

Algoritmo Freivalds

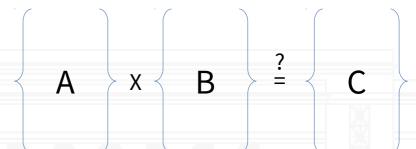
Teoría de Algoritmos I (75.29 / 95.06)

Ing. Víctor Daniel Podberezski

Verificador de multiplicador de matrices

Sea:

las Matrices A y B de nxn la matriz C,



Queremos verificar

$$C = A \times B$$



Algoritmos de multiplicación conocidos

Algoritmos de multiplicación:

```
"naive": O(n³)

Strassen (1969): O(n^{\log_2 7})

Le Gall (2014): O(n²,37286)

...

?? (??): O(nw), w≥2
```

(!) Cuanto menor w, mayor la constante k del algoritmo (recién para n muy grandes hay ganancia real en su aplicación)



Algoritmo Freivalds

Sea un vector r [1..n]

Tal que $r_i = \{0,1\}$ con equiprobabilidad para todo i

Calcular:

$$D = A \times (Bxr) - (Cxr)$$

Si D = vector cero => AxB es <u>probablemente</u> C (retorna "si")

Si D ≠ vector cero => AxB NO es c (retorna "no")

$$\left\{ \begin{array}{c} D \\ \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{c} A \\ \end{array} \right\} \times \left\{ \begin{array}{c} B \\ \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{c} r \\ \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{c} C \\ \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{c} r \\ \end{array}$$



Algoritmo Freivalds (cont.)

Es un algoritmo de tipo Montecarlo

La complejidad en tiempo es O(N2)

Esta afirmación es trivial. Para cualquier r seleccionado (AxB)xr=(C)xr

Si AxB
$$\neq$$
 C => Pr[resp=si] $\leq \frac{1}{2}$

Requiere una demostración



Falsos positivos

Afirmación:

Si AB \neq C => Prob[ABr \neq Cr] $\geq \frac{1}{2}$

Hipotesis:

Sea D = AB – C tal que D \neq 0

Queremos mostrar que hay muchos r tal que $Dr \neq 0$, específicamente $Prob[Dr \neq 0] \geq \frac{1}{2}$ para un r elegido aleatoriamente

Probaremos que para cada Dr = 0 donde D≠ 0, existe un r' tal que Dr'≠0 y D≠ 0

Falso positivo



Negativo

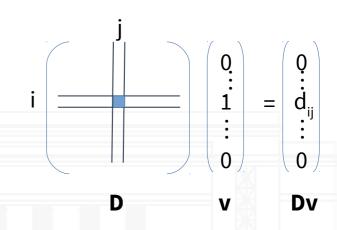
Falsos positivos (cont.)

$$D = AB - C \neq 0$$

Existe i,j tal que d_{ij} ≠ 0

Seleccionamos un vector v con $v_i=1$ y $v_{x\neq i}=0$

Vemos que Dxv = Dv ≠ 0



Sea cualquier r que pueda ser elegido aleatoreamente por el algoritmo tal que Dr=0,

Sea
$$r' = r + v => Dr' = D(r+v) = 0 + Dv \neq 0$$

r con r' tienen una relacion de 1 a 1 (al tener solo 1 elemento "switcheado"

Por lo tanto el numero de r' / Dr' ≠ 0 ≥ numero de r / Dr=0

Finalmente Prob[Dr ≠ 0] ≥ ½



Ejemplo

$$A = \begin{cases} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{cases} \quad B = \begin{cases} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{cases} \quad C = \begin{cases} 6 & 5 \\ 8 & 7 \end{cases} \quad Falso positivo!$$

$$r = \begin{cases} 1 \\ 1 \end{cases} \quad 3 & 4 \end{cases} \quad 1 \quad 0 \quad 1 \\ 1 & 2 \quad 1 \end{cases} \quad \begin{cases} 6 & 5 \\ 8 & 7 \quad 1 \end{cases} \quad = \begin{cases} 0 \\ 0 \quad Resp: "Si" \end{cases}$$

$$r = \begin{cases} 1 \\ 0 \quad 3 \quad 4 \quad 1 \quad 2 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \\ 1 \quad 2 \quad 0 \quad Resp: "No" \end{cases}$$

Basta encontrar una respuesta en "no" para determinar que AxB ≠ C.



Margen de error

Para disminuir la posibilidad de los falsos positivos podemos ejecutar k veces el mismo

El orden de complejidad será O(kn²)

La probabilidad de falso positivo sera ≤ 1/2k

Cuanto mayor k, la probabilidad tiende a cero

Si k=n, la complejidad pasa a ser n³





Presentación realizada en Junio de 2020