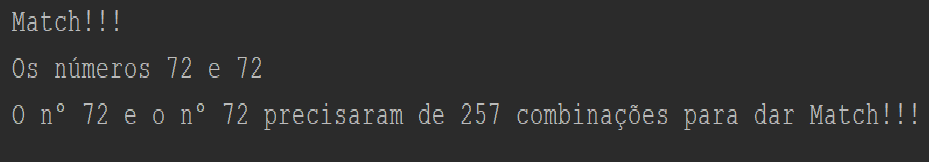
Código:

from random import randint  
cont = 0  
while True:  
 n1 = randint(0, 100)  
 n2 = randint(0, 100)  
 if n1 != n2:  
 cont += 1  
 else:  
 print('Match!!!')  
 print(f'Os números {n1} e {n2}')  
 break  
print(f'O nº {n1} e o nº {n2} precisaram de {cont} combinações para dar Match!!!')

Saída:



Código:

# Importações  
from random import randint  
  
# Variáveis Iniciais  
listadechutes = []  
sorteio = 0  
  
### SORTEIO INICIAL ###  
  
# Lista de Bolas  
listadebolas = []  
  
# Sorteio das Bolas 1 a 6  
bola1 = randint(1, 60)  
bola2 = randint(1, 60)  
bola3 = randint(1, 60)  
bola4 = randint(1, 60)  
bola5 = randint(1, 60)  
bola6 = randint(1, 60)  
  
# Sorteio da Bola 2 novamente se for repetida  
while bola2 == bola1:  
 bola2 = randint(1, 60)  
  
# Sorteio da Bola 3 novamente se for repetida  
while bola3 == bola2 or bola3 == bola1:  
 bola3 = randint(1, 60)  
  
# Sorteio da Bola 4 novamente se for repetida  
while bola4 == bola3 or bola4 == bola2 or bola4 == bola1:  
 bola4 = randint(1, 60)  
  
# Sorteio da Bola 5 novamente se for repetida  
while bola5 == bola4 or bola5 == bola3 or bola5 == bola2 or bola5 == bola1:  
 bola5 = randint(1, 60)  
  
# Sorteio da Bola 6 novamente se for repetida  
while bola6 == bola5 or bola6 == bola4 or bola6 == bola3 or bola6 == bola2 or bola6 == bola1:  
 bola6 = randint(1, 60)  
  
# Inclusão das bolas na lista  
listadebolas.append(bola1)  
listadebolas.append(bola2)  
listadebolas.append(bola3)  
listadebolas.append(bola4)  
listadebolas.append(bola5)  
listadebolas.append(bola6)  
  
### CHUTES ###  
  
# Texto explicativo  
print("""  
#############################################  
##### SIMULADOR DE APOSTAS NA MEGA SENA #####  
#############################################  
 """)  
print("Digite os números que deseja apostar (de 1 a 60 em cada bola, sem repeti-los):")  
print("")  
  
# Chute da Bola 1  
while True:  
 try:  
 chute1 = int(input("Bola 1: "))  
  
 # Verifica se o valor digitado é entre 1 e 60  
 while chute1 < 1 or chute1 > 60:  
 print("")  
 print("Número inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
 chute1 = int(input("Bola 1: "))  
  
 break  
  
 # Verifica se o valor digitado é um número inteiro  
 except ValueError:  
 print("")  
 print("Valor inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
  
# Chute da Bola 2  
while True:  
 try:  
 chute2 = int(input("Bola 2: "))  
  
 # Verifica se o valor digitado é entre 1 e 60 e se não é repetido  
 while chute2 < 1 or chute2 > 60 or chute2 == chute1:  
 print("")  
 print("Número inválido ou repetido! Digite um número de 1 a 60, sem repetir os anteriores.")  
 print("")  
 chute2 = int(input("Bola 2: "))  
  
 break  
  
 # Verifica se o valor digitado é um número inteiro  
 except ValueError:  
 print("")  
 print("Valor inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
  
# Chute da Bola 3  
while True:  
 try:  
 chute3 = int(input("Bola 3: "))  
  
 # Verifica se o valor digitado é entre 1 e 60 e se não é repetido  
 while chute3 < 1 or chute3 > 60 or chute3 == chute2 or chute3 == chute1:  
 print("")  
 print("Número inválido ou repetido! Digite um número de 1 a 60, sem repetir os anteriores.")  
 print("")  
 chute3 = int(input("Bola 3: "))  
  
 break  
  
 # Verifica se o valor digitado é um número inteiro  
 except ValueError:  
 print("")  
 print("Valor inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
  
# Chute da Bola 4  
while True:  
 try:  
 chute4 = int(input("Bola 4: "))  
  
 # Verifica se o valor digitado é entre 1 e 60 e se não é repetido  
 while chute4 < 1 or chute4 > 60 or chute4 == chute3 or chute4 == chute2 or chute4 == chute1:  
 print("")  
 print("Número inválido ou repetido! Digite um número de 1 a 60, sem repetir os anteriores.")  
 print("")  
 chute4 = int(input("Bola 4: "))  
  
 break  
  
 # Verifica se o valor digitado é um número inteiro  
 except ValueError:  
 print("")  
 print("Valor inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
  
# Chute da Bola 5  
while True:  
 try:  
 chute5 = int(input("Bola 5: "))  
  
 # Verifica se o valor digitado é entre 1 e 60 e se não é repetido  
 while chute5 < 1 or chute5 > 60 or chute5 == chute4 or chute5 == chute3 or chute5 == chute2 or chute5 == chute1:  
 print("")  
 print("Número inválido ou repetido! Digite um número de 1 a 60, sem repetir os anteriores.")  
 print("")  
 chute5 = int(input("Bola 5: "))  
  
 break  
  
 # Verifica se o valor digitado é um número inteiro  
 except ValueError:  
 print("")  
 print("Valor inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
  
# Chute da Bola 6  
while True:  
 try:  
 chute6 = int(input("Bola 6: "))  
  
 # Verifica se o valor digitado é entre 1 e 60 e se não é repetido  
 while chute6 < 1 or chute6 > 60 or chute6 == chute5 or chute6 == chute4 or chute6 == chute3 or chute6 == chute2 or chute6 == chute1:  
 print("")  
 print("Número inválido ou repetido! Digite um número de 1 a 60, sem repetir os anteriores.")  
 print("")  
 chute6 = int(input("Bola 6: "))  
  
 break  
  
 # Verifica se o valor digitado é um número inteiro  
 except ValueError:  
 print("")  
 print("Valor inválido! Digite um número de 1 a 60.")  
 print("")  
  
# Espaço  
print("")  
  
# Inclusão dos chutes na lista  
listadechutes.append(chute1)  
listadechutes.append(chute2)  
listadechutes.append(chute3)  
listadechutes.append(chute4)  
listadechutes.append(chute5)  
listadechutes.append(chute6)  
  
# Organização das listas  
org\_chutes = sorted(listadechutes)  
org\_bolas = sorted(listadebolas)  
  
### REPETIÇÃO DO SORTEIO ###  
  
print("Calculando a quantidade de sorteios necessários para você ganhar com as bolas {}...".format(org\_chutes))  
print("\nEste processo pode demorar desde poucos segundos até vários minutos. Seja paciente!\n")  
  
while org\_chutes != org\_bolas:  
 sorteio += 1  
  
 # Lista de Bolas  
 listadebolas = []  
  
 # Sorteio das Bolas 1 a 6  
 bola1 = randint(1, 60)  
 bola2 = randint(1, 60)  
 bola3 = randint(1, 60)  
 bola4 = randint(1, 60)  
 bola5 = randint(1, 60)  
 bola6 = randint(1, 60)  
  
 # Sorteio da Bola 2 novamente se for repetida  
 while bola2 == bola1:  
 bola2 = randint(1, 60)  
  
 # Sorteio da Bola 3 novamente se for repetida  
 while bola3 == bola2 or bola3 == bola1:  
 bola3 = randint(1, 60)  
  
 # Sorteio da Bola 4 novamente se for repetida  
 while bola4 == bola3 or bola4 == bola2 or bola4 == bola1:  
 bola4 = randint(1, 60)  
  
 # Sorteio da Bola 5 novamente se for repetida  
 while bola5 == bola4 or bola5 == bola3 or bola5 == bola2 or bola5 == bola1:  
 bola5 = randint(1, 60)  
  
 # Sorteio da Bola 6 novamente se for repetida  
 while bola6 == bola5 or bola6 == bola4 or bola6 == bola3 or bola6 == bola2 or bola6 == bola1:  
 bola6 = randint(1, 60)  
  
 # Inclusão das bolas na lista  
 listadebolas.append(bola1)  
 listadebolas.append(bola2)  
 listadebolas.append(bola3)  
 listadebolas.append(bola4)  
 listadebolas.append(bola5)  
 listadebolas.append(bola6)  
  
 # Organização das bolas em ordem crescente  
 org\_bolas = sorted(listadebolas)  
  
else:  
 sorteio += 1  
 # Exibição dos chutes e das bolas sorteadas  
 print("Suas Bolas (em ordem crescente) :", org\_chutes[0], org\_chutes[1], org\_chutes[2], org\_chutes[3],  
 org\_chutes[4], org\_chutes[5])  
 print("Bolas Sorteadas (em ordem crescente):", org\_bolas[0], org\_bolas[1], org\_bolas[2], org\_bolas[3], org\_bolas[4],  
 org\_bolas[5])  
 print("")  
 print("Após", sorteio, "tentativas, você acertou!")  
 input("")

Saída:

