

# Tinker board loT를 위한 최선의 엣지 단말기 응 G: G:CAMP

wiringPi Bulid & Push

Beomseok Park – baam.park.95@gmail.com Hangeoil Jeon <u>- hands9998@coit.co.kr</u>

#### Contents

- Ubuntu 안드로이드 스튜디오 & ADB 설치
- WiringTinker & NDK 다운로드 및 설정
- 빌드파일 실행
- ADB를 이용하여 빌드된 파일 push



## wiringPi TinkerBoard란?

- wiringPi라는 라즈베리파이 Linux에서 GPIO를 SW적으로 제어하게 해주는
   C/C++ 라이브러리를 TinkerBoard로 포팅.
- wiringPi TinkerBoard에 NDK를 이용하면 Android에서 GPIO 사용 가능
- 현재 Tinker Board 및 Tinker Board 2에 포팅 완료
- Tinker Edge R은 Tinker Board 2와 같은 AP로 wiringPi가 정상 작동하는 줄 알았으나 현재 라이브러리 빌드 후 System Halt 문제가 있으며 해결 중

### Ubuntu에서 안드로이드 스튜디오 설치

#### install Java SDK

- \$ sudo apt install openjdk-11-jdk
- when installed, \$ java -- version

#### install android Studio

• \$sudo snap install android-studio --classic

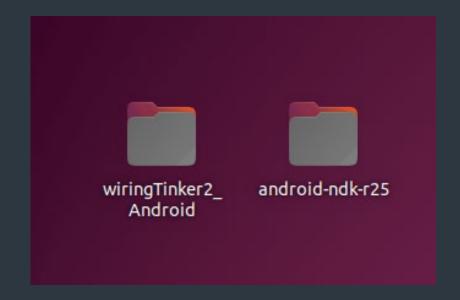
### Ubuntu에서 ADB 설치

- 터미널에서 root user로 변경
  - \$ sudo su
- install adb
  - \$ apt-get install android-tools-adb



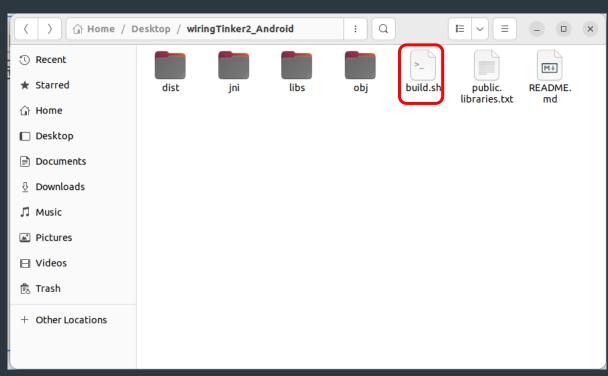
## WiringTinker2와 NDK 다운로드

- wiringTinker2\_Android 다운로드 (<u>link</u>)
- NDK Linux version 다운로드 (<u>link</u>)



### build.sh 파일 수정

- wiringTinker2\_Android 폴더 내의 build.sh 파일 열기
- 2번째 line과 3번째 line을 다운로드 받은 android-ndk 디렉토리 위치로 수정



#### 빌드

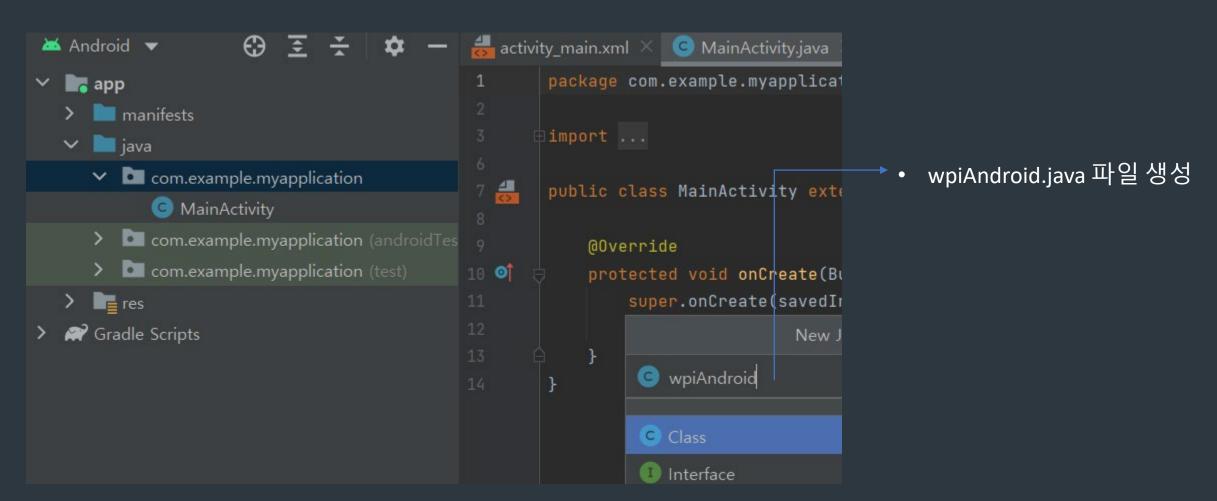
```
baam@baam-Latitude-5290-2-in-1: ~/Desktop/wiringTinker2_...
                                                               ≡
baam@baam-Latitude-5290-2-in-1:~/Desktop/wiringTinker2 Android$ ./build.sh
[arm64-v8a] Clean
                           : gpio [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
                           : led [arm64-v8a]
                           : spiSpeed [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
                           : tinker gpio init [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
                           : tinker i2c [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
[arm64-v8a] Clean
                           : tinker uart echo [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
                           : wiringPi [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
                           : wiringPiDev [arm64-v8a]
                           : wpi android [arm64-v8a]
[arm64-v8a] Clean
                           : gpio <= gpio.c
[arm64-v8a] Compile
                           : gpio <= readall.c
[arm64-v8a] Compile
[arm64-v8a] Compile
                           : gpio <= pins.c
                           : wiringPi <= wiringSerial.c
[arm64-v8a] Compile
[arm64-v8a] Compile
                           : wiringPi <= wiringPi.c
In file included from jni/wiringPi/wiringPi.c:76:
In file included from jni/wiringPi/wiringPi.h:28:
In file included from jni/wiringPi/wiringTB.h:4:
jni/wiringPi/RKIO.h:8:9: warning: 'DEBUG' macro redefined [-Wmacro-redefined]
#define DEBUG(args...)
<command line>:4:9:
                         previous definition is here
#define DEBUG 1
```



### ADB를 이용해 파일 빌드된 파일 push

- 터미널에서 wiringTinker2 Android 디렉토리 위치로 가기
- 팅커보드를 PC와 연결
- "\$ adb devices" 커맨드를 입력하여 연결상태 확인
- 아래 커맨드를 터미널에 입력
  - \$ adb root
  - \$ adb remount
  - \$ adb push dist/system/lib64/libwiringPi.so /vendor/lib64/libwiringPi.so
  - \$ adb push dist/system/lib64/libwiringPiDev.so /vendor/lib64/libwiringPiDev.so
  - \$ adb push dist/system/lib64/libwpi android.so /vendor/lib64/libwpi android.so
  - \$ adb push dist/system/bin/gpio /vendor/bin/gpio
  - \$ adb push dist/system/etc/public.libraries.txt /system/etc/public.libraries.txt

• Android에서 libwpi\_android.so을 이용하여 Tinker Board의 GPIO를 제어 가능케 함.



• wpiAndroid.java

```
public final class wpiAndroid {
    static {
        System.loadLibrary( libname: "wpi_android");
    static public native int wiringPiSetup();
    static public native int wiringPiSetupSys();
    static public native int digitalRead(int port);
    static public native void digitalWrite(int port, int onoff);
    static public native void pullUpDnControl(int port, int pud);
    static public native void pinMode(int port, int mode);
    static public native int softPwmCreate(int port, int value, int range);
    static public native void softPwmWrite (int port, int value);
    static public native void softPwmStop (int port);
```

• Class의 각 GPIO 기능 정의

Mainactivity.java

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import static com.jw.wiringpi.wpiAndroid.digitalRead;
import static com.jw.wiringpi.wpiAndroid.digitalWrite;
import static com.jw.wiringpi.wpiAndroid.pinMode;
import static com.jw.wiringpi.wpiAndroid.pullUpDnControl;
import static com.jw.wiringpi.wpiAndroid.wiringPiSetup;
```

wpiAndroid.java에서 정의한 각
 GPIO 기능 라이브러리 import

```
if (wiringPiSetup() != 0) {
    Log.e(TAG, "Error setting up wiringPi!");
}
```

• GPIO 기능 사용 에러시 에러메세지 표시

#### Mainactivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    public static final int INPUT = 0;
    public static final int OUTPUT = 1;
    public static final int PWM_OUTPUT = 2;
    public static final int GPIO_CLOCK = 3;
    public static final int SOFT_PWM_OUTPUT = 4;
    public static final int SOFT_TONE_OUTPUT = 5;
    public static final int PWM_TONE_OUTPUT = 6;
    public static final int PUD_OFF = 0;
    public static final int PUD_DOWN = 1;
    public static final int PUD_UP = 2;
    public static final int INT_EDGE_SETUP = 0;
    public static final int INT_EDGE_FALLING = 1;
    public static final int INT_EDGE_RISING = 2;
    public static final int INT_EDGE_BOTH = 3;
```

각 GPIO Pin 초기화

Mainactivity.java

```
pinMode(24, INPUT);
pullUpDnControl(24, PUD_DOWN);
int in24 = digitalRead(24);
```

• GPIO 실제 사용

• build.gradle

```
sourceSets {

main {

// let gradle pack the shared library into apk

jniLibs.srcDirs = ['path/to/wiringPi/libs']

}
```

• 컴파일에 사용할 NDK 라이브러리 build.gradle에 sourceSets으로 정의