

密级状态：绝密() 秘密() 内部() 公开(√)

RK1808_RKNN_SDK 开发指南

(技术部，图形显示平台中心)

文件状态： [] 正在修改 [√] 正式发布	当前版本：	v0.9.6
	作 者：	杨华聪
	完成日期：	2018-12-24
	审 核：	熊伟
	完成日期：	2018-12-24

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Semiconductor Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)

更新记录

版本	修改人	修改日期	修改说明	核定人
v0.9.6	杨华聪	2018-12-20	初始版本	熊伟

目 录

1	主要功能说明.....	4
2	系统依赖说明.....	4
3	使用说明.....	4
3.1	EXAMPLE 使用说明.....	4
3.2	RKNN API 详细说明.....	5
3.2.1	<i>rknn_init</i>	5
3.2.2	<i>rknn_destroy</i>	6
3.2.3	<i>rknn_query</i>	6
3.2.4	<i>rknn_inputs_set</i>	9
3.2.5	<i>rknn_run</i>	9
3.2.6	<i>rknn_outputs_get</i>	10
3.2.7	<i>rknn_outputs_release</i>	11
3.3	RKNN 数据结构定义.....	11
3.3.1	<i>rknn_input_output_num</i>	11
3.3.2	<i>rknn_tensor_attr</i>	11
3.3.3	<i>rknn_input</i>	13
3.3.4	<i>rknn_output</i>	13
3.3.5	<i>rknn_perf_detail</i>	13
3.3.6	<i>rknn_sdk_version</i>	14
3.3.7	<i>rknn</i> 返回值错误码.....	14

1 主要功能说明

RK1808 RKNN SDK 为 RK1808 平台 NPU 提供编程接口，能够帮助用户在 RK1808 Linux 平台上部署运行 RKNN-Toolkit 导出的 RKNN 模型。本 SDK 主要包括以下两部分：

- 1) `librknn_runtime`：提供 RKNN 模型的加载、运行、数据输入输出以及调试等接口。
- 2) Linux Demo：提供了 Linux 平台的 MobileNet 图像分类 Demo、MobileNet SSD 目标检测 Demo 以及 Yolo v3 目标检测 Demo。

2 系统依赖说明

RK1808 RKNN SDK 所包含的库支持运行于 RK1808 Linux 64 位平台。

3 使用说明

3.1 Example 使用说明

SDK 提供了 Linux 平台的 MobileNet 图像分类、MobileNet SSD 目标检测以及 Yolo v3 目标检测 Demo。这些 Demo 能够为客户基于 RKNN SDK 开发自己的 AI 应用提供参考。Demo 代码位于 `<rk1808-linux-sdk>/external/rknpu/rknn/examples` 目录。下面以 `rknn_mobilenet_demo` 为例来讲解如何快速上手运行。

1) 编译 Demo

```
cd examples/rknn_mobilenet_demo
mkdir build && cd build
cmake ..
make && make install
cd -
```

2) 部署到 RK1808 设备

```
adb push install/rknn_mobilenet_demo /userdata/
```

3) 运行 Demo

```
adb shell
cd /userdata/rknn_mobilenet_demo/
./rknn_mobilenet_demo mobilenet_v1.rknn dog_224x224.jpg
```

3.2 RKNN API 详细说明

3.2.1 rknn_init

rknn_init 初始化函数将创建 rknn_context 对象、加载 RKNN 模型以及根据 flag 执行特定的初始化行为。

API	rknn_init
功能	初始化 rknn
参数	rknn_context *context: rknn_context 指针。函数调用之后，context 将会被赋值。
	void *model: RKNN 模型的二进制数据。
	uint32_t size: 模型大小。
	uint32_t flag: 特定的初始化标志。目前 RK1808 平台仅支持以下标志： RKNN_FLAG_COLLECT_PERF_MASK : 打开性能收集调试开关，打开之后能够通过 rknn_query 接口查询网络每层运行时间。需要注意，该标志被设置后 rknn_run 的运行时间将会变长。
返回值	int 错误码（见 rknn 返回值错误码 ）。

示例代码如下：

```
rknn_context ctx;
int ret = rknn_init(&ctx, model_data, model_data_size, 0);
```

3.2.2 rknn_destroy

rknn_destroy 函数将释放传入的 rknn_context 及其相关资源。

API	rknn_destroy
功能	销毁 rknn_context 对象及其相关资源。
参数	rknn_context context: 要销毁的 rknn_context 对象。
返回值	int 错误码（见 rknn 返回值错误码 ）。

示例代码如下：

```
int ret = rknn_destroy (ctx);
```

3.2.3 rknn_query

rknn_query 函数能够查询获取到模型输入输出、运行时间以及 SDK 版本等信息。

API	rknn_query
功能	查询模型与 SDK 的相关信息。
参数	rknn_context context: rknn_context 对象。
	rknn_query_cmd cmd: 查询命令。
	void* info: 存放返回结果的结构体变量。
	uint32_t size: info 对应的结构体变量的大小。
返回值	int 错误码（见 rknn 返回值错误码 ）

当前 SDK 支持的查询命令如下表所示：

查询命令	返回结果结构体	功能
RKNN_QUERY_IN_OUT_NUM	rknn_input_output_num	查询输入输出 Tensor 个数
RKNN_QUERY_INPUT_ATTR	rknn_tensor_attr	查询输入 Tensor 属性

RKNN_QUERY_OUTPUT_ATTR	rknn_tensor_attr	查询输出 Tensor 属性
RKNN_QUERY_PERF_DETAIL	rknn_perf_detail	查询网络各层运行时间
RKNN_QUERY_SDK_VERSION	rknn_sdk_version	查询 SDK 版本

接下来的小节将依次详解各个查询命令如何使用。

3.2.3.1 查询输入输出 Tensor 个数

传入 RKNN_QUERY_IN_OUT_NUM 命令可以查询模型输入输出 Tensor 的个数。其中需要先创建 rknn_input_output_num 结构体对象。

示例代码如下：

```
rknn_input_output_num io_num;
ret = rknn_query(ctx, RKNN_QUERY_IN_OUT_NUM, &io_num,
                sizeof(io_num));
printf("model input num: %d, output num: %d\n", io_num.n_input,
        io_num.n_output);
```

3.2.3.2 查询输入 Tensor 属性

传入 RKNN_QUERY_INPUT_ATTR 命令可以查询模型输入 Tensor 的属性。其中需要先创建 rknn_tensor_attr 结构体对象。

示例代码如下：

```
rknn_tensor_attr input_attrs[io_num.n_input];
memset(input_attrs, 0, sizeof(input_attrs));
for (int i = 0; i < io_num.n_input; i++) {
    input_attrs[i].index = i;
    ret = rknn_query(ctx, RKNN_QUERY_INPUT_ATTR, &(input_attrs[i]),
                    sizeof(rknn_tensor_attr));
}
```

3.2.3.3 查询输出 Tensor 属性

传入 RKNN_QUERY_OUTPUT_ATTR 命令可以查询模型输出 Tensor 的属性。其中需要先

创建 rknn_tensor_attr 结构体对象。

示例代码如下：

```
rknn_tensor_attr output_attrs[io_num.n_output];
memset(output_attrs, 0, sizeof(output_attrs));
for (int i = 0; i < io_num.n_output; i++) {
    output_attrs[i].index = i;
    ret = rknn_query(ctx, RKNN_QUERY_OUTPUT_ATTR, &(output_attrs[i]),
                    sizeof(rknn_tensor_attr));
}
```

3.2.3.4 查询网络各层运行时间

如果在 rknn_init 函数调用时有设置 RKNN_FLAG_COLLECT_PERF_MASK 标志，那么在执行 rknn_run 完成之后，可以传入 RKNN_QUERY_PERF_DETAIL 命令来查询网络每层运行时间。其中需要先创建 rknn_perf_detail 结构体对象。

示例代码如下：

```
rknn_perf_detail perf_detail;
ret = rknn_query(ctx, RKNN_QUERY_PERF_DETAIL, &perf_detail,
                sizeof(rknn_perf_detail));
printf("%s", perf_detail.perf_data);
```

注意，用户不需要释放 rknn_perf_detail 中的 perf_data，SDK 会自动管理该 Buffer 内存。

3.2.3.5 查询 SDK 版本

传入 RKNN_QUERY_SDK_VERSION 命令可以查询 RKNN SDK 的版本信息。其中需要先创建 rknn_sdk_version 结构体对象。

示例代码如下：


```
rknn_sdk_version version;  
ret = rknn_query(ctx, RKNN_QUERY_SDK_VERSION, &version,  
                sizeof(rknn_sdk_version));  
printf("sdk api version: %s\n", version.api_version);  
printf("driver version: %s\n", version.drv_version);
```

3.2.4 rknn_inputs_set

通过 rknn_inputs_set 函数可以设置模型的输入数据。该函数能够支持多个输入，其中每个输入是 rknn_input 结构体对象，在传入之前用户需要设置该对象。

API	rknn_inputs_set
功能	设置模型输入数据。
参数	rknn_context context: rknn_context 对象。
	uint32_t n_inputs: 输入数据个数。
	rknn_input inputs[]: 输入数据数组，数组每个元素是 rknn_input 结构体对象。
返回值	int 错误码（见 rknn 返回值错误码 ）

示例代码如下：

```
rknn_input inputs[1];  
memset(inputs, 0, sizeof(inputs));  
inputs[0].index = 0;  
inputs[0].type = RKNN_TENSOR_UINT8;  
inputs[0].size = img_width*img_height*img_channels;  
inputs[0].fmt = RKNN_TENSOR_NHWC;  
inputs[0].buf = in_data;  
  
ret = rknn_inputs_set(ctx, 1, inputs);
```

3.2.5 rknn_run

rknn_run 函数将执行一次模型推理，调用之前需要先通过 rknn_inputs_set 函数设置输入数据。

API	rknn_run
-----	----------

功能	执行一次模型推理。
参数	rknn_context context: rknn_context 对象。
	rknn_run_extend* extend: 保留扩展, 当前没有使用, 传入 NULL 即可。
返回值	int 错误码 (见 rknn 返回值错误码)

示例代码如下:

```
ret = rknn_run(ctx, NULL);
```

3.2.6 rknn_outputs_get

rknn_outputs_get 函数可以获取模型推理的输出数据。该函数能够一次获取多个输出数据。

其中每个输出是 rknn_output 结构体对象, 在函数调用之前需要依次创建并设置每个 rknn_output 对象。

对于输出数据的 buffer 存放可以采用两种方式: 一种是由用户自行申请和释放, 此时 rknn_output 对象的 is_prealloc 需要设置为 1, 并且将 buf 指针指向用户申请的 buffer; 另一种是由 rknn 来进行分配, 此时 rknn_output 对象的 is_prealloc 设置为 0 即可, 函数执行之后 buf 将指向输出数据。

API	rknn_outputs_get
功能	获取模型推理输出
参数	rknn_context context: rknn_context 对象。
	uint32_t n_outputs: 输出数据个数
	rknn_output outputs[]: 输出数据的数组, 其中数组每个元素为 rknn_output 结构体对象, 代表模型的一个输出。
	rknn_output_extend* extend: 保留扩展, 当前没有使用, 传入 NULL 即可。
返回值	int 错误码 (见 rknn 返回值错误码)

示例代码如下:

```
rknn_output outputs[io_num.n_output];
memset(outputs, 0, sizeof(outputs));
for (int i = 0; i < io_num.n_output; i++) {
    outputs[i].want_float = 1;
}
ret = rknn_outputs_get(ctx, io_num.n_output, outputs, NULL);
```

3.2.7 rknn_outputs_release

rknn_outputs_release 函数将释放之前获取到的输出的相关资源。

API	rknn_outputs_release
功能	释放 rknn_output 对象
参数	rknn_context context: rknn_context 对象
	uint32_t n_outputs: 输出数据个数
	rknn_output outputs[]: 要销毁的 rknn_output 数组
返回值	int 错误码（见 rknn 返回值错误码 ）

示例代码如下

```
ret = rknn_outputs_release(ctx, io_num.n_output, outputs);
```

3.3 RKNN 数据结构定义

3.3.1 rknn_input_output_num

结构体 rknn_input_output_num 表示输入输出 Tensor 个数，其结构体成员变量如下表所示：

成员变量	数据类型	含义
n_input	uint32_t	输入 Tensor 个数
n_output	uint32_t	输出 Tensor 个数

3.3.2 rknn_tensor_attr

结构体 rknn_tensor_attr 表示模型的 Tensor 的属性，结构体的定义如下表所示：

成员变量	数据类型	含义
index	uint32_t	表示输入输出 Tensor 的索引位置。
n_dims	uint32_t	Tensor 维度个数。
dims	uint32_t[]	Tensor 各维度值。
name	char[]	Tensor 名称。
n_elems	uint32_t	Tensor 数据元素个数。
size	uint32_t	Tensor 数据所占内存大小。
fmt	rknn_tensor_format	Tensor 维度的格式，有以下格式： RKNN_TENSOR_NCHW RKNN_TENSOR_NHWC
type	rknn_tensor_type	Tensor 数据类型，有以下数据类型： RKNN_TENSOR_FLOAT32 RKNN_TENSOR_FLOAT16 RKNN_TENSOR_INT8 RKNN_TENSOR_UINT8 RKNN_TENSOR_INT16
qnt_type	rknn_tensor_qnt_type	Tensor 量化类型，有以下的量化类型： RKNN_TENSOR_QNT_NONE ：未量化； RKNN_TENSOR_QNT_DFP ：动态定点量化； RKNN_TENSOR_QNT_AFFINE_ASYMMETRIC ：非对称量化。
fl	int8_t	RKNN_TENSOR_QNT_DFP 量化类型的参数。
zp	uint32_t	RKNN_TENSOR_QNT_AFFINE_ASYMMETRIC 量化类型的参数。
scale	float	RKNN_TENSOR_QNT_AFFINE_ASYMMETRIC 量化类型的参数。

3.3.3 rknn_input

结构体 `rknn_input` 表示模型的一个数据输入，用来作为参数传入给 `rknn_inputs_set` 函数。

结构体的定义如下表所示：

成员变量	数据类型	含义
index	uint32_t	该输入的索引位置。
buf	void*	输入数据 Buffer 的指针。
size	uint32_t	输入数据 Buffer 所占内存大小。
pass_through	uint8_t	设置为 1 时会将 buf 存放的输入数据直接设置给模型的输入节点，不做任何预处理。
type	rknn_tensor_type	输入数据的类型。
fmt	rknn_tensor_format	输入数据的格式。

3.3.4 rknn_output

结构体 `rknn_output` 表示模型的一个数据输出，用来作为参数传入给 `rknn_outputs_get` 函数，在函数执行后，结构体对象将会被赋值。结构体的定义如下表所示：

成员变量	数据类型	含义
want_float	uint8_t	标识是否需要将输出数据转为 float 类型输出。
is_prealloc	uint8_t	标识存放输出数据的 Buffer 是否是预分配。
index	uint32_t	该输出的索引位置。
buf	void*	输出数据 Buffer 的指针。
size	uint32_t	输出数据 Buffer 所占内存大小。

3.3.5 rknn_perf_detail

结构体 `rknn_perf_detail` 表示模型的性能详情，结构体的定义如下表所示：

成员变量	数据类型	含义
perf_data	char*	性能详情包含网络每层运行时间，能够直接打印出来查看。
data_len	uint64_t	存放性能详情的字符串数组的长度。

3.3.6 rknn_sdk_version

结构体 rknn_sdk_version 用来表示 RKNN SDK 的版本信息，结构体的定义如下：

成员变量	数据类型	含义
api_version	char[]	rknn_runtime 的版本信息。
drv_version	char[]	rknn_runtime 所基于的驱动版本信息。

3.3.7 rknn 返回值错误码

RKNN API 函数的返回值错误码定义如下表所示

错误码	错误详情
RKNN_SUCC	执行成功
RKNN_ERR_FAIL	执行出错
RKNN_ERR_TIMEOUT	执行超时
RKNN_ERR_DEVICE_UNAVAILABLE	NPU 设备不可用
RKNN_ERR_MALLOC_FAIL	内存分配失败
RKNN_ERR_PARAM_INVALID	传入参数错误
RKNN_ERR_MODEL_INVALID	传入的 RKNN 模型无效
RKNN_ERR_CTX_INVALID	传入的 rknn_context 无效
RKNN_ERR_INPUT_INVALID	传入的 rknn_input 对象无效
RKNN_ERR_OUTPUT_INVALID	传入的 rknn_output 对象无效
RKNN_ERR_DEVICE_UNMATCH	版本不匹配