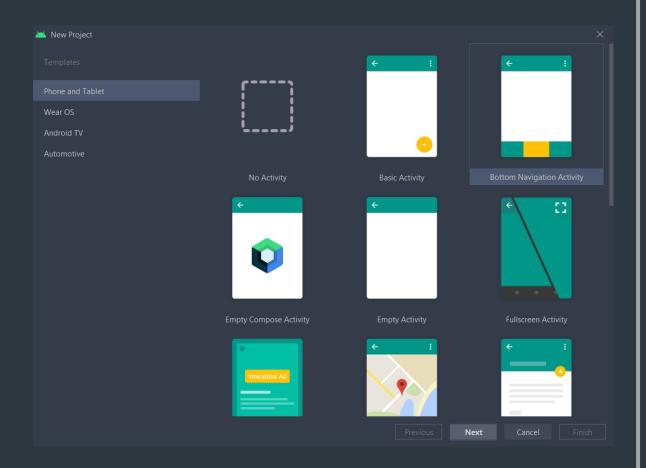


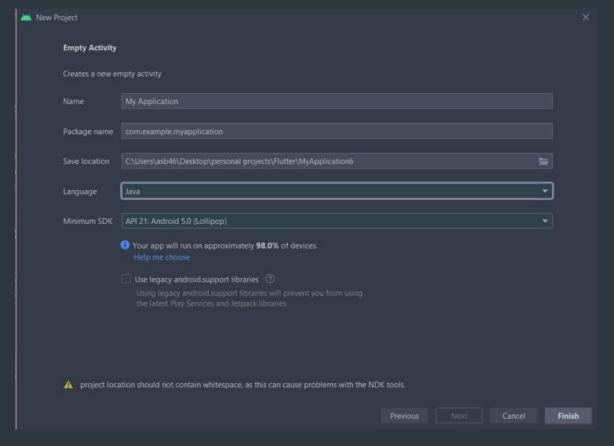
안드로이드 스튜디오 설치

https://developer.android.com/studio



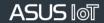
Project 생성





API ↑: able to use more functionalities

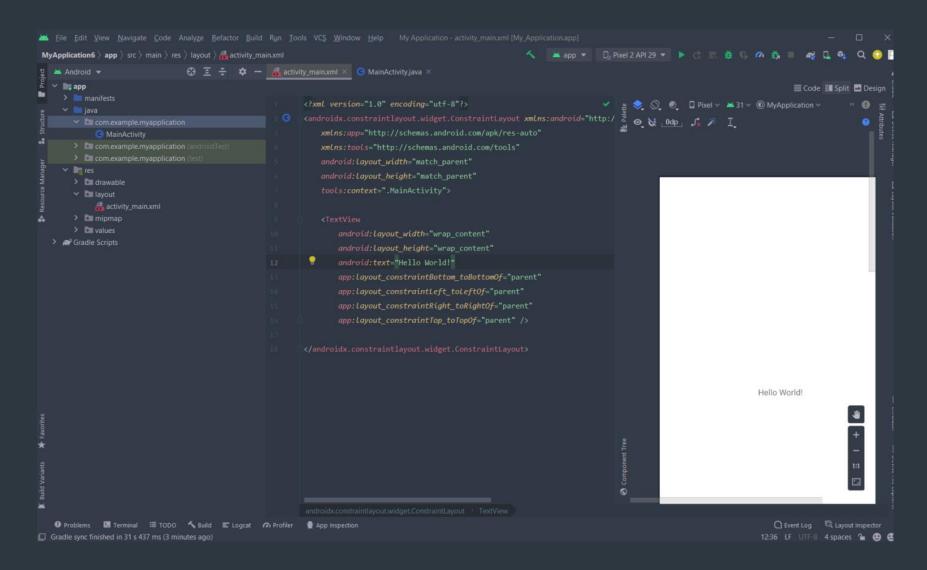
API ↓: covers lower Android versions



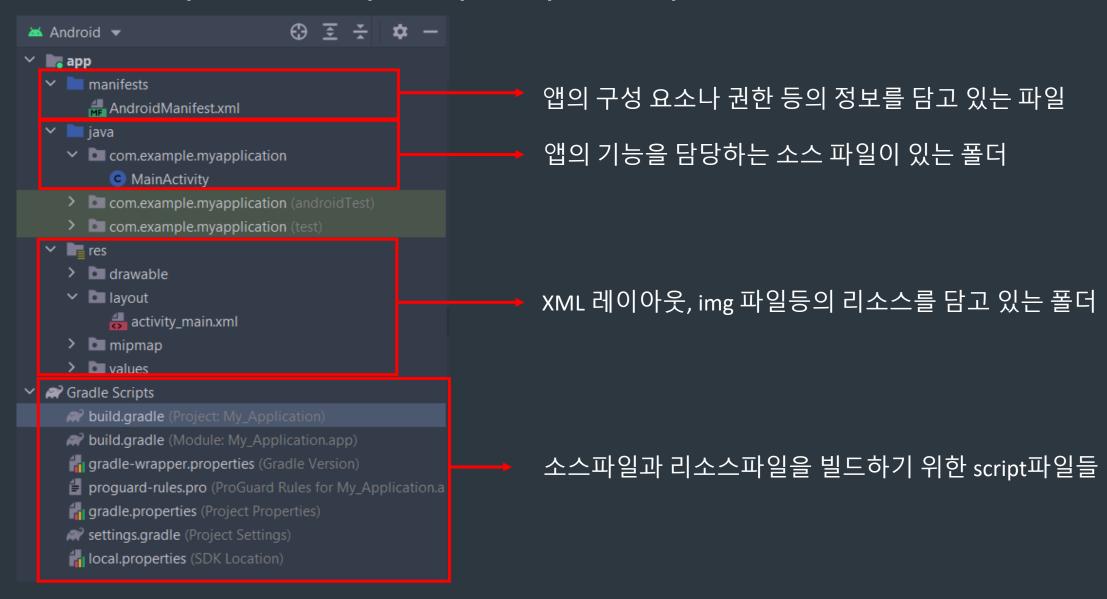
MainActivity 구성

```
activity_main.xml ×
MainActivity.java >
                                                                  MainActivity 파일이 위치한 디렉토리 ( 프로젝트 package 이름)
     package com.example.myapplication;
                                                                  안드로이드 하위버전(API)을 지원하기위한 액티비티
     import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
     import android.os.Bundle;
                                                                   AppCompatActivity 상속
     public class MainActivity extends AppCompatActivity
         @Override
                                                                   AppCompatActivity의 onCreate 함수 재정의
         protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
                                                                   AppCompatActivity의 onCreate 함수 호출
            setContentView(R.layout.activity_main);
                                                                   화면에 무엇을 보여줄 지를 결정하는 함수
```

Layout XML 구성

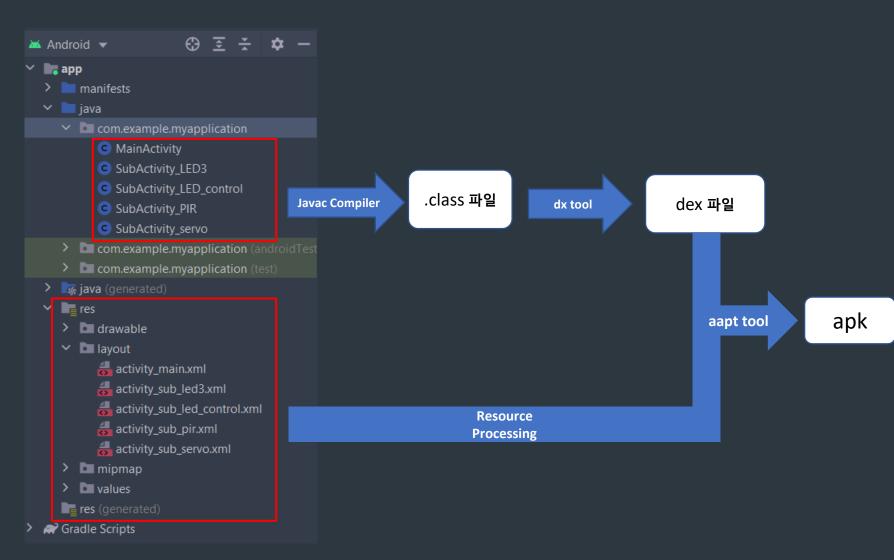


안드로이드 프로젝트 파일시스템 구성



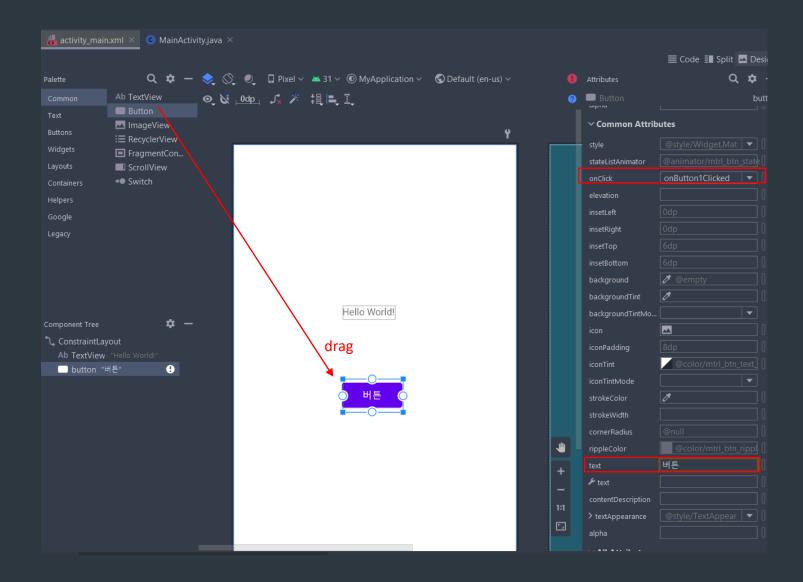
소스 파일과 리소스가 apk로 빌드되는 과정





버튼 구현 예제: layout에서 버튼 배치하고 함수 연동

Tinker Board 연결



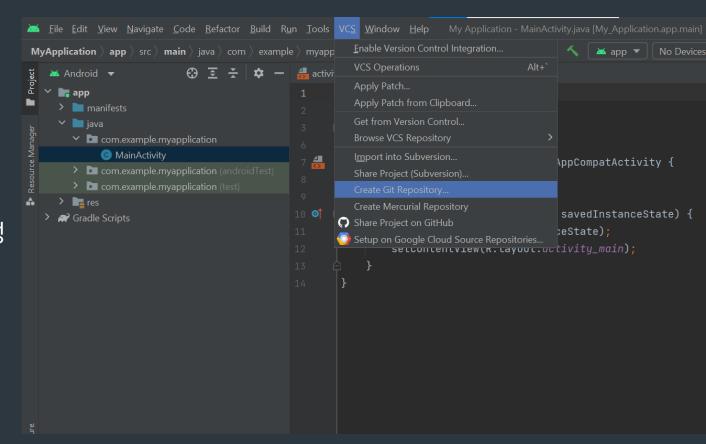
버튼 구현 예제: MainActivity 정의

```
asus Tinker Board 2
activity_main.xml × C MainActivity.java ×
       package com.example.myapplication;
       import ...
10 👼
       public class MainActivity extends AppCompatActivity {
          @Override
13 0
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
             super.onCreate(savedInstanceState);
             setContentView(R.layout.activity main);
          public void onButton1Clicked(View v) {
              Toast.makeText( context: this, text: "버튼이 눌러졌습니다", Toast.LENGTH_LONG).show();
```

VCS on Android Studio

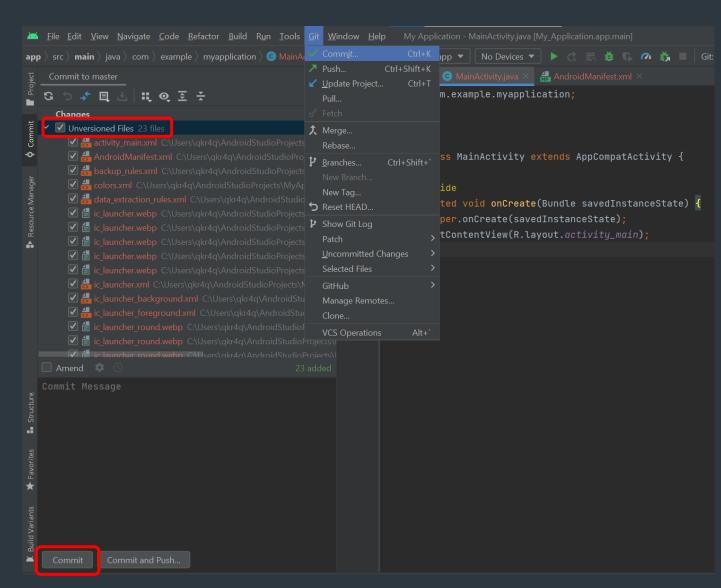
VCS를 통해 Git Repository 생성

- 1. 상단 바의 vcs 클릭
- 2. Create Git Repository 클릭
- 3. git repository 위치를 Project/app/src/main으로 설정

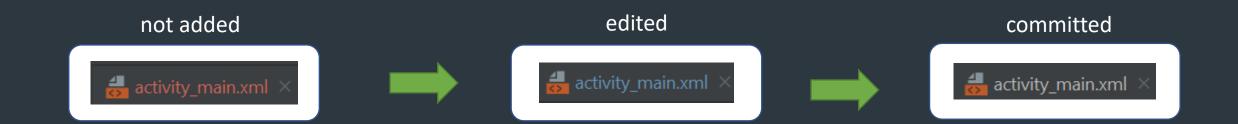


git add & commit

- 1. 상단 바의 git 클릭
- 2. Commit 클릭
- 3. 왼쪽에 열린 Changes의 Unversioned Files 확인
- 4. 모든 파일 체크
- 5. commit 메세지 작성
- 6. 왼쪽 하단의 commit 버튼 클릭
- 7. checks failed 메세지가 뜨면 한번더 commit 클릭
- 8. 빨간 색으로 표시된 파일들이 흰색으로 표시됨

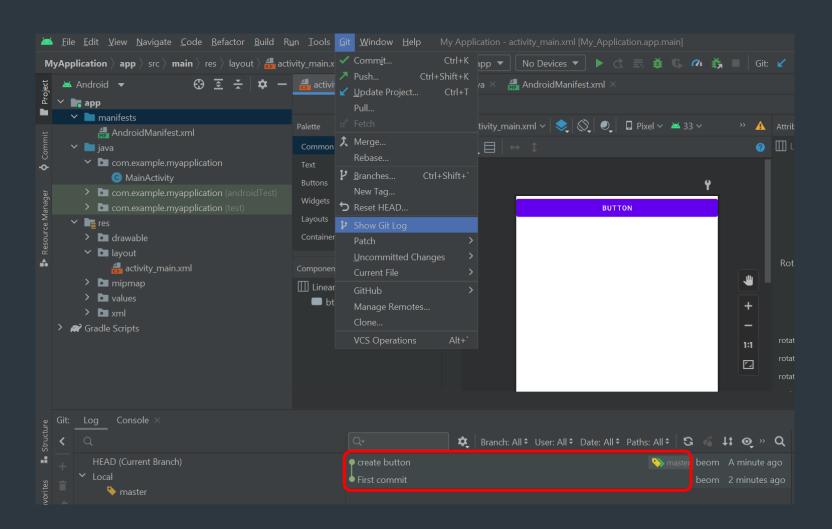


git status에 따른 색상 변화



Git Log 확인 및 체크아웃

- 1. 상단 바의 git 클릭
- 2. Show Git Log 클릭
- 3. 하단 부에서 나타나는 git log 확인
- 4. checkout 하고자 하는 commit 우클릭
- 5. Checkout Revision 'commit hash' 클릭



git branch 생성

- 1. 상단 바의 Git 클릭
- 2. New Branch 클릭
- 3. branch name 설정 후 create
- 4. 오른쪽 하단의 git branch icon 클릭
- 5. 원하는 branch 선택 후 checkout <u>클</u>릭

