

```
-d " INTEGRAL_MAX_BITS=64"
-d _loadds="
-d _loadds="
-d " M_IX86=600"
-d " _MBCS"
-d " _MSC_EXTENSIONS=1"
-d " _MSC_FULL_VER=160030319"
-d " _MSC_VER=1600"
-d " _NATIVE_WCHAR_T_DEFINED=1"
-d _near=_near
-d _oldcall=
-d _pascal=_pascal
-d _prl_stringify(a)=#a
-d _prl_wstringify(a)=L ## #a"
-d _stdcall=
-d _syscall=
-d _unaligned=
-d " _USE_DECLSPECS_FOR_SAL"
-d " VARIANT_BOOL=ignore_semi"
-d _w64=
-d " WIN32"
-d " WIN32_IE=0x0800"
-d " WIN32_WINNT=0x0800"
-d _cdecl=_cdecl"
-d " DBL_MAX=1.7976931348623157E308"
-d " DBL_MIN=2.2250738585072014E-308"
-d " far="
-d " FLT_MAX=3.40282347E38F"
-d " FLT_MIN=1.17549435E-38F"
-d " inline="
-d " INT_MIN=-2147483647"
-d " LDBL_MAX=1.7976931348623157E308L"
-d " LDBL_MIN=2.2250738585072014E-308L"
-d _loadds="
-d " LONG_MIN=-2147483647L"
-d " NULL=0"
-d " SAL_NO_ATTRIBUTE_DECLARATIONS"
-d " 'SCHAR_MIN=-127"
-d " 'SHRT_MIN=-32767"
-d " static_assert=ignore_paren"
-d " WIN32_LEAN_AND_MEAN"
-d " WINVER=0x0600"
-d " _interrupt="
-skippragmas asm, endasm
-ar+
-bits+
-u+
-s1-
-na 31
-xn 31
-xc-
-ex ansipc
-ex pc
-ex asm
-ex c++
-ex dollar
-ex longlong
-foct+
```