

Web Layout

Layout techniques, Slicing & Practicing CSS



Outline Pembelajaran



Layouting UI

- Understanding Web Layout
- Layouting technique
- Slicing
- Practicing CSS

Outline Pembelajaran



Layouting UI

- Understanding Web Layout
 - Layouting technique
 - Slicing
 - Practicing CSS



UI / UX

Terdapat dua sudut pandang utama dari sebagian orang dalam menentukan apakah desain website dikatakan baik atau buruk yakni dari sudut pandang kegunaan yang berfokus pada fungsi, penyajian informasi yang efektif dan efisiensi (UX), dan sudut pandang dari estetika meliputi presentasi, animasi, dan grafis yang bagus (UI).

Website berdasarkan kaidah layout yang meliputi:

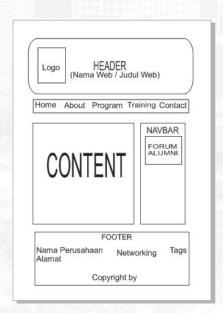
- web page anatomy
- grid theory
- Balance
- Unity
- Emphasis
- fresh trend
- resizing: fixed, fluid, or responsive layouts.



Web Page Anatomy

Dalam merancang website terdapat batasan yang menyebabkan beberapa rancangan dan kaidah secara struktur dapat muncul seperti header, navigation, content area dan sidebar, footer dan terkadang background.









Grid Theory

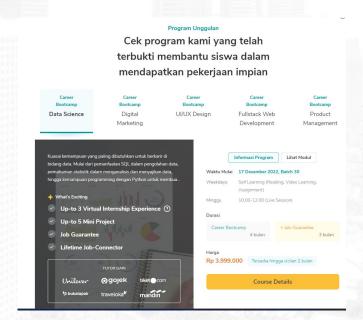
Grid system merupakan suatu kerangka yang membantu desainer grafis mengorganisasi informasi teks atau gambar secara konsisten, bermakna, dan logis dalam sebuah halaman.

| span
1 |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | spa | n 4 | | span 4 | | | | span 4 | | | |
| | spa | n 4 | | span 8 | | | | | | | |
| | span 6 | | | | | span 6 | | | | | |
| span 12 | | | | | | | | | | | |



Balance

Balance merupakan keadaan atau kesamaan antara kekuatan yang saling berhadapan dan menimbulkan adanya kesan seimbang secara visual.Konsep keseimbangan visual adalah kesamaan sesuatu secara fisik yang digambarkan dengan domplengan.





Unity

Teori desain menggambarkan Unity sebagai cara di mana unsur yang berbeda dari komposisi berinteraksi satu sama lain. Terdapat dua pendekatan untuk mencapai unity dalam sebuah layout yaitu: kedekatan (proximity) dan pengulangan (repetition) (Beaird, 2010). Pendekatan proximity, yaitu pengelompokan item - item yang berkaitan, mendekatkan item - item yang berkaitan, dan pengelompokan item item yang berkaitan menjadi satu kelompok yang kohesif. Sedangkan pendekatan repetition adalah pengulangan beberapa aspek desain di keseluruhan bagian, dapat juga disebut konsistensi (Telkom University, 2016).



Jadi, apa yang kamu tunggu? Alumni kami sudah berhasil mendapatkan kerja di perusahaan berikut



























Emphasis

Pada website dapat diterapkan dengan cara pembuatan kotak raster atau keynote dengan border, ukuran, font yang cukup mencolok, serta pembuatan kontras pada tekstur, warna, garis, ruang, dan pada bentuk atau motif.

Why Rakamin </

Kami akan membimbingmu, hingga mendapatkan kerja

Melalui fitur Career Profiler, konseling karir, dan program persiapan kerja intensif

Coba Rakamin Career Profiler →

Garansi uang kembali 100%

Kami tidak ingin investasimu sia-sia, uang kembali 100% jika kamu tidak mendapatkan pekerjaan dalam waktu 6 bulan

Lihat Program Job Guarantee →

Diajar oleh Senior Expert dari perusahaan ternama

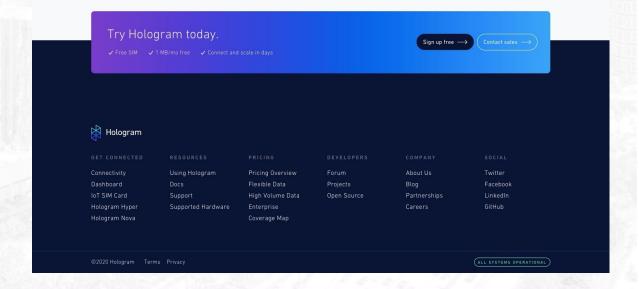
Kamu akan dibimbing langsung oleh para Senior hingga Head Level dari perusahaan teknologi ternama seperti Gojek, Tokopedia, hingga Mandiri

Lihat Tutor Kami →



Fresh Trend

Dalam menentukan layout dan composition juga memperhatikan style yang menjadi tren saat ini. Beberapa tren yang sering digunakan dalam website yakni Navigation less, magazine style, expansive footers, bare-bones, minimalism.





Resizing: Fixed, Fluid, or Responsive Layouts

Perangkat yang digunakan untuk mengakses website terkadang berbeda dengan ukuran layar yang berbeda juga tergantung pada device yang digunakan. Developer tentu sudah memahami hal ini, sehingga website yang diakses dapat menyesuaikan dengan perangkat yang digunakan.





Outline Pembelajaran



Layouting UI

- Understanding Web Layout
- Layouting technique
 - Slicing
 - Practicing CSS



Layout

Tata letak Anda adalah struktur situs web Anda. Dan tergantung pada jenis bisnis dan konten, tata letak yang berbeda akan bekerja lebih baik untuk hal yang berbeda. Pada dasarnya ada 4 bagian layout:

- Header
- Content atau Body
- Sidebar
- Footer



Contoh Layout 1 kolom

HEADER

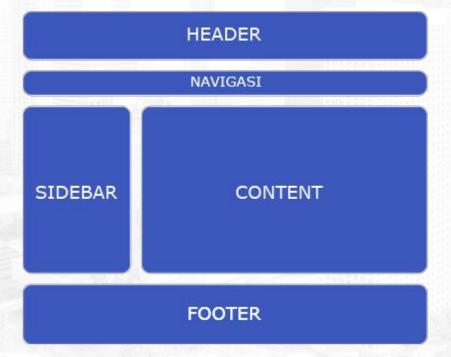
NAVIGASI

CONTENT

FOOTER



Contoh Layout 2 kolom





Contoh Layout 3 kolom

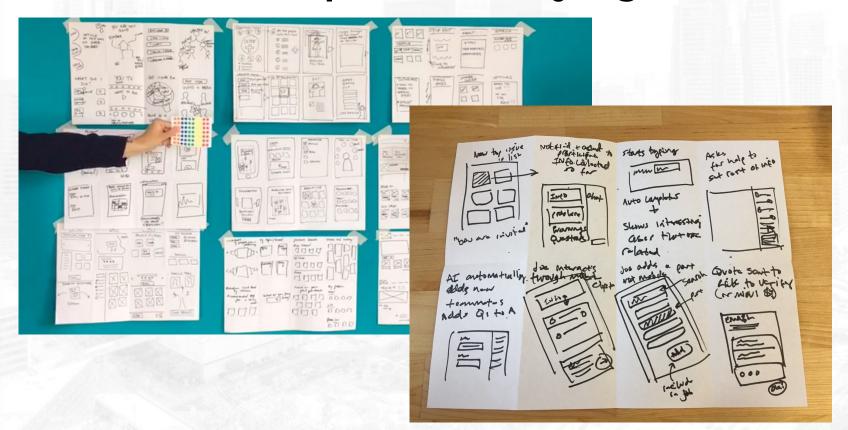
Tampilan di Desktop Header Kolom Kolom Artikel Kiri Kanan Footer

Tampilan di HP

Header Artikel Kolom Kanan Footer



Desain UX Technique with Crazy Eight





Tools Implementation

Beberapa tools yang dapat digunakan untuk implementasi desain UX ke UI:

- Figma
- Zeplin
- Adobe XD









Sample

Let's Create Simple Layout

Outline Pembelajaran



Layouting UI

- Understanding Web Layout
- Layouting technique
- Slicing
 - Practicing CSS

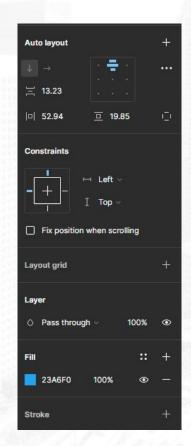


Slicing

Slicing merupakan teknik untuk merubah dari bentuk halaman web menjadi potongan yang siap dibentuk dalam bentuk source code. Slicing bukan hanya memotong sebuah desain tetapi mendapatkan informasi untuk merubah dari desain menjadi source code.



Informasi terkait desain seperti komposisi layout, padding, margid dan lain lain.



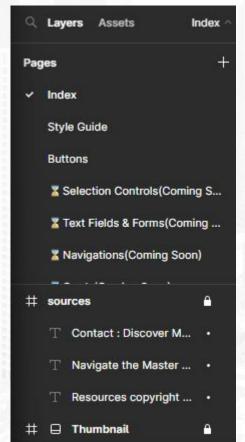


Informasi Asset component yang ada pada desain mudah untuk di akses



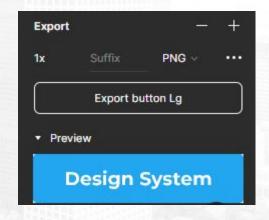


Bersifat layer untuk memudahkan dalam melacak desain.





Setiap component dapat di eksport dalam format tertentu untuk memudahkan dalam penggunaan



Outline Pembelajaran



Layouting UI

- Understanding Web Layout
- Layouting technique
- **Slicing**
- Practicing CSS



Sample

Ayo implementasi desain kedalam bentuk halaman web menggunakan framework CSS



Reference material

https://binus.ac.id/malang/2020/02/web-layout/

https://blog.rumahweb.com/

