# Visão por Computador 2016-17, Guia Prático N.º 2

Rui Oliveira, Tomás Rodrigues DETI, Universidade de Aveiro Aveiro, Portugal {ruipedrooliveira, tomasrodrigues}@ua.pt

#### Resumo -

Pretende-se através deste relatório expor sob forma escrita, o nosso desempenho e objetivos alcançados na aula prática n.2 da unidade curricular de Visão por Computador do Mestrado Integrado de Engenharia de Computadores e Telemática.

Neste relatório pretenderemos explicar as soluções por nós encontradas para a resolução dos diferentes problemas propostos.

Palavras chave – visão, computador, imagem digital, opencv, c++.

### I. Repositório: código fonte

Todas as soluções dos problemas propostos estão disponível através do seguinte repositório (gitHub) criado para o efeito.

http://github.com/toomyy94/CV1617-68779-68129

A resolução dos problemas do presente guia encontram-se na pasta aula2.

### II. PROBLEMAS PROPOSTOS

### A. Problema #1 a #3

- Sistema operativo: Linux
- Instalação openCV: https://github.com/jayrambhia/Install-OpenCV
- IDE Code::Blocks (http://www.codeblocks.org/downloads)

### B. Problema #4

#### B.1 Enunciado

Implement, compile and test the OpenCV example "Load, Modify, and Save an Image".

### B.2 Resolução e principais conclusões

- Carregar imagem: usar método imread() especificando o tipo pretendido
- Aplicar modificação a uma imagem: foram utilizados os métodos cvtColor e threshold.
- Guardar imagem: foi usado o método imwrite especificando o caminho de destino.

Listing 1: Proposta de resolução do exercício 4

```
if(img.empty())
   return -1;
cvtColor( img, img, CV_BGR2GRAY );
threshold(img, img, 100, 255, THRESH_BINARY);
imwrite( "../images/lena_bin.jpg", img );
imshow("lena_bin", img);
```

1



Figura 1: Imagem original lena.jpp



Figura 2: A simple caption

Alternativas também aplicadas neste problema: Carregar imagem, aplicar uma conversão para escala de cinza e guardar a imagem.

```
cvtColor( img, gray_image, CV_BGR2GRAY );
```

Carregar imagem, aplicar uma conversão para escala de YUV¹ e guardar a imagem.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://en.wikipedia.org/wiki/YUV

```
cvtColor( img, yuv_image, CV_BGR2YUV );
```

### C. Problema #5

#### C.1 Enunciado

Implement, compile and test the OpenCV example 'Adding two images using OpenCV'

### C.2 Resolução e principais conclusões

- Foi utilizado o método addWeighted() em que temos os seguintes argumentos:
- src1:..
- alpha: ..
- src2:..
- beta:..
- dst:..

### Listing 2: Proposta de resolução do exercício 5

Com alpha igual 0.5 o resultado da imagem anterior é a seguinte



Figura 3: A simple caption

## D. Problema #6

### D.1 Enunciado

Implement, compile and test the OpenCV example 'Changing the contrast and brightness of an image'.

### D.2 Resolução e principais conclusões

### Listing 3: Proposta de resolução do exercício 6

### E. Problema #7

#### E.1 Enunciado

Change the previous example in order to explore other methods of scanning an image.

### E.2 Resolução e principais conclusões

#### REFERÊNCIAS

- Neves, A. J. R.; Dias, P. Slides teóricos Visão por Computador Aula 2 (2016)
- [2] OpenCV. Opencv Documentation. Web. 24 Outubro 2016.