

# Scrum

## Introdução e Análise de implatação

Ruhan de Oliveira Baiense

[arcoinformatica.com.br](http://arcoinformatica.com.br)

# O que é Scrum?

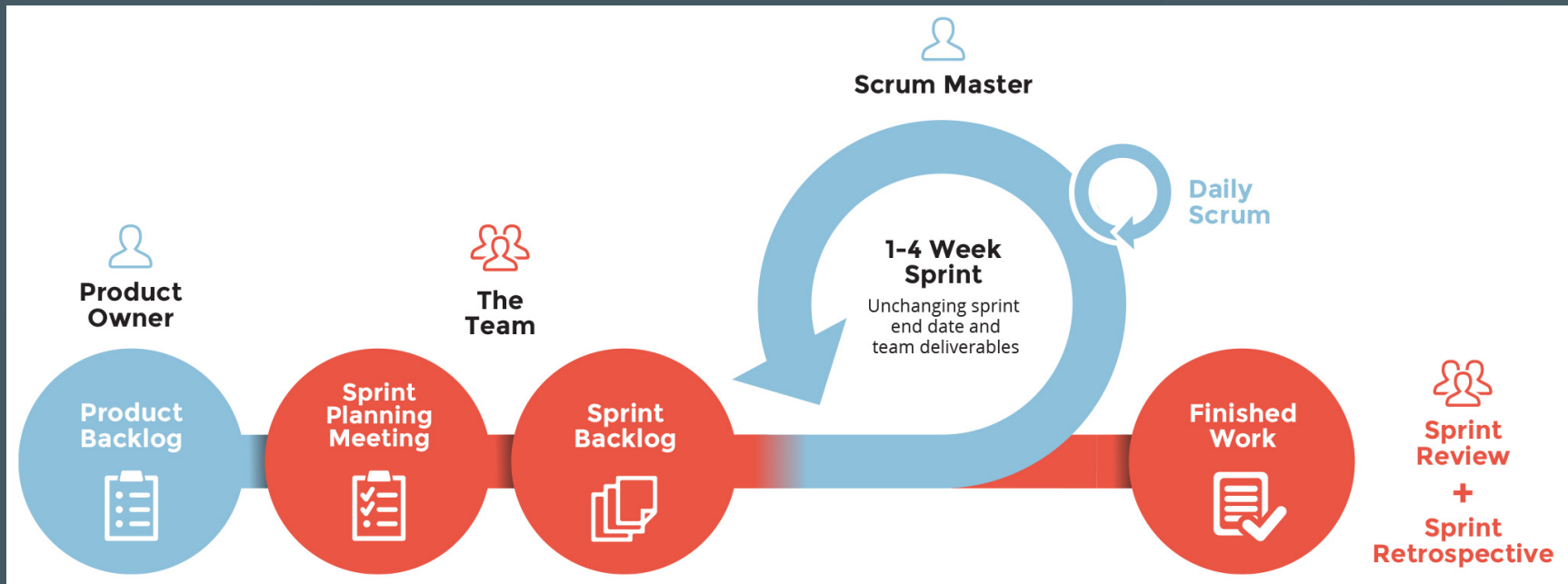
- O Scrum é um framework ágil.
- Sua principal característica é trabalhar com **time boxes**.
- Uma vez definidas as durações das time boxes, elas não mudam durante o Sprint atual.

História do scrum

Time-boxes e Sprints

Duração da Sprint

# Sprint Life Cycle



# Planning Meeting

- É uma reunião de planejamento que reúne a equipe inteira.
- Entramos nela com uma lista de todos os afazeres e saímos com outra, de tarefas específicas a serem concluídas.
- Pra 1 semana de Sprint, teremos **2 horas** de planejamento.

O que é Planning Meeting  
Como fazer

# Daily Scrum

- Reunião diária e rápida de no máximo 15 minutos no próprio ambiente de trabalho.
- Três perguntas principais devem ser respondidas:  
O que fez? O que fará? Quais problemas enfrentou?
- Toda a equipe participa.

[O que é Daily Scrum](#)

[Como fazer](#)

# Review Meeting

- É o momento no qual o cliente e o time de desenvolvimento se reúnem para mostrar os incrementos feitos na Sprint.
- É uma **time box** que não deve ultrapassar **2.5%** do tempo total da Sprint.
- Para um Sprint de 1 semana, o Review Meeting terá **1 hora** de duração.

O que é Review Meeting

Como fazer

Definição de pronto

# Retrospective

- Esta reunião fornece a possibilidade de melhoria contínua em que pode-se "lavar roupa suja" para nos reinventarmos para uma próxima Sprint.
- A cada 1 semana de Sprint, recomenda-se 2 horas retrospectiva.
- É um momento de melhoria contínua, não um momento de apontar culpados.

O que é Retrospective  
Como fazer

“ Não importa o que descobriremos nessa reunião, consideraremos que as pessoas agiram dessa forma devido aos conhecimentos que possuíam na época, tempo e recursos disponíveis. Considerando esses aspectos, as pessoas fizeram seu melhor, e agora devemos seguir adiante.

-- *Prime Directive*

”



# Histórias

## O que é História

- A história é um item que agrega valor ao usuário, escrita de forma bem diferente ao caso de uso, deve ter um **título**, um **porquê** e **para quem** esse item é importante.
- Uma história faz parte do Product Backlog, mas no momento de desenvolvê-la, vamos paralelizar os **sub-itens da história**, chamados de tarefa, **task**, para terminá-las o mais rápido possível.

## Exemplo de História

**para** motivar meu time a bater  
a meta de vendas

**como** camila, gerente comercial

**quero** que toque um musica quando  
atingir a meta de vendas do dia

STORY

# Product Backlog e Sprint Backlog

## O que é Product e Sprint Backlog

- O **Product Backlog** é a lista priorizada das histórias que agregam valor para o cliente. São histórias que envolvem o projeto inteiro. Somente o P.O. mexe nele, mas todo o time pode palpitar;
- O **Sprint Backlog** engloba histórias e tarefas que estão no topo das prioridades. No Sprint Backlog o time altera essas tarefas sem que o cliente palpите sobre elas.