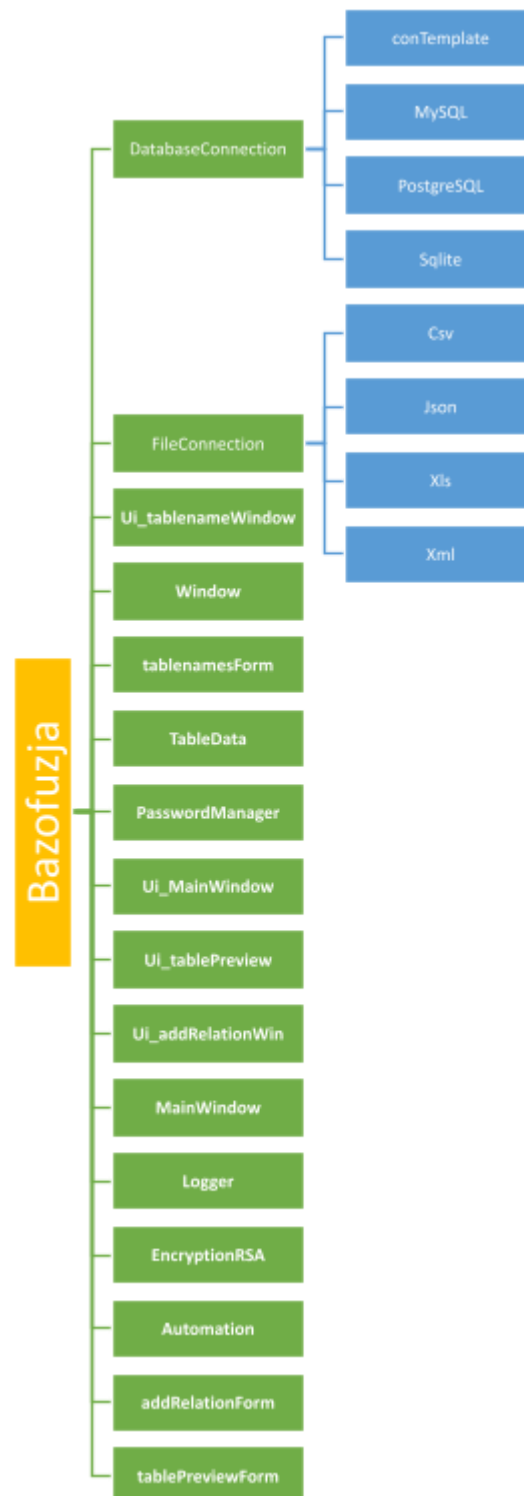


Dokumentacja programistyczna

1. Hierarchia klas



2. Lista klas i funkcji

Klasa conTemplate

Metody:

- def connect (self)
Metoda wywołująca połączenie z bazą
- def getTableList (self)
Metoda zwracająca listę nazw tabel z bazy

Klasa addRelationForm

Metody:

- def __init__ (self)
inicjalizuje obiekty klasy addRelationForm, czyli klasy okna do dodawania relacji
- def add (self)
dodaje relacje do głównej klasy MainWindow
- def show (self)
wyświetla okno
- def clear (self)
usuwa zapisane dane w polach przy ponownym włączeniu

Klasa tablePreviewForm

Metody:

- def __init__ (self)
inicjalizuje obiekty klasy tablePreviewForm, czyli klasy okna dopodglądu danych wejściowych
- def show (self)
wyświetla okno
- def clear (self)
usuwa zapisane dane w polach przy ponownym włączeniu
- def getTableNames (self)

- pobiera listę zaznaczonych tabel z klasy MainWindow
- def loadTable (self)
wczytuje dane z tabeli, której nazwa aktualnie znajduje się na liście rozwijanej

Klasa MainWindow

Metody:

- def __init__ (self)
inicjalizuje obiekty klasy MainWindow, czyli klasy głównego okna
- def show (self)
wyświetla okno
- def exit (self)
zamyka aplikację
- def clearAll (self)
czyści pozostałości danych po stronie interfejsu
- def cleanLoginInfo (self)
czyści pola z danymi logowania
- def hideWindow (self)
obsługuje minimalizację okna
- def maxWindow (self)
obsługuje pełny ekran okna
- def changeMode (self)
zmienia styl kolorystyczny (jasny/ciemny)
- def showModulesDir (self)
obsługuje otwarcie folderu plugins
- def saveRelations (self)
transferuje relacje do bazy wyjściowej
- def fillRelationTable (self)
jeżeli relacje lub klucze główne istnieją w bazie wejściowej, to metoda wypełnia nimi tabele
- def addRelation (self)
uruchamia okno do dodawania relacji
- def setRow (self, l)
pobiera l, czyli listę z jedną relacją w formie [nazwa tabeli, nazwa kolumny, nazwa tabeli, nazwa kolumny], i dodaje ją do tabeli.

- `def deleteRelation (self)`
usuwa zaznaczoną relację z tabeli
- `def showTablenames (self)`
wyświetla okno do zmiany nazw tabel
- `def showPreview (self)`
wyświetla okno poglądowe danych wejściowych
- `def showEditPage (self)`
wyświetla stronę edycji danych w opcjach zaawansowanych
- `def showRelations (self)`
wyświetla stronę edycji relacji
- `def showSystemInput (self)`
wyświetla stronę z dostępnymi systemami danych na wejściu
- `def showSystemOutput (self)`
wyświetla stronę z dostępnymi systemami danych na wyjściu
- `def showSelection (self)`
wyświetla stronę z tabelami do wyboru lub stronę do tworzenia tabel z danych płaskich
- `def showSummary (self)`
wyświetla podsumowanie
- `def showSaveOutput (self)`
wyświetla dla wyjścia stronę logowania w przypadku bazy lub stronę wyboru pliku w przypadku plików płaskich i sqlite
- `def showSourceInput (self)`
wyświetla dla wejścia stronę logowania w przypadku bazy lub stronę wyboru pliku w przypadku plików płaskich i sqlite
- `def setSystemInput (self, item)`
pobiera item jako nazwę wybranego systemu wejściowego
- `def setSystemOutput (self, item)`
pobiera item jako nazwę wybranego systemu wyjściowego
- `def getSelectedTables (self)`
zwraca listę zaznaczonych tabel
- `def deleteNullsFun (self)`
wywołuje usunięcie pustych rekordów
- `def deleteDupliFun (self)`
wywołuje usunięcie duplikatów rekordów
- `def deleteByIDFun (self)`
wykonuje interpolację rekordów

- `def loadFileInput (self)`
wczytuje plik wejściowy
- `def saveFileOutput (self)`
zapisuje plik wyjściowy
- `def loginDatabase (self)`
pobiera dane logowania z interfejsu i łączy z odpowiednią bazą
- `def submitTables (self)`
pokazuje okno z wyborem systemu wyjściowego
- `def submitAll (self)`
wykonuje transfer
- `def createStr (self)`
tworzy tekst bazy danych do podsumowania
- `def putDataSum (self)`
pobiera dane i wypisuje je na ekran do podsumowania
- `def loadFlatPreview (self)`
wyświetla dane z plików płaskich
- `def createNewRows (self, number)`
tworzy "number" puste wersy, gdzie number to ilość kolumn w pliku płaskich
- `def splitFlatFileData (self)`
rozdziela tabele i kolumny z pliku płaskiego
- `def collectOperations (self)`
pobiera wykonane operacje i wyświetla je w podsumowaniu

Klasa Automation

Metody:

- `def __init__ (self, Win)`
konstruktor klasy przyjmujący obiekt klasy Window
- `def setDatabases (self)`
zapisuje wszelkie dane dotyczące wejścia / wyjścia bazy danych
- `def setLoginData (self, dict, Db)`
dodaje do słownika dane potrzebne do ponownego logowania
- `def addOperation (self, newAcction, listOfArg)`
tworzy słownik zawierający listę operacji
- `def save (self)`

- funkcja wykonująca zapis wykonywanych czynności do pliku binarnego
- `def read(self,filepath)`
funkcja czytająca plik binarny i wykonująca wszystkie operacje, które zostały w nim zapisane

Klasa EncryptionRSA

Metody:

- `def __init__ (self)`
konstruktor klasy kontrolujący pliki i klucz prywatny
- `def generate (self)`
funkcja generująca i zwracająca klucz prywatny
- `def setPrivKey (self)`
funkcja pobierająca klucz prywatny z pliku
- `def encrypt (self)`
funkcja szyfrująca hasła do pliku
- `def encryptPassword (self, password)`
funkcja szyfrująca hasło
- `def decrypt (self)`
funkcja deszyfrująca hasła z pliku
- `def decryptPassword (self, password)`
funkcja deszyfrująca hasło
- `def exportPrivKey (self)`
funkcja zapisująca klucz prywatny do pliku
- `def addPassword (self, password)`
funkcja dodająca zaszyfrowane hasło do pliku
- `def readPasswords (self)`
funkcja zwracająca odszyfrowane hasła

Klasa PasswordManager

Metody:

- `def __init__ (self)`
konstruktor dbający o plik z loginami i informacjami o zapisanych bazach

- `def readLogins (self)`
funkcja zwracająca wszystkie informacje z pliku z loginami
- `def addLogin (self, login, databaseName, databaseAddress)`
funkcja dodająca loginy i dane o bazach do pliku
- `def readFittingPassword (self, login, databaseName, databaseAddress)`
funkcja deszyfrująca odpowiednie hasło dla odpowiedniego loginu w zapisanej bazie

Klasa DatabaseConnection

Metody:

- `def __init__ (self, host, user, password, database="", uiOutput=None)`
Konstruktor tworzący obiekt klasy, przyjmujący jako parametry dane do logowania do bazy, dodatkowo obiekt ui będący wyjściem dla generowanych logów
- `def getHost (self)`
Metoda zwracająca pole `self.host`
- `def getUser (self)`
Metoda zwracająca pole `self.user`
- `def getPassword (self)`
Metoda zwracająca pole `self.password`
- `def getDatabase (self)`
Metoda zwracająca pole `self.database`
- `def getIfLoginNeeded (self)`
Metoda zwracająca pole `ifLoginNeeded`, rozróżniające bazy do których należy połączyć się przez silnik SQLAlchemy od tych, które zawarte są w jednym pliku
- `def setDatabase (self, database, ifReload=False)`
Metoda zmieniająca połączoną bazę w locie (`ifReload = True` wykonuje również automatyczne przeładowanie połączenia)
- `def getFilePath (self)`
Metoda zwracająca ścieżkę pliku bazy (jedynie dla baz z polem `ifLoginNeeded = False`)
- `def close (self)`
Metoda bezpiecznie zamykająca połączenie z bazą

- `def commit (self)`
Metoda wykonująca commit w bazie do której połączony jest obiekt
- `def getName (self)`
Metoda zwracająca z namespace'u nazwę klasy
- `def executeQuery (self, query)`
Metoda wykonująca podane w argumencie query
- `def getTableAsDataFrame (self, tableName)`
Metoda zwracająca dataframe zawierający strukturę i dane z tabeli o podanej nazwie
- `def exportTableToDatabase (self, table, ifExists="append")`
Metoda eksportująca gotowy obiekt klasy dataframe do bazy. Argument `ifExist` (append, replace, fail) definiuje akcję, jaką metoda podejmie, gdy tabela w bazie już istnieje)
- `def chunking (self, table)`
Metoda przygotowująca maksymalny rozmiar pojedynczego chunku, jaki można pobrać z danej tabeli przy dostępnej pamięci operacyjnej
- `def connect (self)`
Metoda wywołująca połączenie z bazą
- `def getTableList (self)`
Metoda zwracająca listę nazw tabel z bazy
- `def getPrimaryKeys (self)`
Wykrywa wszystkie klucze główne w podanej relacyjnej bazie danych.
- `def getForeignKeys (self)`
Funkcja wykrywająca wszystkie klucze obce w relacyjnej bazie danych.
- `def addPrimaryKey (self, tableName, columnName)`
Funkcja, która dodaje klucze główne w docelowej bazie danych.
- `def addForeignKey (self, constraintName, tableName, columnName, referencedTableName, referencedColumnName)`
Dodaje klucze obce w docelowej bazie danych.

Klasa FileConnection

Metody:

- `def __init__ (self, filepath, uiOutput)`
Konstruktor przyjmujący ścieżkę do pliku i obiekt ui będący wyjściem dla generowanych logów

- `def getName (self)`
Metoda zwracająca z namespace'u nazwę klasy
- `def getFilePath (self)`
Metoda zwracająca ścieżkę do obsługiwanego pliku
- `def getIfLoginNeeded (self)`
Metoda zwracająca pole `ifLoginNeeded`, rozróżniające rozwiązania do których należy połączyć się przez silnik SQLAlchemy od tych, które zawarte są w jednym pliku
- `def setMultipleFilenames (self, data)`
Metoda umożliwiająca zmianę wielu nazw otwartych plików na raz
- `def getFileAsDataFrame (self)`
Metoda zwracająca dataframe z pliku o podanej nazwie i rozszerzeniu
- `def exportDataFrameToFile (self)`
Metoda eksportująca wybrany dataframe do pliku o wybranym rozszerzeniu

Klasa Logger

Metody:

- `def __init__ (self, filename, uiOutput=None)`
Konstruktor tworzący obiekt loggera i otwierający plik logów o podanej nazwie. Dodatkowo obiekt może przyjąć referencję do obiektu `ui`, w celu
- `def createLog (self, objectName, logString, ifPrint=False)`
Tworzy log i dodaje go do pliku (dla `ifPrint = True` wyrzuca go również do `stdout` oraz obiektu `uiOutput`)
- `def closeFile (self)`
Zamyka bezpiecznie plik

Klasa TableData

Metody:

- `def __init__ (self, tableName, tableDataFrame)`
Konstruktor przyjmujący nazwę tabeli i dataframe tabeli zawierający jej strukturę oraz zawarte w niej dane
- `def getDataFrame (self)`
Metoda zwracająca przechowywany dataframe

- `def getTableName (self)`
Metoda zwracająca nazwę tabeli
- `def setTableName (self, name)`
Metoda zmieniająca nazwę tabeli
- `def removeNullRows (self)`
Usuwa puste rekordy
- `def removeNullColumns (self)`
Metoda usuwająca kolumny z wartościami null
- `def removeByIndex (self, i)`
Metoda usuwająca rekord po indeksie
- `def removeColumn (self, i)`
Metoda usuwająca kolumnę o podanej nazwie
- `def removeDuplicates (self)`
Metoda usuwająca duplikaty rekordów
- `def interpolateNullRecords (self)`
Metoda interpolująca liniowo puste rekordy

Klasa Csv

Metody:

- `def getFileAsDataFrame (self, separator=',')`
Metoda zwracająca dataframe z pliku o podanej nazwie i rozszerzeniu
- `def exportDataFrameToFile (self, data, separator=',')`
Metoda eksportująca wybrany dataframe do pliku o wybranym rozszerzeniu

Klasa Json

Metody:

- `def getFileAsDataFrame (self)`
Metoda zwracająca dataframe z pliku o podanej nazwie i rozszerzeniu
- `def exportDataFrameToFile (self, data)`
Metoda eksportująca wybrany dataframe do pliku o wybranym rozszerzeniu

Klasa MySQL

Metody:

- `def connect (self)`
Metoda wywołująca połączenie z bazą
- `def getTableList (self)`
Metoda zwracająca listę nazw tabel z bazy
- `def getPrimaryKeys (self)`
Wykrywa wszystkie klucze główne w relacyjnej bazie danych MySQL.
- `def getForeignKeys (self)`
Funkcja wykrywająca wszystkie klucze obce w relacyjnej bazie danych MySQL.
- `def addPrimaryKey (self, tableName, columnName)`
Funkcja, która dodaje klucze główne do docelowej bazy danych MySQL.
- `def addForeignKey (self, constraintName, tableName, columnName, referencedTableName, referencedColumnName)`
Dodaje klucze obce do MySQL, o ile taka opcja była podana przez użytkownika.

Klasa PostgreSQL

Metody:

- `def connect (self)`
Metoda wywołująca połączenie z bazą
- `def getTableList (self)`
Metoda zwracająca listę nazw tabel z bazy
- `def getPrimaryKeys (self)`
Wykrywa wszystkie klucze główne w PostgreSQL.
- `def getForeignKeys (self)`
Funkcja wykrywająca wszystkie klucze obce w PostgreSQL.
- `def addPrimaryKey (self, tableName, columnName)`
Dodaje klucze główne w docelowej bazie danych PostgreSQL.
- `def addForeignKey (self, constraintName, tableName, columnName, referencedTableName, referencedColumnName)`
Dodaje klucze obce w PostgreSQL.

Klasa Sqlite

Metody:

- `def __init__ (self, filename, uiOutput)`
Konstruktor przyjmujący ścieżkę do pliku i obiekt GUI będący wyjściem dla generowanych logów
- `def connect (self)`
Metoda wywołująca połączenie z bazą
- `def getTableList (self)`
Metoda zwracająca listę nazw tabel z bazy

Klasa Xls

Metody:

- `def getFileAsDataFrame (self, sheetName=0)`
Zwraca obiekt typu dataframe z pliku o podanej nazwie i rozszerzeniu
- `def exportDataFrameToFile (self, data, sheetname="__default__")`
Metoda eksportująca wybrany dataframe do pliku o wybranym rozszerzeniu

Klasa Xml

Metody:

- `def getFileAsDataFrame (self)`
Zwraca obiekt typu dataframe z pliku o podanej nazwie i rozszerzeniu
- `def exportDataFrameToFile (self, data)`
Eksportuje wybrany dataframe do pliku o wybranym rozszerzeniu

Klasa Ui_MainWindow

Metody:

- `def setupUi (self, MainWindow)`
Tworzy wszystkie elementy interfejsu
- `def retranslateUi (self, MainWindow)`
Dodaje widoczne nazwy dla interfejsu

Klasa Window

Metody:

- `def __init__ (self)`
Konstruktor tworzący obiekt klasy Window
- `def clearAll (self)`
ustawia wartości początkowe dla obiektów bazy/pliku wejściowego i bazy/pliku wyjściowego oraz ich nazw
- `def LoadPlugins (self)`
Znajduje ścieżkę do podkatalogu plugins w katalogu głównym naszej aplikacji, a następnie wykrywa wszystkie moduły znajdujące się w tym katalogu. Importuje biblioteki potrzebne do obsługi każdej wtyczki.
- `def DatabaseList (self)`
zwraca listę dostępnych modułów
- `def login (self, ui, dbNameStr)`
pobiera dane do logowania z panelu logowania aplikacji, a następnie tworzy obiekt DatabaseConnection, który wymaga logowania
- `def isLoginFormNeeded (self, tech)`
Zwraca prawdę jeśli potrzeba wyświetlić panel logowania. Przyjmuje stringa będącego nazwą modułu
- `def isFlatFile (self, db)`
Zwraca prawdę jeśli obiekt db jest obiektem klasy FileConnection
- `def autoSave(self)`
funkcja wywołująca zapis wykonywanych na bazie/pliku operacji
- `def autoRead(self,filepath)`
funkcja wywołująca odczyt i wykonanie operacji zapisanych w podanym pliku
- `def isDatabase (self, db)`
Zwraca prawdę jeśli obiekt db jest obiektem klasy DatabaseConnection
- `def returnName (self, Db)`
Zwraca nazwę modułu podanej w argumencie bazy danych. Np. Jeśli Db to obiekt klasy MySql, zwróci "MySql"
- `def setDbIn (self, DbIn)`
Ustawia bazę/plik wejściowy
- `def setDbOut (self, DbOut)`

- ustawia bazę/plik wyjściowy
- `def setTechIn (self, techIn)`
ustawia nazwę systemu bazy/pliku wejściowego
- `def setTechOut (self, techOut)`
ustawia nazwę systemu bazy/pliku wyjściowego
- `def getDbIn (self)`
zwraca obiekt bazy danych/pliku z którego transferujemy dane
- `def getDbOut (self)`
zwraca obiekt bazy danych/pliku do którego transferujemy dane
- `def getTechIn (self)`
zwraca informacje o nazwie modułu wejściowego
- `def getTechOut (self)`
zwraca informacje o nazwie modułu wyjściowego
- `def getData (self, table)`
zwraca listę obiektów dataframe powiązanych z tabelą o podanej nazwie
- `def loadLogin (self, ui, Db)`
wczytuje dane logowania do interfejsu
- `def loadTableList (self, tab)`
wczytuje listę dostępnych modułów
- `def fileIn (self, dbNameStr, fileName, ui)`
tworzy obiekt klasy DatabaseConnection, który podawany jest z pliku lub obiekt klasy FileConnection
- `def getTable (self, TableList, newTableList, ifExists="append")`
Tworzy obiekty dataframe, na których wykonywane są późniejsze operacje przed zatwierdzeniem zmian, porcuje tabele, gdy nie mieści się w RAM
- `def getFilePath (self, db)`
Pobiera obiekt pliku i zwraca ścieżkę pliku danych
- `def getPrimaryKeys (self)`
Wykrywa wszystkich klucze głównych w wejściowej bazie danych.
- `def getForeignKeys (self)`
Funkcja wykrywająca wszystkie klucze obce w wejściowej bazie danych.
- `def addPrimaryKey (self, tableName, columnName)`
Funkcja, która dodaje klucze główne w docelowej bazie danych.
- `def addForeignKey (self, constraintName, tableName, columnName, referencedTableName, referencedColumnName)`

Dodaje klucze obce w docelowej bazie danych, o ile taka opcja była zaznaczona przez użytkownika.

- `def createTable (self, tempL, listOfTables)`
Rozdziela dane z pliku płaskiego na tabele. `tempL` zawiera listę tabel, a `listOfTables` zawiera listę krotek z nazwą tabeli i nazwą kolumny, która ma się w niej znajdować.
- `def deleteNullsFun (self, tablename)`
Usuwa puste rekordy z obiektów `dataFrame` podanej tabeli
- `def deleteDupliFun (self, tablename)`
Usuwa duplikaty z obiektów `dataFrame` podanej tabeli
- `def closeAll (self, main_win)`
zamyka połączenia z bazami danych jeśli są otwarte

Klasa `tablenamesForm`

Metody:

- `def __init__ (self)`
inicjalizuje obiekty klasy `tablenamesForm`, czyli klasy okna do zmiany nazw pól
- `def show (self)`
wyświetla okno
- `def loadData (self, listT)`
wczytuje zaznaczone nazwy tabel jako `listT`
- `def saveModifNames (self)`
zapisuje zmodyfikowane nazwy tabel
- `def discardAll (self)`
zamyka okno bez zapisu
- `def getNewNames (self)`
zwraca listę z zmienionymi nazwami tabel

Klasa `Ui_addRelationWin`

Metody:

- `def setupUi (self, addRelationWin)`
tworzy wszystkie obiekty interfejsu okna dodawania relacji
- `def retranslateUi (self, addRelationWin)`

zmienia widoczne nazwy obiektów

Klasa Ui_tablenameWindow

Metody:

- def setupUi (self, tablenameWindow)
tworzy wszystkie obiekty okna zmiany nazw tabel
- def retranslateUi (self, tablenameWindow)
dodaje widoczne nazwy obiektom w oknie

Klasa Ui_tablePreview

Metody:

- def setupUi (self, tablePreview)
tworzy wszystkie obiekty okna podglądowego
- def retranslateUi (self, tablePreview)
dodaje widoczne nazwy obiektom w oknie

3. Zakończenie

Licencje:

1. PyQt5

GPL v3: [GNU General Public License version 3 | Open Source Initiative](#)

2. Psutils

BSD 3-Clause License: [The 3-Clause BSD License | Open Source Initiative](#)

3. PyMySQL

The MIT License: [The MIT License | Open Source Initiative](#)

4. Pandas

BSD 3-Clause License: [The 3-Clause BSD License | Open Source Initiative](#)

5. SQLAlchemy

The MIT License: [The MIT License | Open Source Initiative](#)

6. RSA

The Apache License, Version 2.0: [Apache License, Version 2.0](#)

7. Crypto Tools

The Apache License, Version 2.0: [Apache License, Version 2.0](#)

BSD 3-Clause License: [The 3-Clause BSD License | Open Source Initiative](#)

8. XLWT

BSD License (BSD): [The 3-Clause BSD License | Open Source Initiative](#)

9. LXML

BSD License (BSD): [The 3-Clause BSD License | Open Source Initiative](#)

10. Psycopg2

GNU Lesser General Public License v3 (LGPLv3) (GNU Lesser General Public License v3 (LGPLv3)): [GNU Lesser General Public License version 3 | Open Source Initiative](#)

11. OpenPyXL

MIT License (MIT): [The MIT License | Open Source Initiative](#)

12. Xlrd

BSD License (BSD): [The 3-Clause BSD License | Open Source Initiative](#)