# TPC3

## Resultados dos exercícios propostos

#### 1. Execução da instrução addw -8 (%bp), %ax,

Tráfego nos barramentos:

**Address Bus**: 0x4046 0x8414

**Data Bus**: 0x4603 0x4012

Control Bus: RD RD

Tempo ------

Registos modificados: IP, AX

### 2. Codificação de uma instrução

Identificação da operação:add----->  $\underline{000000}$ xxOperando que é só origem:mem----->  $000000\underline{1}$ xTamanho do operando:addw----->  $0000001\underline{1}$ 

Identif. operando origem: $\frac{\$ax}{\$ax}$ -----> 00000011 $xx\underline{000}xxx$ Identif. outro operando: $Mem[\frac{\$bp+Displac8}]$ -----> 0000001101000110

Valor do Displac (8 bits): <u>-8</u> (compl. p/ 2) -----> 00000011 01000110 <u>1111 1000</u>

Instrução completa, em hexadecimal (addw -8 (%bp), %ax,): 03 46 f8

<u>Nota</u>: De acordo com esta codificação da instrução (em 3 *bytes*), o exercício **1.** contém dados incorretos (a instrução codificada que se foi buscar à memória não corresponde a um addw) e está incompletamente resolvido (a PU apenas foi buscar 2 *bytes* à memória, quando seriam precisos pelo menos 3 *bytes*).

Contudo, se tais indicações não forem <u>explicitamente indicadas</u> no enunciado, o exercício seria avaliado como integralmente correto se fosse resolvido dessa maneira num teste ou exame.

#### Implementação do guião teatral

O código que o CPU deveria ter executado neste guião teatral seria (em bin/hex e assembly):

0x4040	55	push	%bp
0x4041	89 e5	movw	%sp, %bp
0x4043	8b 46 06	movw	6(%bp), %ax
0x4046	03 46 04	addw	4(%bp), %ax
0x4049	89 ec	movw	%bp, %sp
0x404b	5d	pop	%bp
0x404c	с3	ret	