



线性代数

张神星 (合肥工业大学)

办公室: 翡翠科教楼 B1810 东

Email: zhangshenxing@hfut.edu.cn

课件地址: https://zhangshenxing.github.io

第二章 矩阵及其运算

- 1 矩阵的运算: 线性运算和乘法
- 2 矩阵的运算: 转置、行列式和伴随

第一节 矩阵的运算:线性运算和乘法

- 矩阵的概念
- 矩阵的线性运算
- 矩阵的乘法
- 矩阵的幂

我们已经在上一章知道了什么是矩阵和方阵,并介绍了一些特殊形状的方阵.分别 用记号

- $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ 表示 m 行 n 列实矩阵, 即元素都是实数的矩阵;
- $M_n(\mathbb{R})$ 表示 n 阶实方阵;
- $M_{m \times n}(\mathbb{C})$ 表示 m 行 n 列复矩阵;
- $M_n(\mathbb{C})$ 表示 n 阶复方阵.

不强调在系数是实数还是复数时, 就简单记作 $M_{m \times n}, M_n$.

方阵中

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ a_{21} & a_{22} & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix} \in M_n$$

分别为上三角矩阵, 下三角矩阵和对角矩阵. 对角矩阵也可记作

$$\operatorname{diag}(\lambda_1,\lambda_2,\ldots,\lambda_n).$$

$$\mathbf{E}_n = \mathrm{diag}(1, 1, \dots, 1) \in M_n$$

为单位矩阵.

元素全为零的矩阵为零矩阵 $O \in M_{m \times n}$. 只有一行的矩阵

$$(a_1, a_2, \dots, a_n) \in M_{1 \times n}$$

称为 n 维行矩阵或行向量. 只有一行的矩阵

$$\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \in M_{n \times 1}$$

称为 n 维列矩阵或列向量. 为了书写方便, 可以把列向量写成

$$(b_1,b_2,\ldots,b_n)^{\mathrm{T}}.$$

如果两个矩阵的行列数都相同, 称之为同型矩阵.

定义

设 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}, \mathbf{B} = (b_{ij})_{m \times n}$ 为同型矩阵. 定义

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}.$$

矩阵的加法满足通常数的加法的几条规律:

- (1) A + B = B + A;
- (2) (A + B) + C = A + (B + C);
- (3) A + O = A.

加法和行列式不交换

注意两个方阵的和的行列式 $|\mathbf{A}+\mathbf{B}|$ 一般不等于各自行列式的和 $|\mathbf{A}|+|\mathbf{B}|$.

例

设
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & c_3 & d_3 \end{pmatrix}, \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_1 & c_1 & d_1 \\ b_2 & c_2 & d_2 \\ b_3 & c_3 & d_3 \end{pmatrix}, |\mathbf{A}| = 2, |\mathbf{B}| = 1. 计算 |\mathbf{A} + \mathbf{B}|.$$

解

$$|\mathbf{A} + \mathbf{B}| = \begin{vmatrix} a_1 + b_1 & 2c_1 & 2d_1 \\ a_2 + b_2 & 2c_2 & 2d_2 \\ a_3 + b_3 & 2c_3 & 2d_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & 2c_1 & 2d_1 \\ a_2 & 2c_2 & 2d_2 \\ a_3 & 2c_3 & 2d_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_1 & 2c_1 & 2d_1 \\ b_2 & 2c_2 & 2d_2 \\ b_3 & 2c_3 & 2d_3 \end{vmatrix}$$
$$= 4|\mathbf{A}| + 4|\mathbf{B}| = 12.$$

矩阵的数乘

定义

数 λ 和矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$ 的数乘定义为

$$\lambda \mathbf{A} = (\lambda a_{ij})_{m \times n}.$$

数乘矩阵满足:

- (1) $(\lambda \mu) \mathbf{A} = \lambda(\mu \mathbf{A}) = \mu(\lambda \mathbf{A});$
- (2) $(\lambda + \mu)\mathbf{A} = \lambda \mathbf{A} + \mu \mathbf{A};$
- (3) $\lambda(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \lambda \mathbf{A} + \lambda \mathbf{B}$;
- (4) $1 \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A}, 0 \cdot \mathbf{A} = \mathbf{O}, \lambda \mathbf{O} = \mathbf{O}.$

-1 与 A 的数乘称为 A 的负矩阵

$$-\mathbf{A} = (-a_{ij})_{m \times n}.$$

那么矩阵的减法就是

$$\mathbf{A} - \mathbf{B} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B}) = (a_{ij} - b_{ij})_{m \times n}.$$

想一想: $|\lambda \mathbf{A}| = \lambda |\mathbf{A}|$? × 如果 $\mathbf{A} \in M_n$, 则 $|\lambda \mathbf{A}| = \lambda^n |\mathbf{A}|$.

矩阵线性运算的应用: 图像处理



一张图片由一些像素构成, 上图包含 512×341 个像素. 在 RGB 颜色模式下, 每个像素包含红绿蓝三个通道, 每个通道为一个 $0\sim255$ 之间的数, 数值越高对应颜色越饱满. 如果三个通道相同, 图片就是一张灰色的图 (无色彩). 此时图片对应一个 512×341 的矩阵 \mathbf{A} .

想一想: 如何将这个图像变亮?

矩阵线性运算的应用: 图像处理







我们只需要增加每个分量的值, 例如

$$\mathbf{A} + \begin{pmatrix} 50 & 50 & \cdots & 50 \\ 50 & 50 & \cdots & 50 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 50 & 50 & \cdots & 50 \end{pmatrix}$$

1.5**A**.

矩阵线性运算的应用: 图像处理

如何让图像反色?







```
egin{pmatrix} (255 & 255 & \cdots & 255 \\ 255 & 255 & \cdots & 255 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 255 & 255 & \cdots & 255 \end{pmatrix}
```

设 n 个变量 x_1, \ldots, x_n 和 m 变量 y_1, \ldots, y_m 满足关系:

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ & \vdots \\ y_m = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{cases}$$

它的系数形成了一个矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$.

如果这些变量均取实数,我们用 \mathbb{R}^n 表示 n 个实数形成的数组. 那么上述关系定义了映射

$$\mathscr{A}:\mathbb{R}^n\longrightarrow\mathbb{R}^m.$$

这样的由线性关系给出的映射被称为线性变换.

线性变换的例子: 旋转

如何用矩阵表示平面上的旋转? 设 $A(x_1,x_2)$ 是平面上的一个点, 沿着原点逆时针 旋转角度 θ 变成 $B(y_1,y_2)$. 利用极坐标将 A 表示为

$$\begin{cases} x_1 = \rho \cos \alpha, \\ x_2 = \rho \sin \alpha, \end{cases}$$

那么

$$\begin{cases} y_1 = \rho \cos(\alpha + \theta) = \rho(\cos \alpha \cos \theta - \sin \alpha \sin \theta) = (\cos \theta)x_1 - (\sin \theta)x_2, \\ y_2 = \rho \sin(\alpha + \theta) = \rho(\cos \alpha \sin \theta + \sin \alpha \cos \theta) = (\sin \theta)x_1 + (\cos \theta)x_2. \end{cases}$$

因此上述旋转变换 🗹 对应的矩阵为

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

线性变换的复合

给定两个矩阵 $\mathbf{A}=(a_{ij})_{m\times n}, \mathbf{B}=(b_{ij})_{n\times p},$ 其中 \mathbf{A} 的列数和 \mathbf{B} 的行数相等. 那么它们对应两个映射

$$\mathscr{A}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m, \quad \mathscr{B}: \mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n.$$

它们的复合

$$\mathscr{A} \circ \mathscr{B} : \mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$$

是否还是一个线性变换呢?如果是,对应的矩阵是什么?

线性变换的复合

设 $x=(x_1,\ldots,x_p)\in\mathbb{R}^p$, 那么

$$y = (y_1, \dots, y_n) = \mathscr{B}(x) \in \mathbb{R}^n$$
 满足 $y_k = \sum_{j=1}^p b_{kj} x_j$.

$$z = (z_1, \dots, z_m) = \mathscr{A}(y) \in \mathbb{R}^n$$

满足

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} y_k = \sum_{k=1}^n a_{ik} \sum_{j=1}^p b_{kj} x_j = \sum_{j=1}^p \left(\sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}\right) x_j.$$

所以 🛭 ○ 🕉 是线性变换, 且对应的矩阵为

$$\mathbf{C} = (c_{ij})_{m \times p}, \qquad c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}.$$

我们把它定义为矩阵的乘法 C = AB.

矩阵乘法的定义

定义

设 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}, \mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times p}.$ 定义矩阵的乘法为 $\mathbf{C} = \mathbf{AB} = (c_{ij})_{m \times p}$, 其中

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}.$$

只有第一个矩阵的列数等于第二个矩阵的行数才能相乘

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} =? \times .$$

行向量与列向量的乘法

设
$$\mathbf{A} = (a_1, \dots, a_n)$$
 是 n 为行向量, $\mathbf{B} = (b_1, \dots, b_n)^{\mathrm{T}}$ 是 n 维列向量. $\mathbf{AB}, \mathbf{BA} = ?$

$$\mathbf{AB} = \sum_{i=1}^{n} a_i b_i, \qquad \mathbf{BA} = (b_i a_j)_{n \times n} \in M_n.$$

对于矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}, \mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times p}$. **AB** 的 (i, j) 元其实就是 **A** 第 i 行对应的行向量和 **B** 第 j 列对应的列向量相乘得到的数 (1 阶方阵).

例: 矩阵乘法的计算

例

求矩阵
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$
 与 $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 1 & -3 & 4 \end{pmatrix}$ 的乘积 \mathbf{AB} .

解

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 1 & -3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 9 & -1 \\ 6 & 23 & 3 \end{pmatrix}.$$

设线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m, \end{cases}$$

的系数矩阵为 A. 如果我们令

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in M_{n \times 1}, \qquad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in M_{m \times 1},$$

那么上述方程等价于矩阵方程 Ax = b. 对应的齐次方程为 Ax = 0.

矩阵乘法满足如下性质:

- (1) $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$;
- (2) $\lambda(\mathbf{AB}) = (\lambda \mathbf{A})\mathbf{B} = \mathbf{A}(\lambda \mathbf{B});$
- (3) A(B+C) = AB + AC;
- (4) 如果 $\mathbf{A} \in M_{m \times n}$, 则 $\mathbf{E}_m \mathbf{A} = \mathbf{A} \mathbf{E}_n = \mathbf{A}$.
- (5) 如果 $\mathbf{A} \in M_{m \times n}$, 则 $\mathbf{O}_{p \times m} \mathbf{A} = \mathbf{O}_{p \times n}$, $\mathbf{AO}_{n \times p} = \mathbf{O}_{m \times p}$.

矩阵乘法无交换律和消去律

矩阵的乘法不能随意交换顺序. 一般称 AB 为 A 左乘 B 或者 B 右乘 A. 如果 AB = BA, 则称 A, B 是可交换的. 此时 A, B 必为同阶方阵. 例如

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

矩阵乘法也没有消去律: AB = O 推不出 A = O 或 B = O. 例如

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{O}_2.$$

由此可知: AC = BC 推不出 A = B.

设 \mathbf{A}, \mathbf{B} 为 n > 1 阶方阵. 则 $\mathbf{A} + \mathbf{AB} = ($ \mathbf{C})

(A)
$$A(1 + B)$$

(B)
$$(\mathbf{E} + \mathbf{B})\mathbf{A}$$
 (C) $\mathbf{A}(\mathbf{E} + \mathbf{B})$

(C)
$$\mathbf{A}(\mathbf{E} + \mathbf{B})$$

(D) 以上都不对

例: 与给定矩阵可交换

例

求与矩阵
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ & 0 & 1 \\ & & 0 \end{pmatrix}$$
 可交换的所有矩阵.

解

设 $\mathbf{B} = (a_{ij})_{3\times 3}$ 与 \mathbf{A} 可交换, 则

$$\mathbf{AB} = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{BA} = \begin{pmatrix} 0 & a_{11} & a_{12} \\ 0 & a_{21} & a_{22} \\ 0 & a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}.$$

$$\Rightarrow a_{11} = a_{21} = a_{31} = a_{32} = 0, \quad a_{11} = a_{22} = a_{33}, \quad a_{23} = a_{12},$$

$$\Rightarrow a_{11} = a_{21} = a_{11} =$$

矩阵乘法的应用: 图像校正

某位同学拍身份证照片拍成了下图的样子, 如何能否修复好呢?



以左下角为原点, 通过测量发现 A 坐标为 (463,88), B 坐标为 (17,311).

经过查询知道身份证长宽比为 85.6:54. 令 A'=(427,0), B'=(270,0). 我们希望找到一个线性变换, 将 A,B 变为 A',B'.

矩阵乘法的应用: 图像校正

设该线性变换对应的矩阵为 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$, 那么

$$\mathbf{A} \begin{pmatrix} 463 & 17 \\ 88 & 311 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 427 & 0 \\ 0 & 270 \end{pmatrix}, \qquad \mathbb{EP} \qquad \begin{cases} 463a + 88b = 427 \\ 17a + 311b = 0 \\ 463c + 88d = 0 \\ 17c + 311d = 270 \end{cases}$$

解得
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0.932 & -0.051 \\ -0.167 & 0.877 \end{pmatrix}$$
.



矩阵幂的定义

定义

设A为n阶方阵,定义A的幂

$$\mathbf{A}^0 = \mathbf{E}_n, \quad \mathbf{A}^k = \underbrace{\mathbf{A} \cdot \mathbf{A} \cdot \cdots \cdot \mathbf{A}}_{k \ \uparrow}.$$

矩阵幂满足如下性质 (k, ℓ) 为正整数):

- (1) $\mathbf{A}^{k+\ell} = \mathbf{A}^k \cdot \mathbf{A}^\ell$;
- (2) $\mathbf{A}^{k\ell} = (\mathbf{A}^k)^{\ell}$.

注意 $(\mathbf{AB})^k$ 一般不等于 $\mathbf{A}^k \cdot \mathbf{B}^k$. 想一想下面的等式成立吗?

$$(\mathbf{A} - \mathbf{B})(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \mathbf{A}^2 - \mathbf{B}^2?$$

$$(\mathbf{A} + \mathbf{B})^2 = \mathbf{A}^2 + 2\mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{B}^2?$$

例

设 $\mathbf{A} = \operatorname{diag}(\lambda_1, \cdots, \lambda_n).$ 求 \mathbf{A}^k .

解

$$\mathbf{A}^2 = \mathbf{A} \cdot \mathbf{A} = \operatorname{diag}(\lambda_1^2, \cdots, \lambda_n^2),$$

$$\mathbf{A}^3 = \mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^2 = \operatorname{diag}(\lambda_1^3, \cdots, \lambda_n^3),$$

递推下去可知

$$\mathbf{A}^k = \operatorname{diag}(\lambda_1^k, \cdots, \lambda_n^k).$$

例

设
$$\mathbf{A} = egin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \ \lambda & 1 \ \lambda \end{pmatrix}$$
.求 \mathbf{A}^k .

解

$$\mathbf{A}^2 = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ & \lambda & 1 \\ & & \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ & \lambda & 1 \\ & & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda^2 & 2\lambda & 1 \\ & \lambda^2 & 2\lambda \\ & & \lambda^2 \end{pmatrix}$$

续解

$$\mathbf{A}^2 = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ & \lambda & 1 \\ & & \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda^2 & 2\lambda & 1 \\ & \lambda^2 & 2\lambda \\ & & \lambda^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda^3 & 3\lambda^2 & 3\lambda \\ & \lambda^3 & 3\lambda^2 \\ & & \lambda^3 \end{pmatrix}.$$

归纳可知

$$\mathbf{A}^{k} = \begin{pmatrix} \lambda^{k} & k\lambda^{k-1} & \frac{k(k-1)}{2}\lambda^{k-2} \\ & \lambda^{k} & k\lambda^{k-1} \\ & & \lambda^{k} \end{pmatrix}.$$

另解

设
$$\mathbf{N} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ & 0 & 1 \\ & & 0 \end{pmatrix}$$
,则 $\mathbf{N}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ & 0 & 0 \\ & & 0 \end{pmatrix}$,凡 $^3 = \mathbf{O}$. 由于 $\mathbf{A} = \lambda \mathbf{E} + \mathbf{N}$ 且 \mathbf{E} 和 \mathbf{N}

可交换, 因此

$$\mathbf{A}^{k} = \lambda^{k} \mathbf{E} + \mathbf{C}_{k}^{1} \lambda^{k-1} \mathbf{N} + \mathbf{C}_{k}^{2} \lambda^{k-2} \mathbf{N}^{2}$$

$$= \begin{pmatrix} \lambda^{k} & k \lambda^{k-1} & \frac{k(k-1)}{2} \lambda^{k-2} \\ \lambda^{k} & k \lambda^{k-1} \\ & & \lambda^{k} \end{pmatrix}.$$

例

设
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$
. 求 \mathbf{A}^k .

解

注意到 \mathbf{A} 对应平面 \mathbb{R}^2 上的线性变换是逆时针旋转 θ , 所以 \mathbf{A}^k 就是逆时针旋转 $n\theta$, 对应的矩阵为

$$\mathbf{A}^k = \begin{pmatrix} \cos k\theta & -\sin k\theta \\ \sin k\theta & \cos k\theta \end{pmatrix}.$$

例

解

注意到 AB = 3, 因此

$$(\mathbf{B}\mathbf{A})^k = \mathbf{B}(\mathbf{A}\mathbf{B})^{k-1}\mathbf{A} = \mathbf{B}\cdots 3^{k-1}\cdot \mathbf{A} = 3^{k-1}\mathbf{B}\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -3^{k-1} & -2\cdot 3^{k-1} & -3^k \\ 2\cdot 3^{k-1} & 4\cdot 3^{k-1} & 2\cdot 3^k \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

练习

设
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$
. 求 \mathbf{A}^k .

答案

注意到
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} (1,2,3)$$
, 因此 $\mathbf{A}^k = 14^{k-1} \mathbf{A}$.

想一想: $A^2 = E$ 能推出 A = E 或 -E 吗?

网上订票系统里记录了所有能直飞的航班线路. 对于不能直达的城市, 该怎么确定是否有换乘方案呢? 例如 4 个城市之间的航线如图所示:



邻接矩阵中 $a_{ij}=1$ 表示从 i 到 j 有直飞航线.

矩阵幂的应用: 换乘

那么 A^2 的 (i,j) 元

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^{4} a_{ik} a_{kj}$$

就是从 i 到 j 换乘一次的方案数. 例如从 $(1) \Longrightarrow (3)$:

$$\mathbf{A}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

由于 $b_{23} = 1$,因此可通过 $2 \implies 1 \implies 3$ 换乘一次到达. 想一想: 如何从3到达4?

第二节 矩阵的运算:转置、行列式和伴随

- 矩阵的转置
- 方阵的行列式
- ■方阵的伴随矩阵

上一章我们已经说过, 如果 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$, 称

$$\mathbf{A}^{\mathrm{T}} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

为矩阵 A 的转置, 它是 $n \times m$ 矩阵. 例如行向量的转置是列向量, 方阵的转置还是方阵, 上三角阵的转置是下三角阵. 矩阵的转置满足如下性质:

- (1) $({\bf A}^{\rm T})^{\rm T} = {\bf A};$
- (2) $(A + B)^{T} = A^{T} + B^{T}$;
- (3) $(\lambda \mathbf{A})^{\mathrm{T}} = \lambda \mathbf{A}^{\mathrm{T}};$
- $(4) (\mathbf{A}\mathbf{B})^{\mathrm{T}} = \mathbf{B}^{\mathrm{T}}\mathbf{A}^{\mathrm{T}}.$

例如

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix},$$

两边取转置得到

$$(b_1, b_2, b_3) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} = (c_1, c_2, c_3).$$

例

设
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & -b & -c & -d \\ b & a & -d & c \\ c & d & a & -b \\ d & -c & b & a \end{pmatrix}$$
, 求 $|\mathbf{A}|$.

这题当然可以直接硬算,不过我们可以利用一点小技巧:

$$\mathbf{A}\mathbf{A}^{\mathrm{T}} = \begin{pmatrix} a & -b & -c & -d \\ b & a & -d & c \\ c & d & a & -b \\ d & -c & b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ -b & a & d & -c \\ -c & -d & a & b \\ -d & c & -b & a \end{pmatrix} = (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)\mathbf{E}.$$

对称阵和反对称阵

定义

- 如果方阵 A 满足 A^T = A, 称 A 为对称阵;
- 如果 $\mathbf{A}^{\mathrm{T}} = -\mathbf{A}$, 称 \mathbf{A} 为反对称阵.

例如
$$\begin{pmatrix} 12 & 6 & 1 \\ 6 & 8 & 0 \\ 1 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$
 是对称阵. 对角矩阵都是对称阵. 例如 $\begin{pmatrix} 0 & 6 & 1 \\ -6 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ 是反对称阵. 反对称阵的对角线均为 0 .

对称阵和反对称阵

例

证明: 如果 A, B, AB 都是对称阵, 则 AB = BA.

证明

由题设可知 $\mathbf{A}^{\mathrm{T}} = \mathbf{A}, \mathbf{B}^{\mathrm{T}} = \mathbf{B},$

$$\mathbf{A}\mathbf{B} = (\mathbf{A}\mathbf{B})^{\mathrm{T}} = \mathbf{B}^{\mathrm{T}}\mathbf{A}^{\mathrm{T}} = \mathbf{B}\mathbf{A}.$$

想一想: 如果 A, B, AB 中有一个对称阵和两个反对称阵呢?

练习

设 \mathbf{A} 是 n 阶方阵, (\mathbf{A}) 一定是对称阵?

(A) $\mathbf{A}^{\mathrm{T}}\mathbf{A}$

(B) $\mathbf{A} - \mathbf{A}^{\mathrm{T}}$

(C) \mathbf{A}^2

(D) $\mathbf{A}^{\mathrm{T}} - \mathbf{A}$

一般地, 如果 $\mathbf{A} \in M_{m \times n}$, $\mathbf{A} \mathbf{A}^{\mathrm{T}}$ 是 m 阶对称阵, $\mathbf{A}^{\mathrm{T}} \mathbf{A}$ 是 n 阶对称阵.

任一方阵可表为对称阵与反对称阵之和

例

证明: 任一方阵均可写成一对称阵和一反对称阵之和.

证明

$$\mathbf{A} = \frac{\mathbf{A} + \mathbf{A}^{\mathrm{T}}}{2} + \frac{\mathbf{A} - \mathbf{A}^{\mathrm{T}}}{2}.$$

想一想: 如果函数 f(x) 的定义域关于原点对称, 那么 f(x) 一定可以表示成一个偶函数和一个奇函数之和.

方阵的行列式

方阵的行列式我们已在上一章详细研究过. 如果方阵 \mathbf{A} 的行列式 $|\mathbf{A}|=0$, 称 \mathbf{A} 为退化矩阵, 否则称为非退化矩阵. 行列式满足如下性质:

- (1) $|{\bf A}^{\rm T}| = |{\bf A}|;$
- (2) $|\lambda \mathbf{A}| = \lambda^n |\mathbf{A}|$, 其中 \mathbf{A} 是 n 阶方阵;
- (3) $|AB| = |A| \cdot |B| = |BA|$.

行列式与乘法交换

我们来证明 $|\mathbf{A}\mathbf{B}| = |\mathbf{A}| \cdot |\mathbf{B}|$. 设 $\mathbf{A} = (a_{ij}), \mathbf{B} = (b_{ij}),$

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ a_{1n} & \cdots & a_{nn} & 0 & \cdots & 0 \\ -1 & & & b_{11} & \cdots & b_{nn} \\ & \ddots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ & & -1 & b_{n1} & \cdots & b_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{O} \\ -\mathbf{E} & \mathbf{B} \end{vmatrix} = |\mathbf{A}| \cdot |\mathbf{B}|.$$

经过变换
$$c_{n+j} + b_{1j}c_1 + \dots + b_{nj}, j = 1, \dots, n$$
 得到 $D = \begin{vmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{C} \\ -\mathbf{E} & \mathbf{O} \end{vmatrix}$, 其中 $\mathbf{C} = (c_{ij})$, $c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} b_{kj}a_{ik}$. 换言之 $\mathbf{C} = \mathbf{AB}$. 再进行变换 $r_i \leftrightarrow r_{n+j}, j = 1, \dots, n$ 得到

$$D = (-1)^n \begin{vmatrix} -\mathbf{E} & \mathbf{O} \\ \mathbf{A} & \mathbf{C} \end{vmatrix} = (-1)^n |-\mathbf{E}| \cdot |\mathbf{C}| = |\mathbf{C}| = |\mathbf{AB}|.$$

例: 方阵的行列式

练习

设 A 为 5 阶方阵, |A| = -1, 则 |2A| = -32, |A|A| = 1.

练习

设 $\alpha = (1, 0, -1), \mathbf{A} = \alpha^{\mathrm{T}} \alpha$, 则 $|5\mathbf{E} - \mathbf{A}^3| = \underline{-75}$.

练习

 $2\sin a \cos a \qquad \sin a \cos b + \cos a \sin b \qquad \sin a \cos c + \cos a \sin c$ $\sin b \cos a + \cos b \sin a \qquad 2\sin b \cos b \qquad \sin b \cos c + \cos b \sin c$ $\sin c \cos a + \cos c \sin a \qquad \sin c \cos b + \cos c \sin b \qquad 2\sin c \cos c$ = 0

例: 方阵的行列式

答案

注意到

$$\begin{pmatrix} 2\sin a\cos a & \sin a\cos b + \cos a\sin b & \sin a\cos c + \cos a\sin c \\ \sin b\cos a + \cos b\sin a & 2\sin b\cos b & \sin b\cos c + \cos b\sin c \\ \sin c\cos a + \cos c\sin a & \sin c\cos b + \cos c\sin b & 2\sin c\cos c \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \sin a & \cos a & 0 \\ \sin b & \cos b & 0 \\ \sin c & \cos c & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos a & \cos b & \cos c \\ \sin a & \sin b & \sin c \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} .$$

设 $\mathbf{A} \in M_{m \times n}, \mathbf{B} \in M_{n \times m}$. 如果 m > n, 那么

$$|\mathbf{A}\mathbf{B}| = \left| (\mathbf{A}, \mathbf{O}_{m \times (m-n)}) \begin{pmatrix} \mathbf{B} \\ \mathbf{O}_{(m-n) \times m} \end{pmatrix} \right| = 0 = |\mathbf{B}\mathbf{A}|.$$

伴随矩阵

定义

设 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{n \times n}$. 由 \mathbf{A} 的代数余子式形成的矩阵

$$\mathbf{A}^* = (A_{ji}) = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{21} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{21} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

称为矩阵 A 的伴随矩阵.

注意, 伴随矩阵的 (i,j) 元是代数余子式 A_{ji} 而不是 A_{ij} .

例

如果 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$, 那么 $\mathbf{A}^* = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$.

伴随矩阵的性质

伴随矩阵满足如下重要性质:

(1)
$$AA^* = A^*A = |A|E_n$$
.

这是因为

$$\mathbf{A}\mathbf{A}^* = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{21} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{21} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

的 (i,j) 元是

$$a_{i1}A_{j1} + \dots + a_{in}A_{jn} = \begin{cases} |\mathbf{A}|, & i = j; \\ 0, & i \neq j. \end{cases}$$

伴随矩阵的性质

- (2) $|\mathbf{A}^*| = |\mathbf{A}|^{n-1}$. (3) $(k\mathbf{A})^* = k^{n-1}\mathbf{A}^*$.

如果 A = O, 显然 $A^* = O$. 如果 |A| = 0 但 $A \neq O$, 那么

$$\mathbf{A}^* \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix} = \mathbf{O}_{n \times 1}.$$

所以以 A^* 为系数的齐次线性方程组有非零解, 从而 $|A^*| = 0$. 如果 $|\mathbf{A}| \neq 0$, 由 $|\mathbf{A}^*| \cdot |\mathbf{A}| = ||\mathbf{A}|\mathbf{E}_n| = |\mathbf{A}|^n$ 可得.