

# RUI PEDRO PEIXE

Front-End & Design

## CONTACTO & TRABALHO

✉ [rpp@ruipeixe.com](mailto:rpp@ruipeixe.com)

🌐 [ruipeixe.com](http://ruipeixe.com)

🐙 [github.com/ruipeixe](https://github.com/ruipeixe)

🌐 [linkedin.com/in/ruipeixe](https://linkedin.com/in/ruipeixe)

## COMPETÊNCIAS

### Coding

C;  
HTML;  
CSS/SASS;  
JavaScript;  
Bootstrap;  
GIT;  
Responsive Design;  
Cross Browsing.

### Software

Figma;  
Photoshop;  
Illustrator;  
After Effects;  
Miro;  
Trello;  
Sketchup;  
V-Ray;  
Autocad.

### Design

Design Thinking;  
User Research;  
User Personas;  
User Journey;  
User Flow;  
Information Architecture;  
Sketching;  
Wireframing;  
High/Low Fidelity Prototyping;  
3D Modeling.

### Idiomas

Português: Nativo  
Inglês: Avançado

## EXPERIÊNCIA

### ▪ **Projetos e Estudos - Software e Desenvolvimento Web** (2023-Presente)

- Trabalhei em vários projetos de desenvolvimento de software no âmbito da escola 42.
- Desenvolvi diversos projetos pessoais relacionados ao desenvolvimento web front-end.

**Tecnologias** – C; HTML; CSS/SASS; JavaScript; Figma.

### ▪ **Finsolutia - UX/UI Designer, Front-End Developer** (2021-2022)

- Desenvolvi com sucesso uma ampla gama de soluções, incluindo sites, landing pages, templates e simuladores interativos, desde os conceitos iniciais de design até ao desenvolvimento completo.

**Tecnologias** – Figma; Photoshop; Illustrator; HTML; CSS/SASS; JavaScript; ASP.NET MVC

### ▪ **Portfólio Pessoal - UX/UI Designer; Front-End Developer** (2021-Presente)

- Projetei e desenvolvi um site que é o meu portfólio pessoal para mostrar alguns dos trabalhos que criei.
- Atualizei o portfólio regularmente para refletir os meus projetos e competências atuais.

**Tecnologias** – HTML; CSS/SASS; JavaScript; Bootstrap; Figma; Trello; Miro; Photoshop; Illustrator

### ▪ **Projetos - UX/UI Designer** (2021)

(Travel Guide App; Architecture E-Room; Fitness Trainer App)

- Executei projetos web e apps, aplicando vários conhecimentos e técnicas de UX e UI adquiridos durante os meus estudos. Essas experiências permitiram-me colocar a teoria em prática e aprimorar constantemente minhas competências na área.

**Tecnologias** – Figma; Trello; Miro; Photoshop; Illustrator; After Effects

### ▪ **TCE - "T.E.G. - Consultores de Engenharia" - Topógrafo** (2018-2020)

- Cadastro de Infraestruturas
- Levantamento Topográfico Clássico
- Levantamento Topográfico Arquitetónico
- Desenho Técnico

## EDUCAÇÃO

### ▪ **Desenvolvimento de Software** (2023-Presente)

- Escola 42 Lisboa

### ▪ **Autodidata** (2020-2021)

- Aprendi através de uma grande variedade de recursos online (cursos, livros, documentação, youtube, entre outros)

### ▪ **Mestrado em Arquitetura e Urbanismo** (2017-2019)

- Universidade Fernando Pessoa - Faculdade de Ciência e Tecnologia

### ▪ **Programa Erasmus+** (2016-2017)

- Università degli Studi di Genova - Dipartimento di Architettura e Design

### ▪ **Licenciatura em Topografia e Desenho de Construção** (2012-2016)

- Universidade Fernando Pessoa - Faculdade de Ciência e Tecnologia