

ゲームジャム 2018/08

- テーマ：撃つ
- 作成物について
 - ユニティちゃんを表示される弾道に合わせて操作してうまく撃たれるのが目的
 - 左右移動だけでなく上半身を傾けたりしゃがんだりできる
 - 難易度が3つあり難しくなるほど弾道の数が増え、表示される幅も広がる
 - 同じ難易度でも後半になるにつれて同時に表示される弾道の数が増加する
 - 頭部を撃たれると得られる得点が高くなる
 - ユニティちゃんが撃たれた後の動きには RagDall(?)を使用したはず
- 操作方法
 - キーボードとマウス操作
 - 確か、w, a, s, d で上下左右の移動、マウスのクリックで上半身の傾きを調整