

Software Engineer

resumo

info

Rui Pedro A. Oliveira Portuguese, UE 1994.11.10 Male

Contacto

Rua São Martinho nº55 4765-343 V. N. Famalicão Portugal

+(351) 915015377

rui96pedro@gmail.com

Portfolio

Linguas

Portugues Inglês

Highlights

UML, Java, Scala, Php, Javascript, AngularJs, Sql, No-Sql, Git, Scrum, Jira, Linux Asp.net, VisualStudio Licenciado em Engenharia Informática na Universidade do Minho (Braga, Portugal), após a realização de um curso profissional de programação. Durante a licenciatura realizei vários trabalhos práticos exigentes, alguns deles detalhados a baixo no portefólio. Também se destaca o trabalho pratico final do curso profissional, que foi premiado num concurso municipal. De forma a completar a experiencia académica realizei um estagio de verão no final do 2º ano da licenciatura, e após a conclusão da licenciatura iniciei um projecto financiado por o grupo

Estou sempre pronto para aprender, tenho espírito crítico, sou pró-activo e adapto-me facilmente.

educação

AdClick.

2012–2015 Licenciatura em Engenharia Informatica

Universidade do Minho, Portugal

Curso prestigiado na área da informática. Curso abrangente onde se destaca: programação funcional e orientada a objectos; Algoritmos e estruturas de dados; Criação e manutenção de Bases de dados relacionais; Sistemas distribuídos; Multithreading; Modelação de software; Média final: 16.

2009–2012 Curso Profissional Escola secundária

Didaxis - Riba d'ave, Portugal

Curso Profissional de Gestão e Programação de Sistemas da informação. Destaques: Instrução às linguagens C, .Net e Java; Projecto final: aplicação em Android (ver Prémios); Estagio profissional na Codevison.

experiência

2015–2016 **Grupo Adclick**

Porto, Portugal

Projecto

Projecto que começou por R&D, e onde foi desenvolvido um protótipo do sis-

tema em Scala.

2014 **Wondeotec -** emailbidding.com

Porto, Portugal

Estagio de verão (2 Meses)

Participação no desenvolvimento do produto EmailBidding. Destaques: Trabalho em equipa, Scrum, JIRA, Php, Synfony.

prêmios

2013 **O Meu projeto é empreendedor** Premio Municipal, Vila Nova de Famalicão (Portugal)

Projecto final do Curso Profissional: Uma aplicação Android para gerir o guarda-

roupa.

2012 **TECLA (1st place)** Competição de programação, Aveiro (Portugal)

TECLA é um concurso de programação para equipas de 2 elementos, com o

objectivo de resolver problemas algorítmicos.

2011 **ONI (5th place)** Competição de programação, Porto (Portugal)

ONI são as olimpíadas nacionais da informática.

Comunicação

2014 Orador de 'Introdução a Php'

University of Minho, Portugal

Palestra realizada na Universidade, e introduzia-se num curso com 3 palestras: HTML, Php e Laravel Framework.

portfolio (https://bitbucket.org/ruioliveiras)

2015 **Concurso de Musica - Sistema Cliente/Servidor**

Universidade do Minho, Portugal

Aplicação criada em Java. Existem vários clientes e existem vários servidores. Os servidores comunicam entre si e cada cliente tem apenas um servidor. Destaques técnicos:

- Comunicação entre Cliente servidor com UDP Datagrams.
- Comunicação entre servidores com sockets TCP.
- Criação de protocolo de fragmentação sobre UDP, com politica de recuperação de erros.

2015 Aplicação de gestão para a Organização Habitat Portugal

Universidade do Minho,

Portugal

Aplicação tinha por fim gerir o processo da Habitat. Foi construída em Java com base de dados Mysgl. Detalhes técnicos:

- Estrutura em camadas: Interface, Negocio, Dados.
- Base de dados com Triggers para campos deriavados.
- Criação de Interface generica para fazer CRUD de qualquer tipo de informação.
- Estudo dos casos de uso, e otimização da Interface.

2015 **Web Site Semana da Engenharia Informatica (SEI) 2015**

(https://github.com/cesium/SEI15)

Universidade do Minho

Participação no desenvolvimento do site da SEI 2015. Introduzi AngularJs para evitar repetições de HTML e ser mais fácil de gerir o conteúdo.

2014 Sistema distribuido WarehouseCliente/Servidor

Universidade do Minho

Cliente/Servidor contruido em Java com socket TCP. Detalhes técnicos:

- Controlo de concurrencia utilizando Locks.
- Serialização e descerialização de Objetos para texto.
- Implementação manual de metodos RPC sobre o Socket com apenas Texto.

2014 **Dpum CESIUM code validator**

Universidade do Minho

Criação de Web Site para gerir concurso de programação, o site tinha que executar uma script que compilava o codigo subemito e testava os outputs do programa. O foi criado utilizando PHP-Slim e AngularJs.

2013 Compressor de ficheiros com o algoritmo de Shannon Fano em C++University of Minho,
Portugal

Detalhes técnicos: operações bitwise, grafos e C++.