Simulação do teste

Classificação final

4 / 10

As pontuações das perguntas estarão disponíveis após a publicação de todas as classificações

ENVIADO A 30/04/25, 12:09

RECIBO: F6768F1D212C4749A8904AD22E8039A7

4 / 10

1 **ESCOLHA MÚLTIPLA**

Para discutir a usabilidade de uma interface, quais dos seguintes aspectos tem de necessariamente conhecer antes de poder começar a discussão:

A Os objectivos dos utilizadores para a interface

B O contexto em que ela vai ser utilizada

C Os utilizadores que a vão utilizar

D A framework concreta em que a interface vai ser desenvolvida

E Nenhuma das anteriores

2 **ESCOLHA MÚLTIPLA**

Na perspectiva do modelo de interacção de Norman, uma das formas de tornar uma interface mais fácil de usar é diminuir o fosso da execução. Seleccione a(s) opção(ões) que torna(m) a seguinte afirmação válida: *O fosso da execução...*

A é prejudicado por interfaces linha de comando (por exemplo, num terminal).

B representa o esforço de interpretação da informação fornecida pela interface.

C define a forma de utilização da interface.

D pode ser minimizado se conhecermos a forma de trabalhar dos utilizadores.

E define o modo como a interface é apresentada.

3 **ESCOLHA MÚLTIPLA**

Considerando a interface acima, indique quais das seguintes declarações permitiriam ter uma store para guardar o nome do contador:

A

```
import { defineStore } from ´pinia´;
export const useNameStore = defineStore('nameStore', {
  state: () => ({
    cronoName: ''
  }),
  getters: {
    setCronoName(name) {
      this.cronoName = name;
    }
  }
});
```

B

```
import { defineStore } from 'pinia';
export const useNameStore = defineStore('nameStore', {
  state: () => ({
    cronoName: ''
  }),
  actions: {
    setCronoName(name) {
      this.cronoName = name;
    }
  }
});
```

C

```
import { defineStore } from ´pinia´;
export const useNameStore = defineStore('nameStore', {
  data: function () {
    cronoName: ''
  },
  methods: {
    setCronoName(name) {
      this.cronoName = name;
    }
  }
});
```

```
import { defineStore } from ´pinia´;
export const useNameStore = defineStore('nameStore', {
  state: () => ({
```

D

```
    cronoName: ''
  }),
  actions: {
    setCronoName(name) {
      cronoName = this.name;
    }
  }
});
```

E Nenhuma das anteriores

4 ESCOLHA MÚLTIPLA

Num componente de login em que é necessário preencher user name e password, qual a melhor forma de evitar o erro de tentar fazer login sem preencher os dois campos:

A Apresentar uma mensagem de erro quando o utilizador carrega no botão de login sem preencher os dois campos de input.

B Desabilitar o botão de login enquanto os dois campos de input não estiverem preenchidos.

C Colocar avisos em cada campos sobre a necessidade de serem preenchidos.

D Assumir valores por omissão quando o botão de login for clicado sem os campos terem sido preenchidos.

E Nenhuma das anteriores

5 ESCOLHA MÚLTIPLA

Considere que a implementação atual da interface não é *responsive* e lhe pediram para alterar a implementação da interface da aplicação, de modo a que passe a ser adaptável a diferente tipos e tamanho de écran. Das tecnologias apresentadas abaixo, indique quais consideraria mais relevantes passar a utilizar para conseguir isso:

A CSS

B Vue.js

C HTML

D Media queries

E JavaScript

6 **ESCOLHA MÚLTIPLA**

Sabendo que em todos os casos estão definidos os métodos increase e decrease, que alteram o valor de crValue, indique quais das seguintes declarações são adequadas ao template apresentado anteriormente:

A

```
<script>
 export default {
  props: ['cronoName', 'pValue'],
  emits: ['newValue'],
  data: function () {
   return {
    crValue: this.pValue
   }
  },
  methods: { ... }
 }
</script>
```

B

```
<script>
 export default {
  props: ['cronoName'],
  emits: ['newValue'],
  data: function () {
   return {
    crValue: 43200
   }
  },
  methods: { ... }
 }
</script>
```

C

```
<script>
 export default {
  props: ['cronoName', 'crValue'],
  emits: ['newValue'],
  methods: { ... }
 }
</script>
```

D

```
<script>
 export default {
  emits: ['newValue'],
  data: function () {
   return {
    cronoName: "",
    crValue: 43200
   }
  },
  methods: { ... }
 }
</script>
```

E

```
<script>
 export default {
  props: ['cronoName'],
  emits: ['newValue'],
  computed: {
   crValue () { ... }
  },
  methods: { ... }
 }
</script>
```

7 ESCOLHA MÚLTIPLA

Se lhe fosse pedida uma implementação da interface para desktop, destina a utilizadores que irão ser especializados na sua utilização, e lhe fosse dito que o objectivo é obter tempos de utilização o mais rápidos possível, qual o estilo de interacção que consideraria mais relevante utilizar na interface (escolha apenas um!):

A WIMP (Windows, Icons, Menus, Pointing device)

B Linha de commando

C Point-and-click

D Menu-driven

E Interface por voz

8 **ESCOLHA MÚLTIPLA**

Indique quais das seguintes declarações permitiriam ter uma disposição horizontal dos elementos
incluídos no template definido para a interface:

A

```
<style scoped>
.horiz1 {
  display: flex;
  justify-content: center;
}
.horiz2 {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
}
</style>
```

B

```
<style scoped>
.horiz1 {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  justify-content: center;
}
.horiz2 {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  justify-content: space-between;
}
</style>
```

C

```
<style scoped>
.horiz1 {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  justify-content: space-between;
}
.horiz2 {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  justify-content: center;
}
</style>
```

```
<style scoped>
.horiz1 {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}
```

D .horiz2 {
display: flex;
flex-direction: column;
justify-content: space-between;
}
</style>

E Nenhuma das anteriores

9 **ESCOLHA MÚLTIPLA**

Se estivesse a desenvolver uma nova versão da interface e lhe fosse dito que ela vai ser utilizada esporadicamente, e por utilizadores pouco habituados ao sistema, que três princípios consideraria mais relevante observar no desenho da interface:

A Customizability

B Task migratability

C Familiarity

D Recoverability

E Synthesizability

10 **ESCOLHA MÚLTIPLA**