
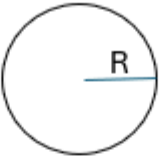
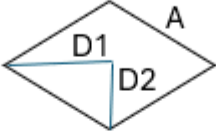
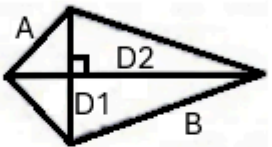
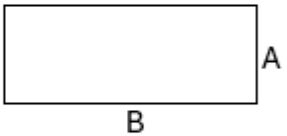
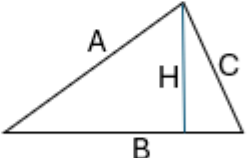
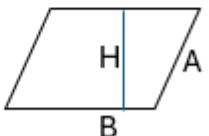
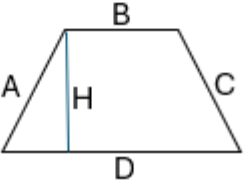


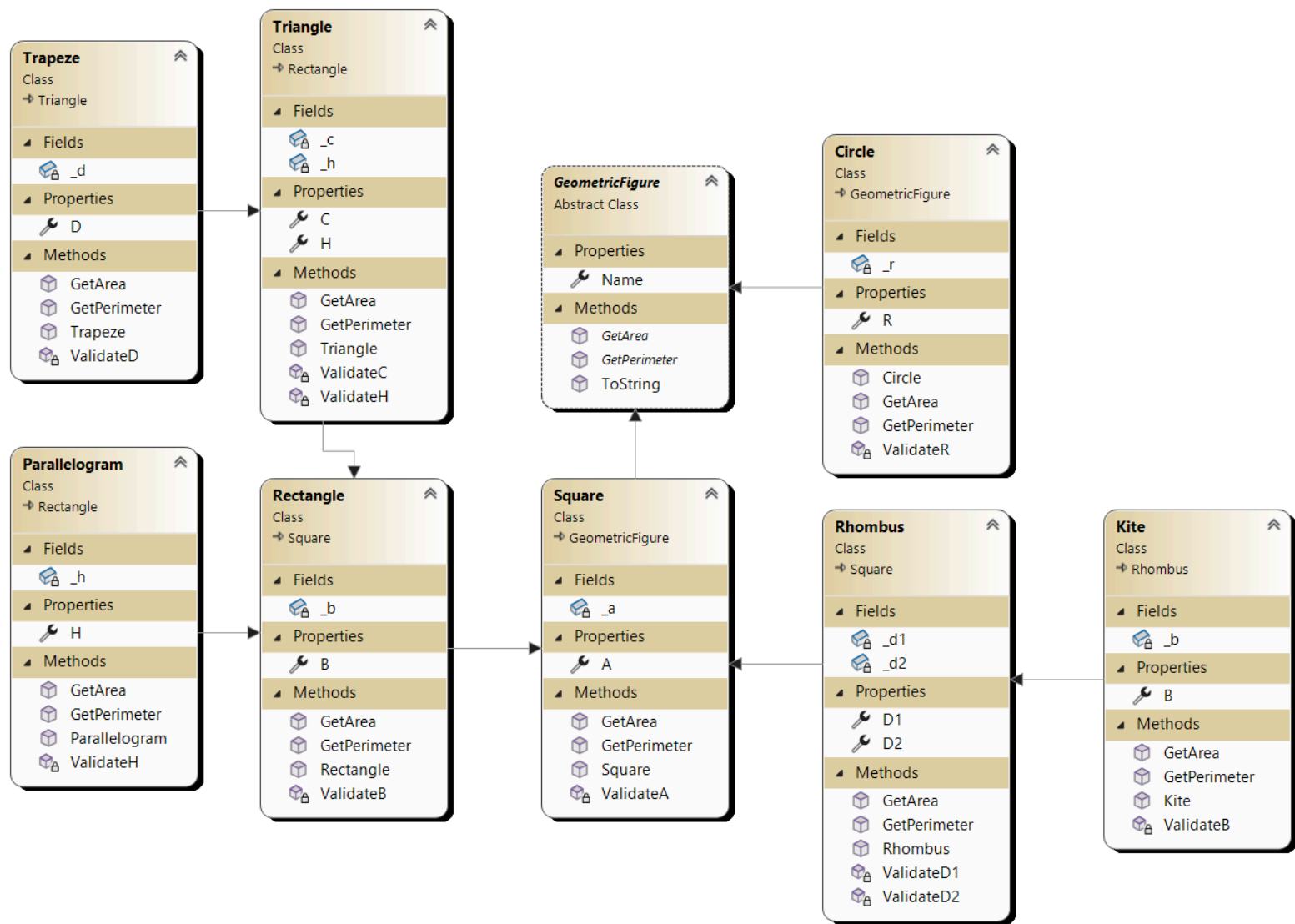
# Taller de Herencia

Valor 20%

Basado en estas formulas:

Square		$Area = A^2$ $Perimeter = 4 A$
Circle		$Area = \pi R^2$ $Perimeter = 2 \pi R$
Rhombus		$Area = (D1 \cdot D2)/2$ $Perimeter = 4A$
Kite		$Area = (D1 \cdot D2)/2$ $Perimeter = 2 (A + B)$
Rectangle		$Area = A B$ $Perimeter = 2 (A + B)$
Triangle		$Area = (B \cdot H)/2$ $Perimeter = A + B + C$
Parallelogram		$Area = B H$ $Perimeter = 2 (A + B)$
Trapeze		$Area = (B + D) H/2$ $Perimeter = A + B + C + D$

E implementado el siguiente diagrama de clases:



Calcule el área y el perímetro de de cada una de esas figuras geométricas.

Al ejecutar este programa principal:

```

1  using Geometry;
2
3  var circle = new Circle(nameof(Circle), 5);
4  var square = new Square(nameof(Square), 10);
5  var rhombus = new Rhombus(nameof(Rhombus), 5, 7, 10);
6  var kite = new Kite(nameof(Kite), 7, 6, 5, 8);
7  var rectangle = new Rectangle(nameof(Rectangle), 4.568, 67.790);
8  var parallelogram = new Parallelogram(nameof(Parallelogram), 14.65, 54.67, 23.09);
9  var triangle = new Triangle(nameof(Triangle), 45.56, 12.34, 27.09, 15);
10 var trapeze = new Trapeze(nameof(Trapeze), 10, 20, 30, 40, 20);
11
12 var figures = new List<GeometricFigure>() { circle, square, rhombus, kite, rectangle, parallelogram, triangle, trapeze };
13 foreach (var figure in figures)
14 {
15     Console.WriteLine(figure);
16 }
  
```

Debe arrojar exactamente este resultado:

```
Circle      => Area.....:      78.53982 Perimeter:      31.41593
Square     => Area.....:     100.00000 Perimeter:      40.00000
Rhombus    => Area.....:      35.00000 Perimeter:      20.00000
Kite       => Area.....:      15.00000 Perimeter:      30.00000
Rectangle  => Area.....:     309.66472 Perimeter:     144.71600
Parallelogram => Area.....:    1,262.33030 Perimeter:    138.64000
Triangle   => Area.....:      92.55000 Perimeter:      84.99000
Trapeze    => Area.....:    8,000.00000 Perimeter:    100.00000

C:\Projects\Taller01\Taller01\Geometry\bin\Debug\net8.0\Geometry.exe (process 31116) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

## Nota MUY importante

Al hacer la entrega adjuntar un archivo con el link del repositorio GIT donde hizo su código y con el link de un video público, subido a YouTube, de no más de 5 minutos donde explique el trabajo realizado y ejecute su programa mostrando sus resultados.

Cualquier entrega que no cumpla con estas 2 condiciones, tendrá una nota de 0.0.