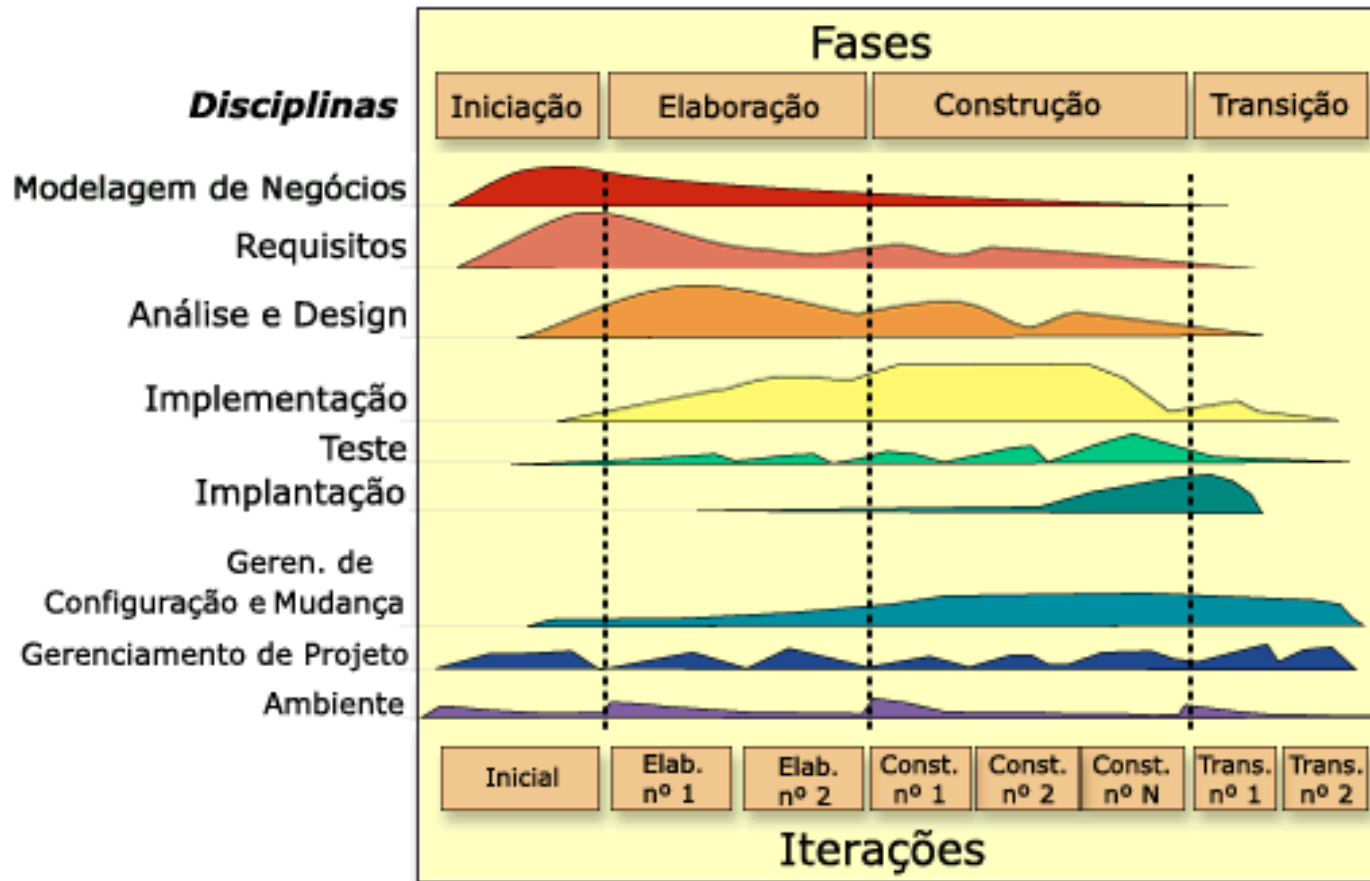


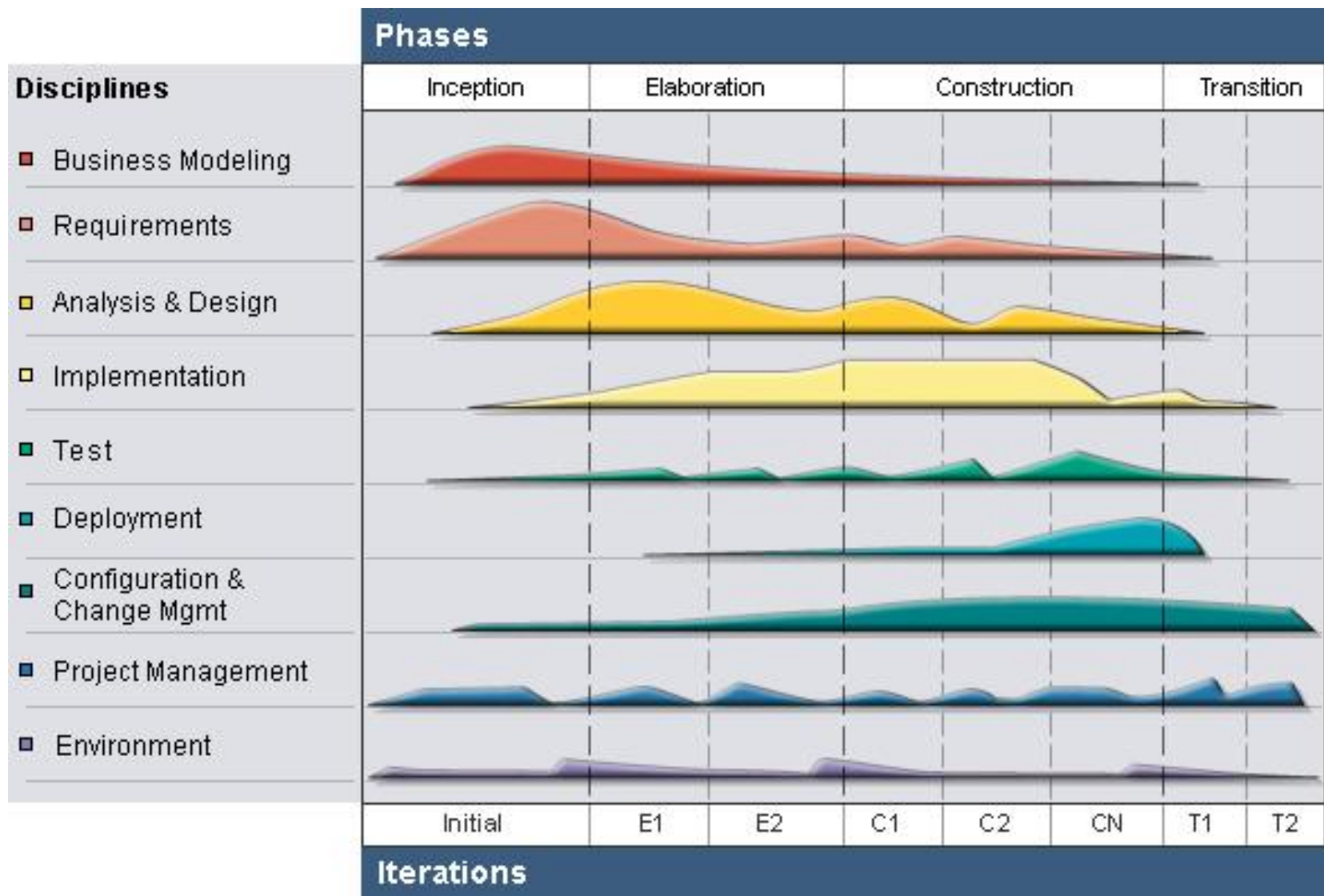
Rational Unified Process

- O RUP tem duas dimensões:
 - o eixo horizontal representa o tempo e mostra os aspectos do ciclo de vida do processo à medida que se desenvolve:
 - representa o aspecto dinâmico do processo quando ele é aprovado e é expressa em termos de fases, iterações e marcos.
 - o eixo vertical representa as disciplinas, que agrupam as atividades de maneira lógica, por natureza:
 - representa o aspecto estático do processo, como ele é descrito em termos de componentes, disciplinas, atividades, fluxos de trabalho, artefatos e papéis do processo (consulte Conceitos-chave).

Rational Unified Process



Rational Unified Process





Ciclo de Desenvolvimento Completo

Ciclo de Desenvolvimento Completo

Iniciação

Elaboração

Construção

Transição

Iteração 1

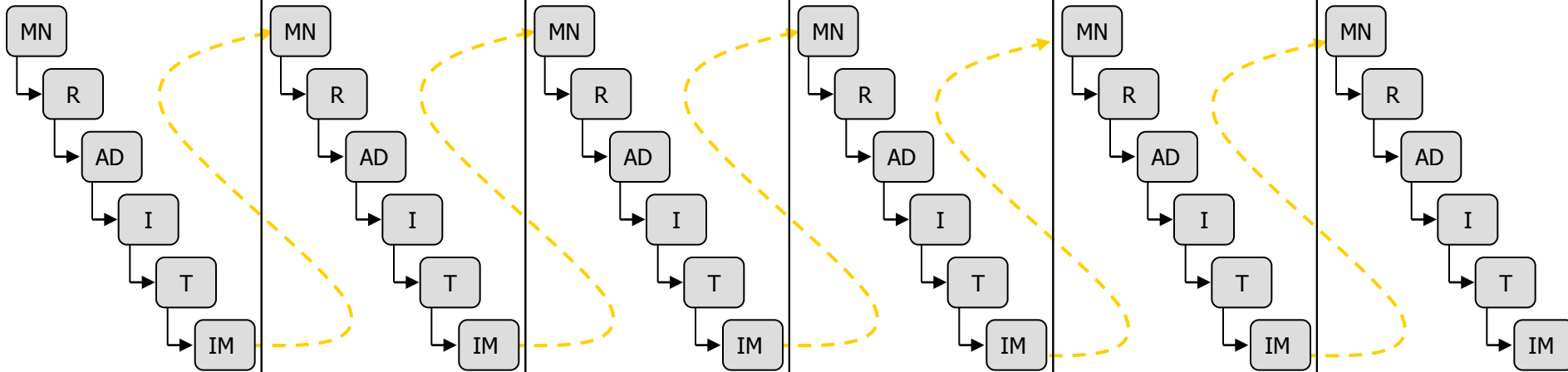
Iteração 2

Iteração 3

Iteração 4

Iteração 5

Iteração 6

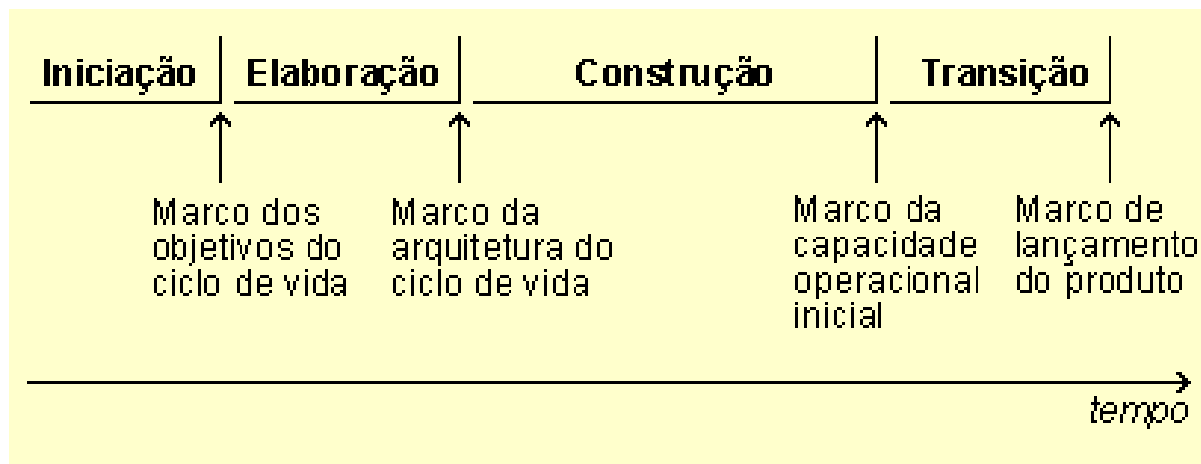


MN - Modelagem de Negócios
R - Requisitos
AD - Análise e Design
I - Implementação
T - Testes
IM - Implantação



RUP

- A partir de uma perspectiva de gerenciamento, o ciclo de vida de software do RUP é dividido em quatro fases seqüenciais, cada uma concluída por um marco principal, ou seja, cada fase é basicamente um intervalo de tempo entre dois marcos principais.

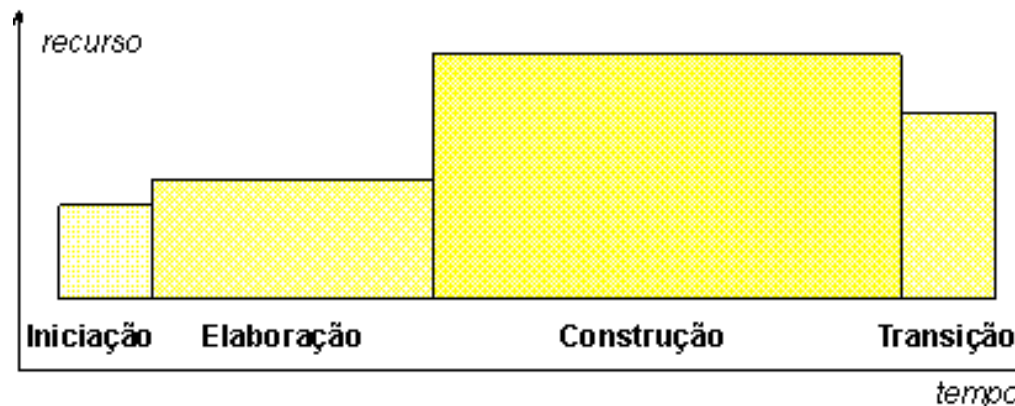




RUP

- As fases não são idênticas em termos de programação e esforço. Embora isso varie muito de acordo com o projeto, um ciclo de desenvolvimento inicial típico para um projeto de médio tamanho deve prever a seguinte distribuição de esforço e programação:

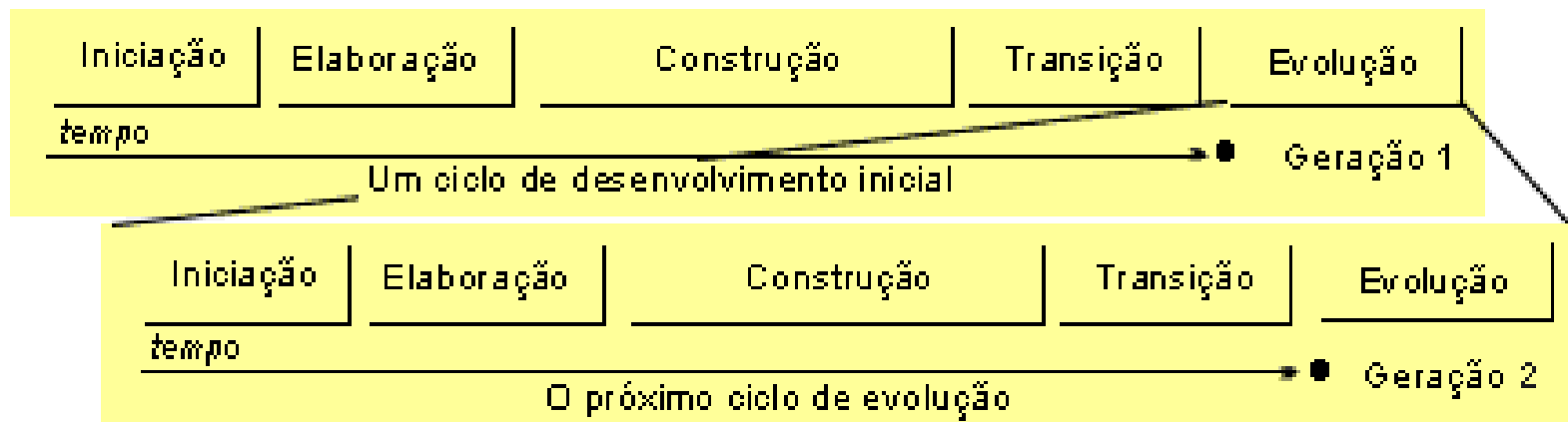
	<u>Iniciação</u>	<u>Elaboração</u>	<u>Construção</u>	<u>Transição</u>
Esforço	~5 %	20 %	65 %	10%
Programação	10 %	30 %	50 %	10%





RUP

- Uma passagem pelas quatro fases é um **ciclo de desenvolvimento**; cada passagem pelas quatro fases produz uma **geração** do software. A menos que produto "desapareça", ele irá se desenvolver na próxima geração, repetindo a mesma seqüência de fases de iniciação, elaboração, construção e transição, mas agora com ênfase diferente nas diversas fases. Esses ciclos subseqüentes são chamados de **ciclos de evolução**. À medida que o produto atravessa vários ciclos, são produzidas novas gerações.



■ Observações:

- Tempo médio de uma iteração: 2 à 6 semanas.
- Número médio de iterações: 6 ± 3 .
- Considerando as fases [I, E, C, T]:
 - 3 iterações:[0, 1, 1, 1].
 - 6 iterações:[1, 2, 2, 1].
 - 9 iterações:[1, 3, 3, 2].

FIM
