



## Legenda

- |   |  |
|---|--|
| 1 - instanciação  | 21 - proceedToPaddock(), makeAMove()   |
| 2 - instanciação  | 22 - setHorseJockeyState(), newSnapshot()  |
| 3 - instanciação, start e join  | 23 - proceedToStable()   |
| 4 - instanciação, start e join  | 24 - proceedToPaddock(), proceedToStartLine()  |
| 5 - instanciação, start e join  | 25 - instanciação  |
| 6 - instanciação  | 26 - instanciação  |
| 7 - instanciação  | 27 - setSpectatorBetAmount(), setSpectatorBetSelection(), setHorseJockeyProbabilityToWin()                 |
| 8 - instanciação  | 28 - instanciação  |
| 9 - instanciação  | 29 - instanciação  |
| 10 - acceptTheBets(), areThereAnyWinners(), honourTheBets()                         | 30 - instanciação  |
| 11 - startTheRace()   | 31 - setHorseJockeyPositionOnTrack(), setHorseJockeyNumberOfIncrementsDid(), setHorseJockeyFinalPosition() |
| 12 - summonHorsesToPaddock(), startTheRace(), reportResults(), entertainTheGuests() | 32 - instanciação  |
| 13 - setBrokerStatus(), newSnapshot()   | 33 - instanciação  |
| 14 - summonHorsesToPaddock()  |  |
| 15 - placeABet(), haveIWon(), goCollectTheGains()                                   |  |
| 16 - waitForTheNextRace(), goCheckHorses(), goWatchTheRace()                        |  |
| 17 - setSpectatorStatus(), setSpectatorAmountOfMoney(), newSnapshot()               |  |
| 18 - goCheckHorses()  |  |
| 19 - setAbility(), setHorseJockeyWinner()   |  |
| 20 - proceedToStartLine(), hasFinishLineBeenCrossed(), getWinner(), makeAMove()     |  |