



# Módulo 1: Introdução à Programação

Exercícios práticos



## **Atividade:**

**Descreva o processo de desenvolvimento de uma app móvel que funciona como calculadora.**



## ENTREGA

- Uma calculadora envolve receber números e realizar operações. Uma sugestão de resolução é perceber a que opções o utilizador tem acesso. O utilizador pode apenas inserir números e operações.
- Como e em que ordem é que o programa deve receber estas instruções? Primeiro os números? Primeiro as operações? Pode realizar várias operações? O que significa eu clicar no ponto enquanto estou a digitar um número?

*Perceber todas as possibilidades de uma app é o primeiro passo para saber como desenvolvê-la.  
Deverá entregar um ficheiro em formato .pdf explicando sua resposta.*