

## TPC8 e Guião Laboratorial

### Dicas para validação da execução do trabalho

Este problema cobre uma gama variada de tópicos: quadros de ativação de funções na *stack* (*stack frames*), representação de *strings*, código ASCII e ordenação de *bytes* em memória. O trabalho usa uma versão compilada sem otimização (para melhor compreender o processo de compilação), onde apenas o registo `%ebp` é salvaguardado antes de se reservar espaço para o vetor `buf`. Os valores de endereços indicados aqui poderão não corresponder aos que foram analisados nas aulas.

Há 2 pistas relevantes que deverão ser consideradas:

- (i) a sugestão dada no enunciado para testarem o código com uma *string* longa, e
  - (ii) a indicação do compilador de que a função `gets` é "perigosa" (por ter "cadastro criminal"...).
- Assim, é de desconfiar que a anomalia poderá estar no uso do espaço de memória alocado à *string* (no quadro da função `getline`, na *stack*) e na utilização da função `gets`.

### 2. Código desmontado e devidamente anotado (sem anotações na fase de arranque):

```
(gdb) disas getline
Dump of assembler code for function getline:
0x08048400 <getline+0>:  push    %ebp
0x08048401 <getline+1>:  mov     %esp,%ebp
0x08048403 <getline+3>:  sub     $0x18,%esp          # reserva espaço na stack p/ 24 bytes
0x08048406 <getline+6>:  sub     $0xc,%esp           # reserva espaço para mais 12 bytes
0x08048409 <getline+9>:  lea     0xffffffff8(%ebp),%eax  # %eax= buf
0x0804840c <getline+12>: push    %eax                # coloca na stack argumento p/ gets
0x0804840d <getline+13>: call    0x8048304           # invoca a função gets c/ argum buf
```

Reparar onde o gcc decidiu colocar a *string* local `buf`, em `(%ebp-8)`

### 3. Análise do que aconteceu quando se mandou executar o código:

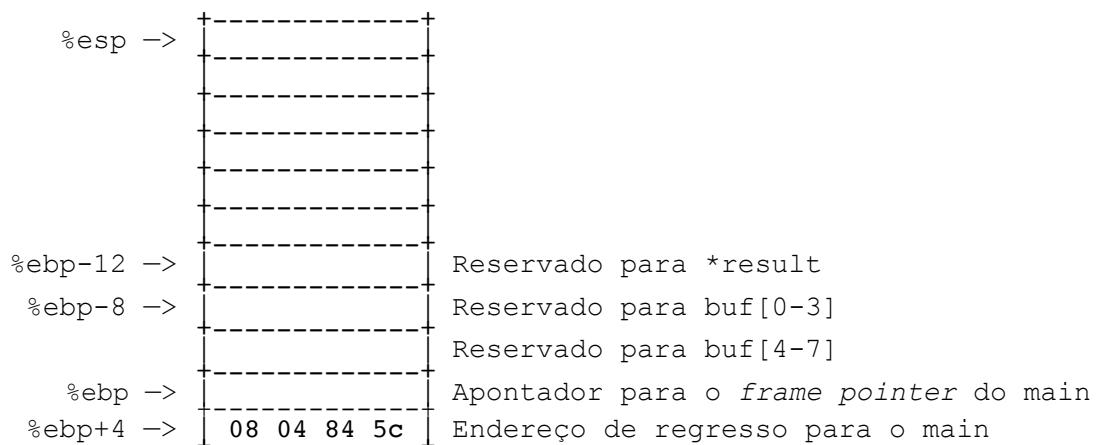
```
[docente@sc TPC8]$ ./main-ensaio
123456789012

Segmentation fault
[docente@sc TPC8]$
```

### 4. Na construção do quadro de ativação da função `getline` na *stack*, antes de chamar a função `gets` (a *stack* cresce para cima), o endereço de regresso está no código da `main`: é o endereço da instrução a seguir à instrução de `call getline`. Veja em baixo:

```
0x08048457 <main+16>:  call    0x8048400 <getline>
0x0804845c <main+21>:  mov     %eax,0xffffffffc(%ebp)
```

O valor do apontador para o quadro de ativação da função `main` (o *frame pointer* do `main`) obtém-se lendo o valor em `%ebp` após uma paragem logo no início de `getline`.



5. Após paragem no *breakpoint* indicado, obterá os valores do *stack pointer* e do *frame pointer* de *gdb* (estes deverão ser valores do género `0xbfffxxxx` para o código desmontado nesta resolução, pois este quadro de ativação da função deverá estar empilhado por cima do quadro do *main*).

Estes valores poderão ser colocados no diagrama anterior, à esquerda das caixas. De notar que a diferença entre os valores de `$esp` e `$ebp` é de `0x24`, ou seja `0x18+0xc`, correspondendo aos valores nas duas instruções *sub* executadas até ao ponto de paragem.

```
Breakpoint 1, 0x08048409 in getline ()
(gdb) info registers
...
esp          0xbfff9054          0xbfff9054
ebp          0xbfff9078          0xbfff9078
```

Para confirmar os valores no quadro de ativação deverá "examinar" em hexadecimal as 2 *words* (32 bits na terminologia do *gdb*) a partir da posição apontada por `$ebp`:

```
(gdb) x/2xw $ebp
0xbfff9078: 0xbfff9088 0x0804845c
```

6. Vamos analisar o estado do quadro de *getline* após regressar de *gets* e assumindo que foi introduzida a *string* `123456789012`.

A função *gets* limita-se a ler uma linha do *standard input* até encontrar o carácter *newline* ou uma condição de erro, terminando a seguir a escrita da *string* com o carácter *null* (ASCII `0x00`); neste caso, vai ler os 12 caracteres da *string* e acrescentar o *null*; mas como apenas tem reservado para a *string* um *array* de 8 elementos, veja o que acontece...

Visualize o conteúdo das células de memória do quadro da função com o comando do *gdb* `x/12xw $esp`. Este comando mostra as 12 "palavras" (*w*, *words* – que em IA-32 são 4 *bytes*, cada equivalente a uma "célula" do diagrama da *stack*) em hexadecimal (*x*, *hex*) a partir do endereço de memória contido no registo `%esp` (cujo valor aponta para o topo da *stack*).

34 33 32 31	buf[0-3]
38 37 36 35	buf[4-7]
<b>32 31 30 39</b>	Apontador para o quadro do main
08 04 84 <b>00</b>	Endereço de regresso para o main

Observe o quadro da função, agora apenas representado na parte mais relevante:

- os caracteres 1, 2, 3, ... estão lá claramente identificados (em ASCII, 31, 32, 33, ... ) bem como o carácter *null* (em ASCII 00);
  - destacam-se (com cor diferente e a *bold*) as 5 células de memória que foram indevidamente alteradas.
7. (e 8.) Analise o que aconteceu no quadro da função:
- o *byte* menos significativo do endereço de regresso da função foi indevidamente alterado; este programa está a tentar regressar ao endereço `0x08048400`, uma vez que o *byte* menos significativo **foi modificado** (*overwritten*) pelo carácter terminador (*null*);
  - o valor guardado do apontador para o quadro do *main* foi modificado para `0x32313039`, e este valor será o "recuperado" para `%ebp` antes do regresso de *getline*.

9. A função *gets* não limita o número de caracteres que podem ser lidos,

10. Esta função devolve um apontador para uma zona de memória que já foi libertada. O espaço para `buf` está reservado na *stack* e será libertado no final da função. O mais provável será que o conteúdo de `buf` irá aparecer alterado assim que esse espaço for usado por outra função.

**Notas finais:**

A chamada de `malloc` deveria ter como argumento `strlen(buf)+1`, e deveria também verificar que o valor a devolver é *non-null*.

Para evitar este tipo de problema usar `fgets` ou `scanf` em vez de `gets` (que não é suportado desde 2011).

Se tivesse compilado com otimização `-O2`, seria preciso introduzir bastantes mais valores para ter o mesmo efeito (quantos mais, e porquê?).

Adicionalmente, todos os registos salvaguardados pela função também seriam alterados (porquê?).