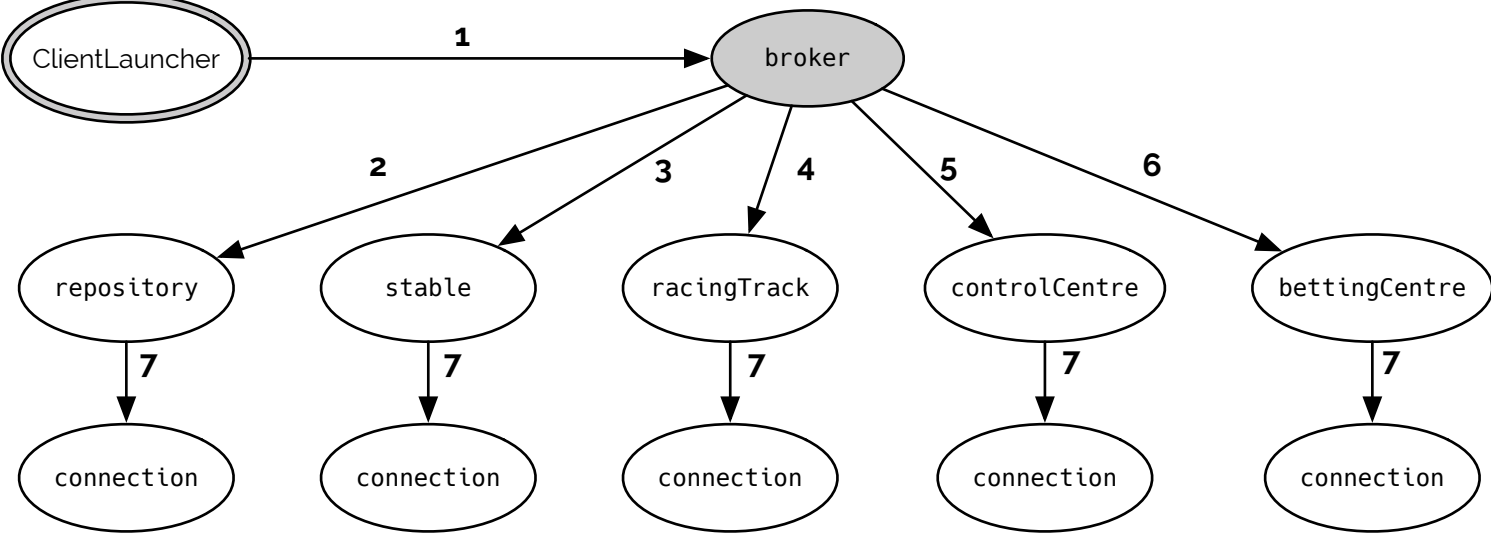


Diagramas de Interação
Trabalho número 2

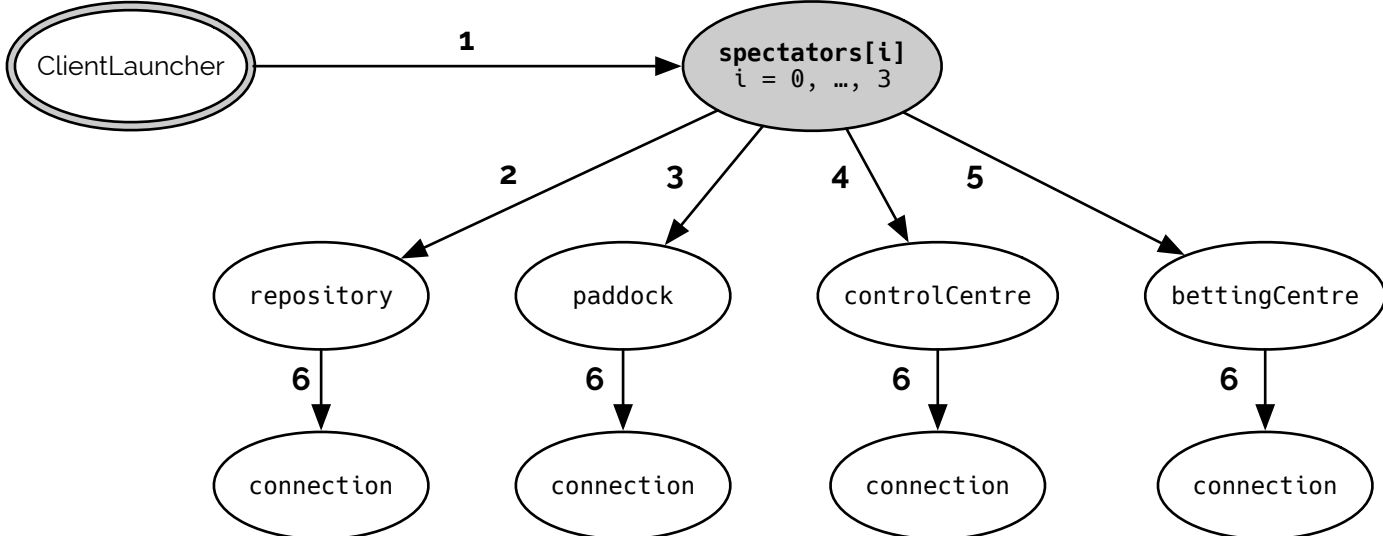
Broker



Legenda de Broker

- 1 - instanciação, start(), join()
- 2 - instanciação, newSnapshot(), racelsOver(), shutdown()
- 3 - instanciação, summonHorsesToPaddock(), shutdown()
- 4 - instanciação, startTheRace(), setRace(), shutdown()
- 5 - instanciação, summonHorsesToPaddock(), startTheRace(), reportResults(), entertainTheGuests(), shutdown()
- 6 - instanciação, acceptTheBets(), areThereAnyWinners(), honourTheBets(), shutdown()
- 7 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

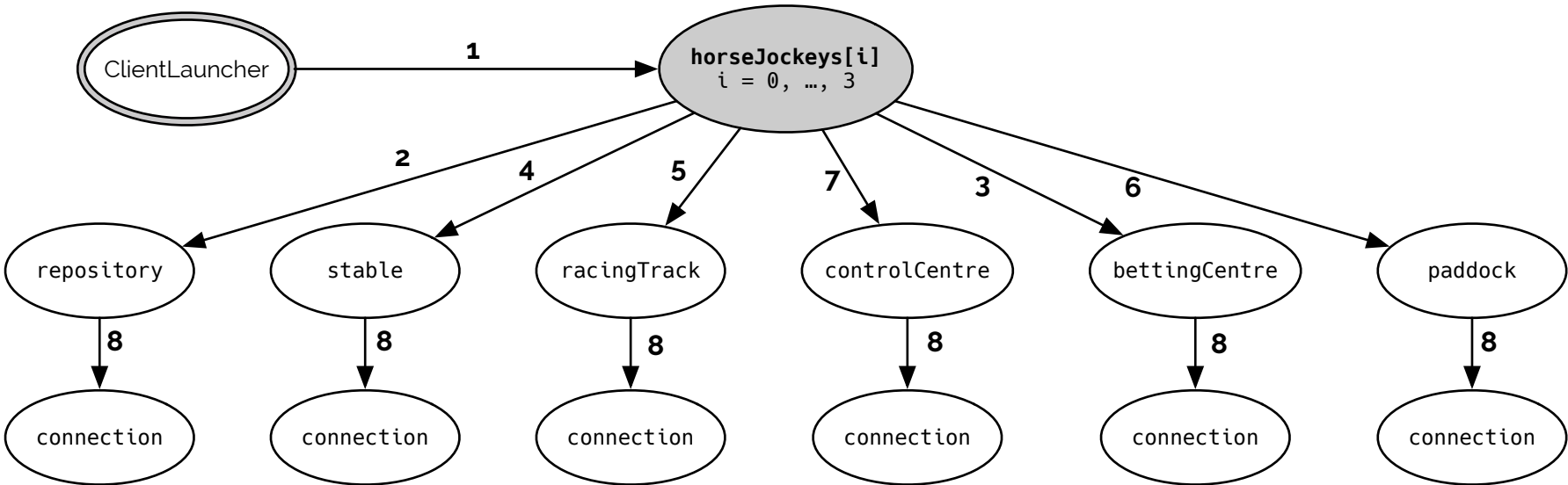
Spectators



Legenda de Spectators

- 1 - instanciação, start(), join()
- 2 - instanciação, setSpectatorStatus(), setSpectatorAmountOfMoney(), shutdown()
- 3 - instanciação, goCheckHorses(), shutdown()
- 4 - instanciação, goCheckHorses(), goWatchTheRace(), relaxABit(), shutdown()
- 5 - instanciação, placeABet(), havelwon(), goCollectTheGains(), getNumberOfHorses() shutdown()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

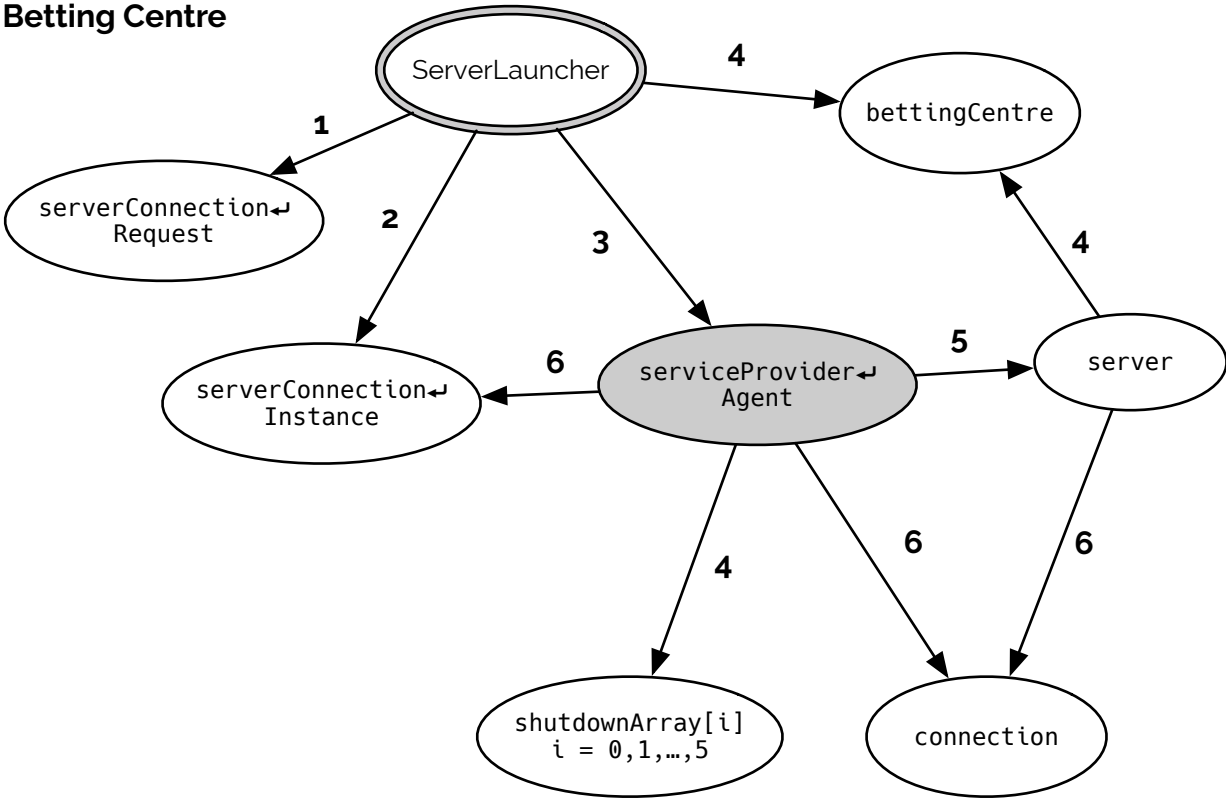
HorseJockeys



Legenda de HorseJockeys

- 1 - instanciação, start(), join()
- 2 - instanciação, setWereWaitingTheHorses(), setHorsesJockeyStatus(), setHorseJockeyAbility()
- 3 - instanciação, setAbility()
- 4 - instanciação, proceedToStable()
- 5 - instanciação, getRace(), proceedToStartLine(), hasFinishingBeenCrossed(), makeAMove()
- 6 - instanciação, proceedToPaddock(), proceedToStartLine()
- 7 - instanciação, proceedToPaddock(), makeAMove()
- 8 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

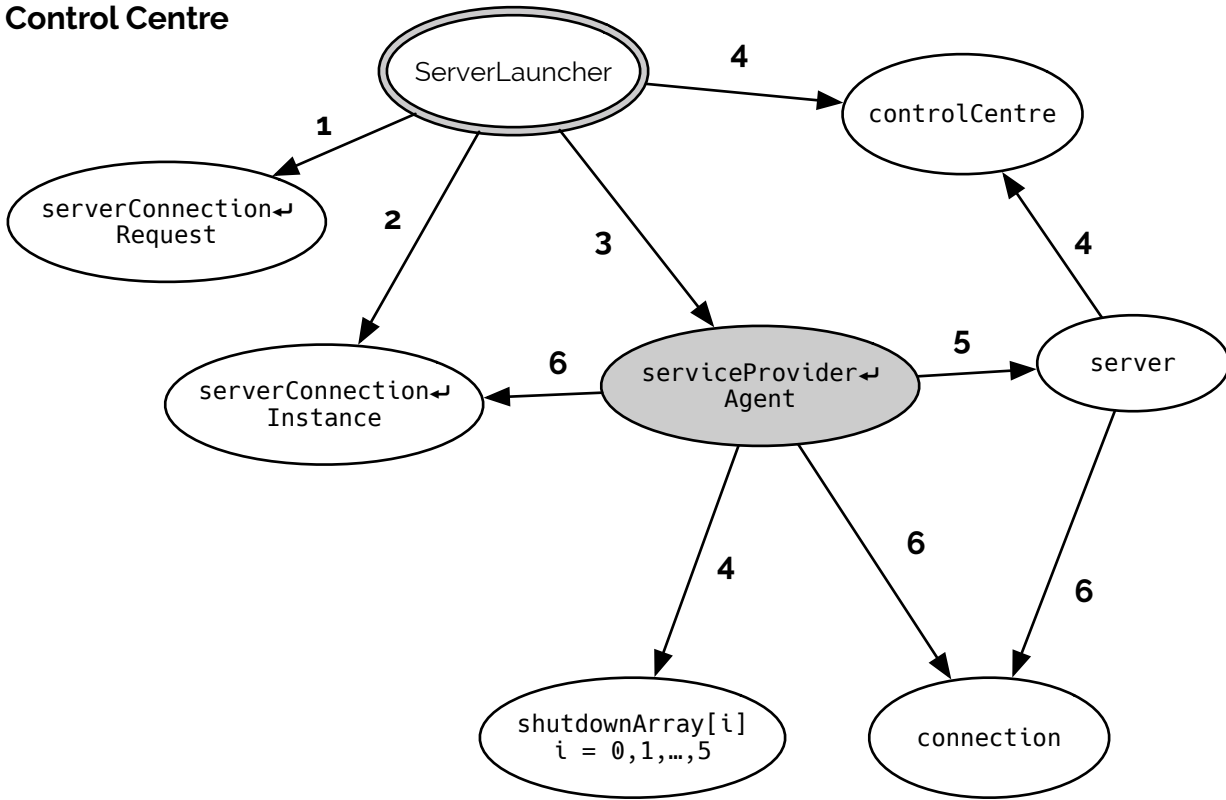
Betting Centre



Legenda de Betting Centre

- 1 - instanciação, start(), accept()
- 2 - instanciação, accept()
- 3 - instanciação, start()
- 4 - instanciação
- 5 - processAndRequest()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

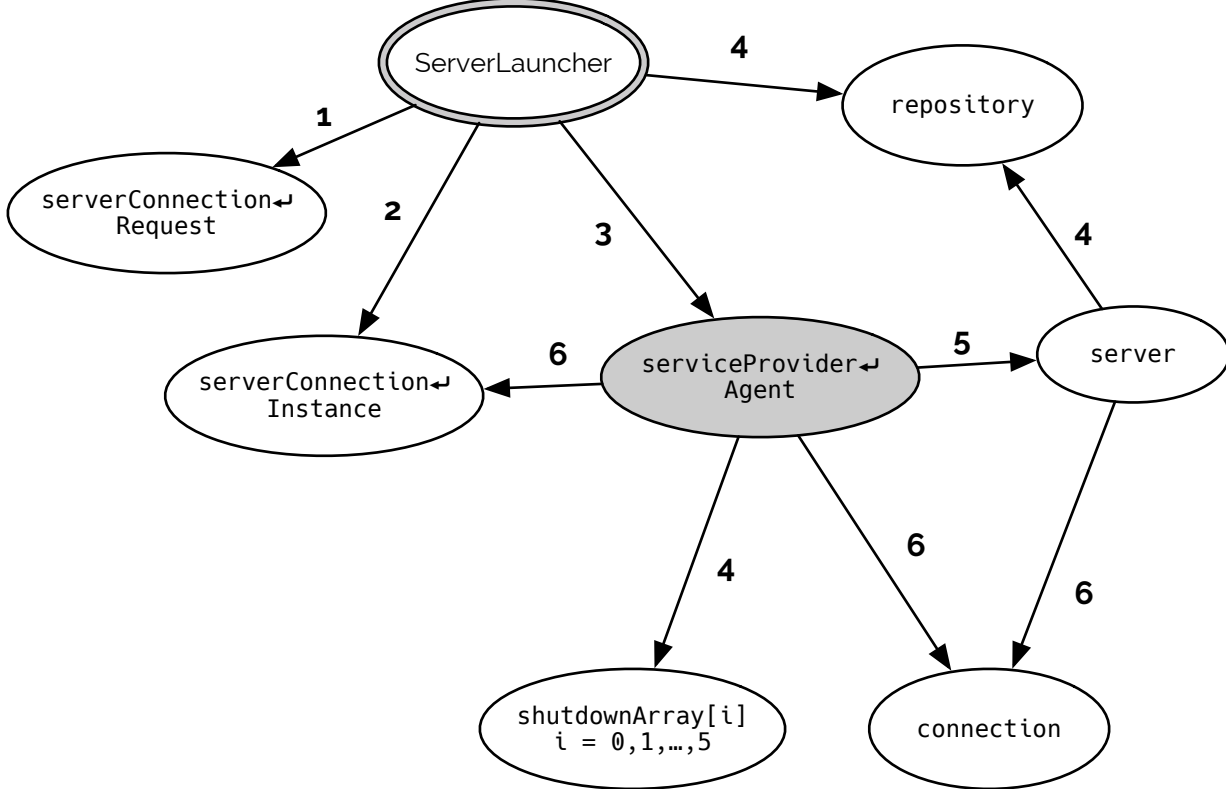
Control Centre



Legenda de Control Centre

- 1 - instanciação, start(), accept()
- 2 - instanciação, accept()
- 3 - instanciação, start()
- 4 - instanciação
- 5 - processAndRequest()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

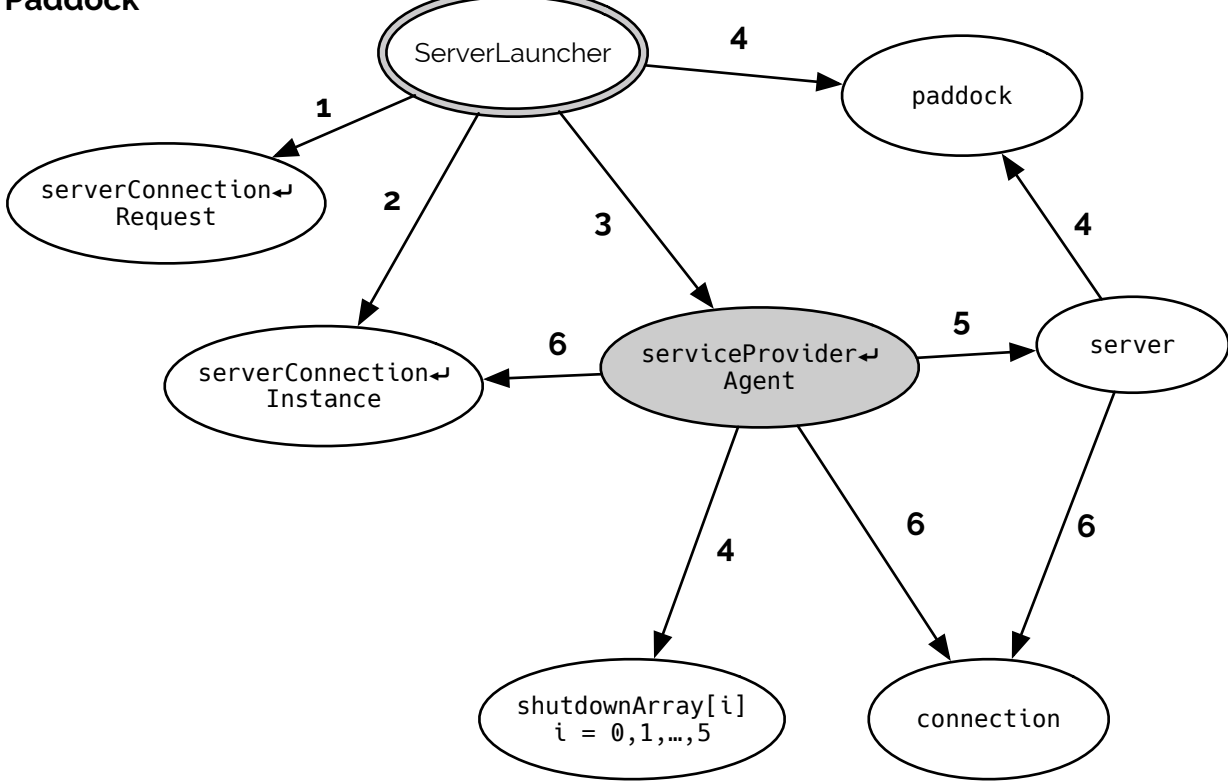
General Information Repository



Legenda de General Information Repository

- 1 - instanciação, start(), accept()
- 2 - instanciação, accept()
- 3 - instanciação, start()
- 4 - instanciação
- 5 - processAndRequest()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

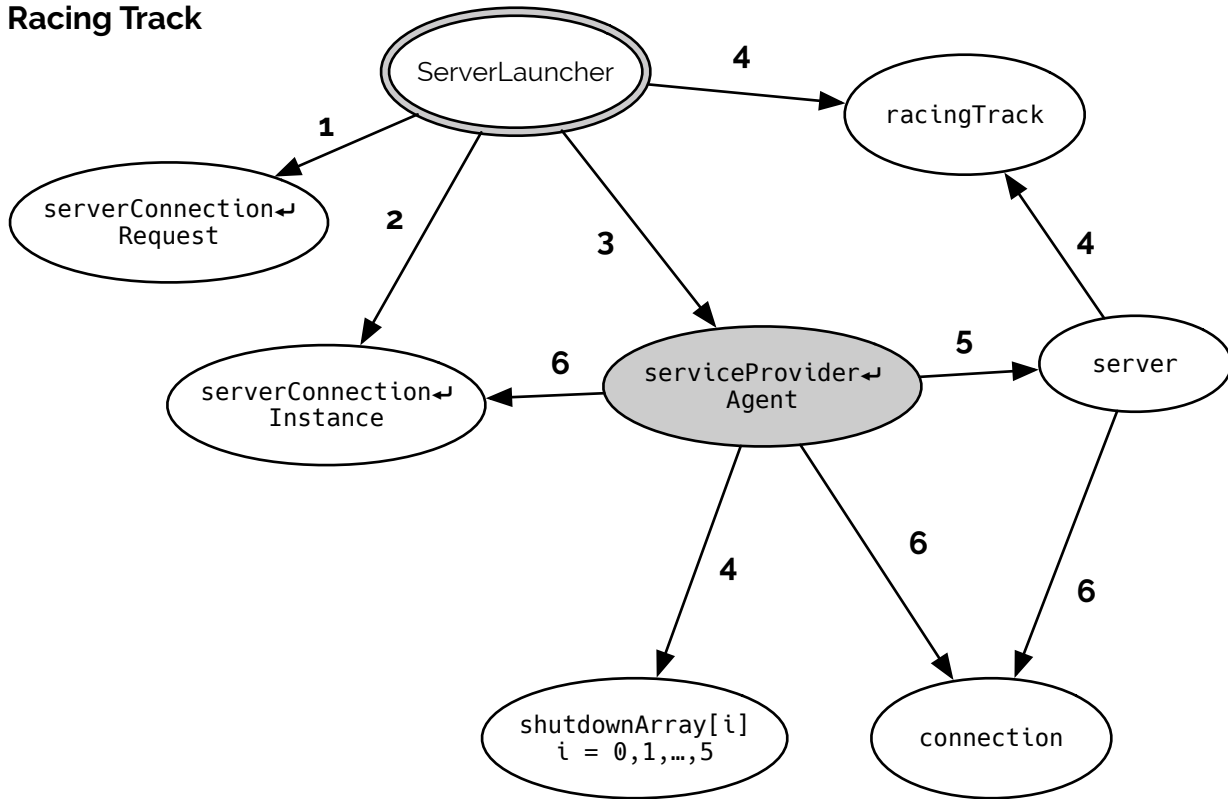
Paddock



Legenda de Paddock

- 1 - instanciação, start(), accept()
- 2 - instanciação, accept()
- 3 - instanciação, start()
- 4 - instanciação
- 5 - processAndRequest()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

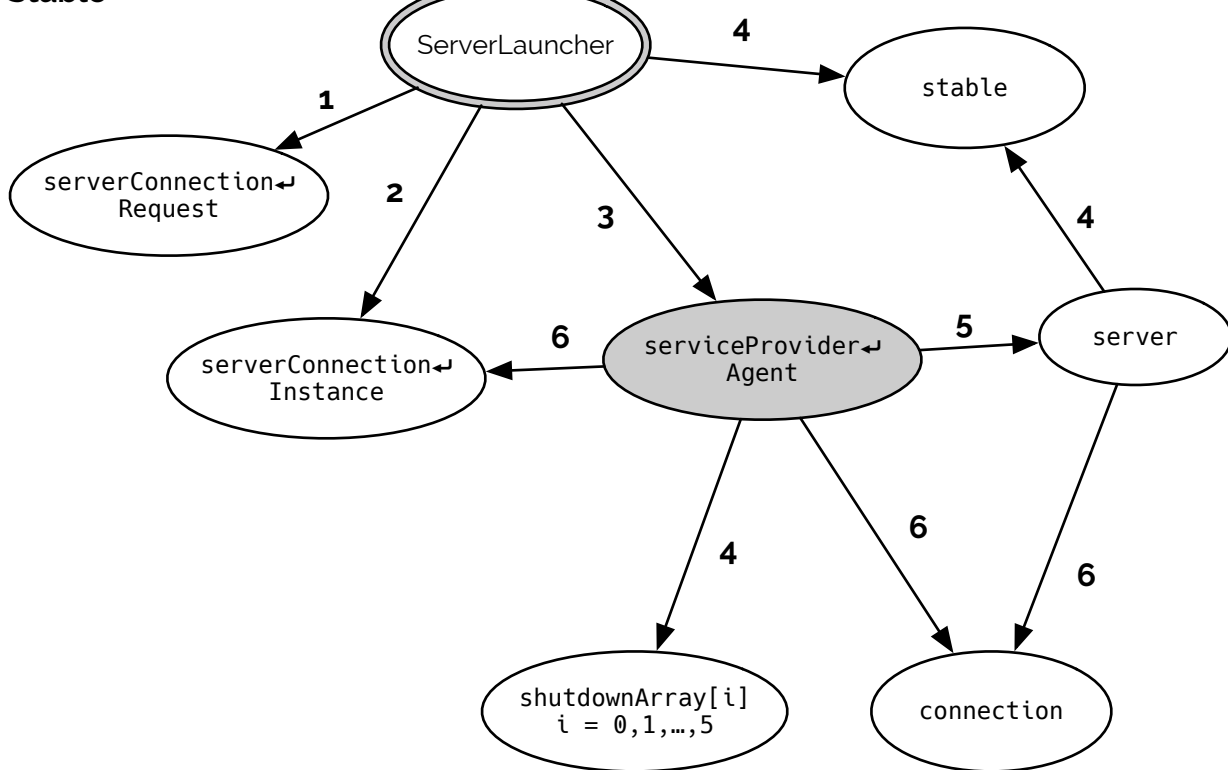
Racing Track



Legenda de Racing Track

- 1 - instanciação, start(), accept()
- 2 - instanciação, accept()
- 3 - instanciação, start()
- 4 - instanciação
- 5 - processAndRequest()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()

Stable



Legenda de Stable

- 1 - instanciação, start(), accept()
- 2 - instanciação, accept()
- 3 - instanciação, start()
- 4 - instanciação
- 5 - processAndRequest()
- 6 - instanciação, readObject(), writeObject(), close()