LIVE ESCAPE WEB: La soluce!

Etape 1: http://adrien-ruiz.fr/alex/randomateur.html

Arrivée sur la page (http://adrien-ruiz.fr/alex/randomateur.html), à première vue, rien de particulier à signaler, il s'agit d'un outil comme un autre.

1/ Premier réflexe, appeler l'index du répertoire: http://adrien-ruiz.fr/alex/



Aucun indice ici, sauf que CTRL+A (avec le clavier), laisse apparaître un premier message caché:

```
← → C  adrien-ruiz.fr/alex/

Applications Accédez rapidement à vos favoris en les ajoutant à la barre de favoris. Importer mes favoris maintenant...

Error: "Unhandled e0434352h Exception at fde1940dh" when launching index.php

LOL, tu perds ton temps, j'ai pris ce message au piff sur le net!
```

2/ Retour sur l'URL communiquée: http://adrien-ruiz.fr/alex/randomateur.html

On commence à inspecter les différentes ressources qui composent cette page, sous Chrome, en faisant **CTRL+U**, on aperçoit rapidement ceci:

```
← → C  i view-source:adrien-ruiz.fr/alex/randomateur.html
Applications Accédez rapidement à vos favoris en les ajoutant à la barre de favoris. Importer mes favoris m
    <html lang="fr-FR" role="document">
       <head>
          <title>Randomateur</title>
         <meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum</pre>
          k rel="canonical" href="Quelque part dans ce répertoire.html" />
 10
11
          <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css" />
 13
14
       <body>
          <div id="top";
            16
17
 18
          </div>
 19
          <div id="bottom">
 20
 21
          </div>

 23
        </body>
     </html>
```

En cliquant dessus, le lien affiche malheureusement une page d'erreur.

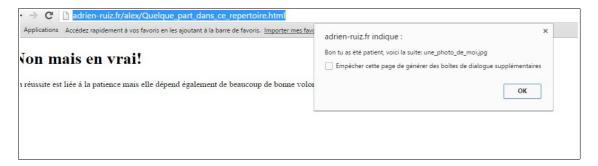
Ensuite, on fouille un peu plus, et on inspecte le code source du fichier "main.js" qui dévoile rapidement ceci:

```
Elements Console Sources Network Timeline Profiles Application Security Audits
                                          ources Content scripts Snippets
☐ top
▼ △ adrien-ruiz.fr
                                                          > > > > > TU AS ESSAYE SANS L'ACCENT ?
 ▼ 📄 alex
      randomateur.html
      main.js
                                                  8 Array.prototype.shuffle = function () {
      styles.css
                                                         year j, x;
for (var i = this.length; i; --i) {
    j = Math.floor (Math.random () * i);
    x = this[i - 1];
    this[i - 1] = this[j];
 code.jquery.com
                                                              this[j] = x;
                                                          return this;
                                                 17 }; // shuffle;
```

Du coup, on remplace "Quelque_part_dans_ce_répertoire.html" par "Quelque_part_dans_ce_repertoire.html" ce qui nous mène tout droit à l'étape suivante.

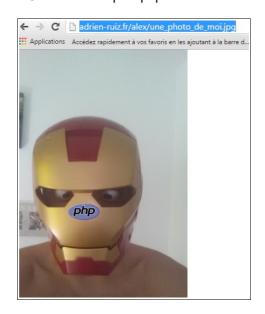
Etape 2: http://adrien-ruiz.fr/alex/Quelque_part_dans_ce_repertoire.html

Il n'y a rien à faire de plus que patienter durant 30 secondes, tellement simple! Un message apparaitra expliquant la manière d'accèder à l'étape suivante!



Etape 3: http://adrien-ruiz.fr/alex/une_photo_de_moi.jpg

La page affiche simplement une photo avec le seul indice permettant d'accèder à l'étape suivante: **PHP**. Il suffit alors de remplacer le "jpg" de l'URL courante par "php".

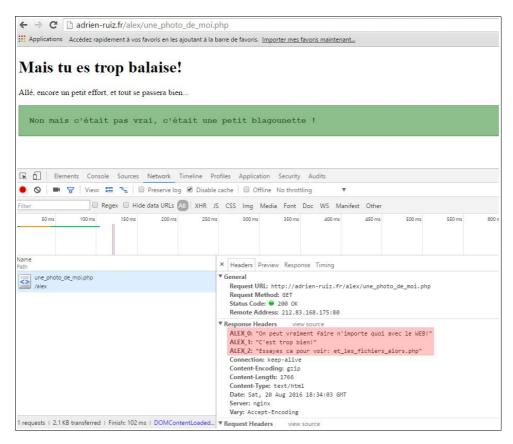


Etape 4: http://adrien-ruiz.fr/alex/une_photo_de_moi.php

Tout est fait pour vous inciter à ouvrir la console de votre inspecteur, sous Chrome, c'est <u>CTRL+MAJ+I</u>, onglet "Console". Une série de message vont alors s'afficher dans la console donnant des indices permettant d'accèder progressivement à l'étape suivante.

Les indices vous dirigent vers la notion informatique de "header".

Les headers sont visibles depuis l'inspecteur (normalement déjà ouvert), via l'onget Network. En lisant rapidement le contenu du header, on notera ceci:



Etape 5: http://adrien-ruiz.fr/alex/et_les_fichiers_alors.php

Cette page affiche le contenu du répertoire http://adrien-ruiz.fr/alex/ sur le serveur. Un seul fichier est intéressant pour accèder à la dernière étape du jeu: .gitconfig.

Il contient l'accès vers la dernière étape:

Etape 6: https://github.com/ruiadr/alex.git

Cette URL contient l'intégralité du code source utilisé pour ce jeu, en parcourant le contenu des fichiers un par un, on tombe sur un message caché dans le fichier *index.php*:



A ce stade, le jeu est gagné!