

Tema



Aproximar o consumidor do produtor agrícola oferecendo uma conexão direta entre ambos!

(ver ficheiros da **HelloFarmer** que foram distribuídos conjuntamente com o enunciado)

Podendo ser o que os estudantes desejarem dentro do conceito apresentado pela **HelloFarmer**. Devem responder aos objetivos da empresa, mas podendo ter o "cunho pessoal" do grupo.

Sejam criativos.

Requisitos

Obrigatório:

- Usar localização: obtenção de coordenadas do sensor de GPS e visualização de mapas com marcador(es) definido(s).
- Utilizar, pelo menos, um sensor (GPS, toque no ecrã e mudança na orientação do dispositivo não contam como utilização de sensores).
- Utilizar notificações.
- Utilizar uma base de dados não local.

Equipas de 4 alunos de qualquer turno, do mesmo docente.

Dividido em 2 Fases

Fase 1: Desenho

Fase 2: Implementação

FASE 1

Desenho

(inclui apresentação)

A Fase 1 (Desenho) está dividida em três partes:

TP Fase 1 - Parte 1: Conceito HelloFarmer do grupo

TP Fase 1 – Parte 2: Navegação + Divisão de tarefas

TP Fase 1 – Parte 3: Interfaces

O final da Fase 1 terá **apresentações** do trabalho realizado.

TP Fase 1 - Parte 1 : Conceito

- Nome da equipa/grupo/startup (diferente de Hello Farmer)
- Utilizadores finais (caraterização dos mesmos)
- Descrição das funcionalidades gerais (aquelas funcionalidades que qualquer tipo de aplicação móvel possui, por exemplo, registo, autenticação, splashscreen, mostrar créditos dos autores, etc.)
- Descrição das funcionalidades essenciais específicas do tema que respondam aos objetivos principais da HelloFarmer
- Descrição de funcionalidade(s) definidas como "extraordinárias"
- Indicação dos aspetos originais e das mais-valias

TP Fase 1 - Parte 2 : Navegação e Divisão de tarefas

- Esquema da navegação (ecrãs e fluxograma da passagem entre ecrãs)
- Splash screen
- Icon e respetiva explicação (obrigarório usar o da HelloFarmer)
- Indicação de quem na equipa irá implementar que parte (indicar no esquema de navegação simplificado)

Observação: No Moodle está um ficheiro com exemplos de apresentações. Estas apresentações contêm esquemas de navegação (também chamados de arquitetura da informação).

TP Fase 1 - Parte 3: Interfaces

Interfaces-tipo otimizadas, com a navegação implícita identificável, correspondentes ao definido no esquema da navegação (ou seja, *mockups* de alta fidelidade).

Observação: Esta fase pressupõe a utilização de um programa para prototipagem de interfaces, que ficará à escolha dos alunos.

exemplos: mockflow.com, Figma, Adobe XD, proto.io, etc.

TP Fase 1 - Apresentação

- A Fase 1 possui uma apresentação, para a turma e docentes, em horário pós-laboral para ser possível todos os estudantes apresentarem.
- As apresentações são obrigatórias.
- Têm de estar presentes todos os elementos do grupo na respetiva apresentação.
- O não cumprimento do ponto acima implica a atribuição da nota 0 (zero) ao TP, e consequentemente a reprovação na Avaliação Contínua da UC.

Avaliação do TP - Fase 1

Serão dadas notas qualitativas ao TP – Fase 1:

A: muito bom,

B: bom

C: suficiente

D: insuficiente (não passa à fase seguinte) para os estudantes terem feedback acerca da qualidade da sua proposta e indicação de passagem à fase seguinte, de acordo com os seguintes critérios:

- Qualidade do trabalho (apresentação visual e conteúdo) de cada parte.
- Qualidade e complexidade do desenho da aplicação proposta.
- Capacidade de trabalho em equipa.

A nota final do TP terá em conta a qualidade da proposta e a apresentação da Fase 1.

A apresentação do TP – Fase 1 é obrigatória.

Entrega (1)

TP Fase 1 - Parte 1: ficheiro .pdf identificado com o nome da equipa/grupo que contém:

TP Fase 1 – Parte 1

Entrega no Moodle em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase1 – Avaliação Contínua – Parte 1 até às 8h00 do dia 07 de abril.

TP Fase 1 - Parte 2: ficheiro .pdf identificado com o nome da equipa que contém:

TP Fase 1 – Parte 2

Entrega no Moodle (<100Mb!) em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase1 – Avaliação Contínua – Parte 2 até às 8h00 do dia 11 de abril.

Entrega (2)

TP Fase 1 - Parte 3: ficheiro .pdf identificado com o nome da equipa que contém:

TP Fase 1 – Parte 3

Entrega no Moodle (<100Mb!) em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase1 – Avaliação Contínua – Parte 3 até às 8h00 do dia 22 de abril.

TP Fase 1 - Apresentação: ficheiro .pdf identificado com o nome da equipa que contém:

TP – Fase 1 – Apresentação

Entrega no Moodle (<100Mb!) em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase1 – Avaliação Contínua – Apresentação até às 8h00 do dia dia 22 de abril.

Apresentações a realizar na **semana de 21 de abril**, em horários a combinar com o respetivo professor de laboratório, online no MS Teams.

FASE 2

Implementação

(inclui elaboração de poster, vídeo e apresentação)

Implementação

Objetivo: implementação da aplicação móvel desenhada na Fase 1 do TP.

Obrigatório:

- Usar localização: obtenção de coordenadas do sensor de GPS e visualização de mapas com marcador(es) definido(s).
- Utilizar, pelo menos, um sensor (GPS, toque no ecrã e mudança na orientação do dispositivo não contam como utilização de sensores).
- Utilizar notificações.
- Utilizar uma base de dados não local.
- Usar Flutter.

Distribuição

- o Deverá existir um repositório Git de cada equipa.
- Deverá ser utilizado o Codemagic e Firebase App Distribution para a distribuição da aplicação.
- Irão existir momentos ao longo do semestre para verificação do progresso da implementação.

Poster

Objetivo: divulgação da aplicação à HelloFarmer e a potenciais investidores.

Obrigatório:

- Explicar no que a aplicação consiste.
- Explicar qual o seu objetivo.
- Possuir exemplos de utilização da mesma (quem lê o poster deverá entender o que estão a promover).
- Conter o número e nome dos alunos, nome da UC, e logotipo da ESTSetúbal/IPS.

Observação: Moodle terão um ficheiro com exemplos de posters.

Vídeo

Objetivo: Divulgação da aplicação à HelloFarmer e a potenciais investidores.

Obrigatório:

- Explicar no que a aplicação consiste.
- Exemplificar a utilização da aplicação.
- Ter uma duração de cerca de 1 minuto (máximo: 1m30s).
- Ter um tamanho de ficheiro inferior a 100Mb (sem exceções).
- Conter o número e nome dos alunos, nome da UC, e logotipo da ESTSetúbal/IPS.

Observação: Moodle e Teams com exemplos de vídeos.

Avaliação do TP

Implementação da aplicação móvel proposta na Fase 1, com poster e vídeo:

50% da nota final, nota mínima de 8,0 valores

A avaliar:

- Proposta da Fase 1 (e respetiva apresentação)
- Implementação
- Capacidade de trabalho em equipa
- Poster
- Vídeo
- Apresentação e discussão oral com o docente e inquérito (se existir)

Critérios a ter em atenção

Implementação:

- Usabilidade e acessibilidade
- Complexidade da aplicação
- Aspeto visual
- Código Fonte

Poster e vídeo:

- Aspeto e impacto visual
- Capacidade de transmitir informação
- Conteúdo

Entrega

Data de entrega: até ao dia 18 de junho, 8h00 no Moodle

Discussões: aulas laboratoriais da última semana de aulas

Implementação: Ficheiro .zip identificado com o nome da equipa que contém:

projeto TP-Fase 2

Entrega no Moodle (<1Gb!) em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase2 – Avaliação Contínua – Implementação

Poster: Ficheiro .pdf identificado com o nome da equipa que contém:

poster (tamanho A0 e em pdf)

Entrega no Moodle (< 100Mb!) em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase2 – Avaliação Contínua – Poster

Vídeo: Ficheiro de vídeo identificado com o nome da equipa que contém: vídeo

Entrega no Moodle (<100Mb!) em:

Avaliação > Entrega: TP-Fase2 — Avaliação Contínua — Vídeo

Atenção

- Equipas que não cumpram as regras da entrega serão penalizadas.
- Todos os ficheiros têm de ser submetidos no Moodle e apenas no Moodle (não se aceitam outras formas de entrega), pelo que há que ter especial atenção à dimensão dos vários ficheiros a submeter.
- A entrega do poster e do vídeo é obrigatória.
- As apresentações e discussões orais são obrigatórias. Se existirem inquéritos, estes também serão obrigatórios.
- O não cumprimento de qualquer dos pontos acima implica a atribuição da nota 0 (zero) e consequente reprovação à UC.