

Rui Marques

Ingeniero de Software

Sobre mí-

Desarrollador especializado en Deep Learn-

ing, Visión Computacional y C++ con formación académica en Física Teórica y Ingeriría.

Soy capaz de hacer frente y adaptarme a tareas nuevas y desafiantes. Mi principal motivación es abordar problemas interesantes. Me considero un *self-learner* razonablemente bueno.





(+34) 663 559 607



A Coruña, Spain



inquiries@ruimarques.xyz



in/ruiferreiramarques



github.com/ruifm



ruifm75969



@rui_f_marques

Experiencia

Abril 2018 Presente

Ene 2018

Mar 2018

Ingeniero de Deep Learning y Software de ADAS Vigo, España

Xesol Innovation

• Busqué las mejores redes neuronales convolucionales para detección y segmentación.

- Gestioné datasets internos y públicos, su augmentación sintética, entrenamiento, ajuste de híperparametros, validación y exportación de modelos a otras frameworks.
- Integración de modelos de deep learning en C++ para aplicaciones comerciales en tiempo real com grandes restricciones de hardware.
- Desarrollé una capa de percepción y fusion desde el cero que aprovecha los datos de redes neuronales y otros módulos de software. Implementé un Extended Kalman Filter para obtener una representación estable y fiable del entorno exterior.
- Gestioné y mantuve todo el núcleo de software de ADAS.
- Herramientas: C++, python, tensorflow, tensorflow C++ API, CLion, caffe, tf-slim, keras, OpenCV, CUDA, matplotlib, numpy, bash, git, doxygen, cmake, Makefile, redmine, LTFX

Desarrollador de Software de ADAS Vigo, España

CTAG

- Trabajé al principio en un proyecto interno como desarrollador del sistema LiDAR de un coche autónomo.
- Debido a la rapidez con que terminé el proyecto, me transferirán para un equipo que trabaja directamente para un cliente.
- Cogí la base de código entera de un compañero que estaba de salida.
- Gestioné, propuse y revisé Requisitos de Sistema y de Software.
- Desarrollé y mantuve software cuando pedido por el Cliente siempre con cualidad y antes del plazo.
- Mantuve una comunicación eficiente con el Cliente.
- Realicé verificaciones semanales de software: sanity checks, runtime checks, code coverage tests, static tests (code linting against MISRA-C++) y las reporté al Cliente.
- Herramientas: C++, ADTF, Eclipse, Qt, python, matplotlib, numpy, bash, Matlab, redmine, git, Octave, MSVS, doxygen, cmake, CAN-Alyzer, CANoe, Wireshark, Makefile, JIRA, Serena, DOORS, Google Docs, html, xml, LTFX
- Formaciones: Ciclo de Vida V, Gestión de Requisitos, Automotive SPICE, ISO26262, DOORS, SCRUM

Formación Académica

Sep 2016 Erasmus Física Teórica

ITF, Universidad de Utrecht

Instituto Superior Técnico

Jun 2017 Utrecht, Holanda

Estudié tópicos de información cuántica. Referencia Académica: En-

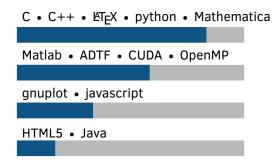
Feb 2018 Lisboa, Portugal

Especialización en Física de Alta Energía

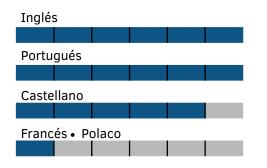
Tesis: Gravitones masivos y discontinuidades vDVZ

- Investigué una extensión de la Teoría de Relatividad General de Einstein en que el gravitón tiene una masa no nula y exploré sus consequências en resultados experimentales como ondas gravitacionales
- Herramientas: Python, scikit-learn, $\text{ET}_{E}X$, matplotlib, Mathematica, gnuplot

Programación



Idiomas (A1 a C2)



Becas y Certificados

Oct 2017	Redes Neuronales y Aprendizaje Profundo por deeplearning.aiCoursera
Oct 2017	Mejora de Redes Neuronales Profundas: Optimización, Regular- ización y Optimización de Hiperparametros por deeplearning.ai Coursera
May 2012	Finalista Nacional Olimpiadas de Astronomía e Astrofísica Portuguesas São Miguel, Azores, Portugal
Jan 2012 May 2012	Escuela de física pre-universitaria avanzada Proyecto Quark! Coimbra, Portugal

Proyectos de Programación

Oct 2017	Space Out ☐ Github.com/ruifm/space-out				
Nov 2017	Versión 1 vs 1 en Pygame del clásico juego de arcade 'Asteroids'.				
	Destinado para el entrenamiento de una red neuronal de refuerzo de				
	aprendizaje para trabajar como un oponente de IA.				
Dec 2016	Entropia de Enredo				
Ene 2017	Cuaderno de Mathematica para la diagonalización exacta y cálculo de				
May 2015	entropía de enredo en un enrejado de spin triangular. Oort Cloud Ogithub.com/ruifm/oort				
May 2015					
	Una versión de JavaScript que utiliza el framework Phaser del				
	clásico juego de arcade 'Asteroids', modificado al darle un toque de				
	'flappy bird', i.e. un juego interminable. Alojado aquí: xente.mundo-				
	r.com/20624313W0001/index.html				
May 2014	Antifitter Ogithub.com/ruifm/antifitter				
	Programa en C ++ que produce datos experimentales falsos para				
	ajustarse a una determinada función y traza automáticamente.				
Dec 2013	Gross-Pitaevskii Simulator				
Ene 2014					
	Pitaevskii aplicada a un condensado de Bose-Einstein usando C++				
	OpenMP y CUDA. Resultado: youtu.be/V091IqIRV4c				
Dec 2012	Coloumbian Simulator Ogithub.com/ruifm/charges				
Ene 2013	Simulador de la fuerza de Coulomb en cargos escrito en C con GTK+.				
Nov 2012	Atkin's Sieve in C				
	Implementación de Atkin para encontrar números primos en C con muchas características.				

Proyectos y Afiliaciones

Miembro del personal

Lisboa, Portugal

Sep 2012

Feb 2014	Co-anfirión y organizador Lisboa, Portugal Jornadas de Ingeniería Física	-	
	Un evento de 3 días con seminarios de física e ingeniería con investi-	de 3 días con seminarios de física e ingeniería con investi-	
	gadores y potenciales empleadores. Dirigí un grupo de trabajo de 7	potenciales empleadores. Dirigí un grupo de trabajo de 7	
	personas para organizar este asombroso evento.	ara organizar este asombroso evento.	
Sep 2013	Animador de Ciencias Festa do Avante	de Ciencias Festa do Avante	
Sep 2014	Amora, Lisboa, Portugal	boa, Portugal	
	He realizado experimentos de física en vivo al público durante el fes-		
	tival de verano del <i>Avante</i> .		
2012	Miembro de la Junta Directiva NFIST member (IST physics club)		
2015	Lisboa, Portugal	tugal	
	Una organización dinámica y productiva sin fines de lucro con un	zación dinámica y productiva sin fines de lucro con un	
	enorme alcance científico. Su principal objetivo es crear conciencia	ance científico. Su principal objetivo es crear conciencia	
	pública sobre la belleza y la omnipresencia de la física en nuestra vida	re la belleza y la omnipresencia de la física en nuestra vida	
	cotidiana. Enseñé activamente ciencias en escuelas públicas, museos	Enseñé activamente ciencias en escuelas públicas, museos	
	y y otros eventos.	rentos.	

de conocer físicos de renombre en todo el mundo.

Un físico de LIP (ex supervisor) me invitó a formar parte del comité organizador y responsable de organizar el evento. Tuve la oportunidad

CMS Week 2012