



合肥工业大学

HEFEI UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

线性代数

张神星 (合肥工业大学)

办公室: 翡翠科教楼 B1810 东

Email: zhangshenxing@hfut.edu.cn

课件地址: <https://zhangshenxing.github.io>



第一章 矩阵及其运算

① 矩阵的运算

第一节 矩阵的运算

■ 矩阵的乘法

设 n 个变量 x_1, \dots, x_n 和 m 变量 y_1, \dots, y_m 满足关系:

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ y_m = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \end{cases}.$$

它的系数形成了一个矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$.

如果这些变量均取实数, 我们用 \mathbb{R}^n 表示 n 个实数形成的数组. 那么上述关系定义了映射

$$\mathcal{A} : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m.$$

这样的由线性关系给出的映射被称为**线性变换**.

线性变换的例子: 旋转

如何用矩阵表示平面上的旋转? 设 $A(x_1, x_2)$ 是平面上的一个点, 沿着原点逆时针旋转角度 θ 变成 $B(y_1, y_2)$. 利用极坐标将 A 表示为

$$\begin{cases} x_1 = \rho \cos \alpha, \\ x_2 = \rho \sin \alpha, \end{cases}$$

那么

$$\begin{cases} y_1 = \rho \cos(\alpha + \theta) = \rho(\cos \alpha \cos \theta - \sin \alpha \sin \theta) = (\cos \theta)x_1 - (\sin \theta)x_2, \\ y_2 = \rho \sin(\alpha + \theta) = \rho(\cos \alpha \sin \theta + \sin \alpha \cos \theta) = (\sin \theta)x_1 + (\cos \theta)x_2. \end{cases}$$

因此上述旋转变换 \mathcal{A} 对应的矩阵为

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

给定两个矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$, $\mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times p}$, 其中 \mathbf{A} 的列数和 \mathbf{B} 的行数相等. 那么它们对应两个映射

$$\mathcal{A} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad \mathcal{B} : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n.$$

它们的复合

$$\mathcal{A} \circ \mathcal{B} : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

是否还是一个线性变换呢? 如果是, 对应的矩阵是什么?

设 $x = (x_1, \dots, x_p) \in \mathbb{R}^p$, 那么

$$y = (y_1, \dots, y_n) = \mathcal{B}(x) \in \mathbb{R}^n \quad \text{满足} \quad y_k = \sum_{j=1}^p b_{kj} x_j.$$

$$z = (z_1, \dots, z_m) = \mathcal{A}(y) \in \mathbb{R}^n$$

满足

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} y_k = \sum_{k=1}^n a_{ik} \sum_{j=1}^p b_{kj} x_j = \sum_{j=1}^p \left(\sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} \right) x_j.$$

所以 $\mathcal{A} \circ \mathcal{B}$ 是线性变换, 且对应的矩阵为

$$\mathbf{C} = (c_{ij})_{m \times p}, \quad c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}.$$

我们把它定义为矩阵的乘法 $C = AB$.

定义

设 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$, $\mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times p}$. 定义矩阵的乘法为 $\mathbf{C} = \mathbf{AB} = (c_{ij})_{m \times p}$, 其中

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}.$$

只有第一个矩阵的列数等于第二个矩阵的行数才能相乘.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = ? \quad \times.$$

设 $\mathbf{A} = (a_1, \dots, a_n)$ 是 n 为行向量, $\mathbf{B} = (b_1, \dots, b_n)^T$ 是 n 维列向量.
 $\mathbf{AB}, \mathbf{BA} = ?$

$$\mathbf{AB} = \sum_{i=1}^n a_i b_i, \quad \mathbf{BA} = (b_i a_j)_{n \times n} \in M_n.$$

对于矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$, $\mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times p}$. \mathbf{AB} 的 (i, j) 元其实就是 \mathbf{A} 第 i 行对应的行向量和 \mathbf{B} 第 j 列对应的列向量相乘得到的数 (1 阶方阵).

例：矩阵乘法的计算

例

求矩阵 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}$ 与 $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 1 & -3 & 4 \end{pmatrix}$ 的乘积 \mathbf{AB} .

解

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 1 & -3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 9 & -1 \\ 6 & 23 & 3 \end{pmatrix}.$$

设线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m, \end{cases}$$

的系数矩阵为 A . 如果我们令

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in M_{n \times 1}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in M_{m \times 1},$$

那么上述方程等价于矩阵方程 $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$. 对应的齐次方程为 $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$.

矩阵乘法满足如下规律:

- (1) $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$;
- (2) $\lambda(\mathbf{AB}) = (\lambda\mathbf{A})\mathbf{B} = \mathbf{A}(\lambda\mathbf{B})$;
- (3) $\mathbf{A}(\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{AB} + \mathbf{AC}$;
- (4) 如果 $\mathbf{A} \in M_{m \times n}$, 则 $\mathbf{E}_m\mathbf{A} = \mathbf{AE}_n = \mathbf{A}$.
- (5) 如果 $\mathbf{A} \in M_{m \times n}$, 则 $\mathbf{O}_{p \times m}\mathbf{A} = \mathbf{O}_{p \times n}$, $\mathbf{AO}_{n \times p} = \mathbf{O}_{m \times p}$.

矩阵乘法无交换律和消去律

矩阵的乘法不能随意交换顺序. 一般称 AB 为 **A 左乘 B**, 或者 **B 右乘 A**.
如果 $AB = BA$, 则称 A, B 是**可交换**的. 此时 A, B **必为同阶方阵**. 例如

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

矩阵乘法也没有消去律: $AB = O$ 推不出 $A = O$ 或 $B = O$. 例如

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = O_2.$$

由此可知: $AC = BC$ 推不出 $A = B$.

练习

设 A, B 为 $n > 1$ 阶方阵, 则 $A + AB = (\quad)$

- (A) $A(1 + B)$ (B) $(E + B)A$ (C) $A(E + B)$ (D) 以上都不对

例

求与矩阵 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ & 0 & 1 \\ & & 0 \end{pmatrix}$ 可交换的所有矩阵.

解

设 $\mathbf{B} = (a_{ij})_{3 \times 3}$ 与 \mathbf{A} 可交换, 则

$$\mathbf{AB} = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{BA} = \begin{pmatrix} 0 & a_{11} & a_{12} \\ 0 & a_{21} & a_{22} \\ 0 & a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}.$$

$$\begin{aligned} &\Rightarrow a_{11} = a_{21} = a_{31} = a_{32} = 0, \quad a_{11} = a_{22} = a_{33}, \quad a_{23} = a_{12}, \\ \text{即 } \mathbf{B} &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ & a_{11} & a_{12} \\ & & a_{11} \end{pmatrix}. \end{aligned}$$