网络知识

# MAC地址

1. MAC（Media Access Control，介质访问控制）地址，或称为物理地址，也叫硬件地址，用来定义网络设备的位置，MAC地址是网卡出厂时设定的，是固定的（但可以通过在设备管理器中或注册表等方式修改，同一网段内的MAC地址必须唯一）。MAC地址采用十六进制数表示，长度是6个字节（48位），分为前24位和后24位。
2. 前24位叫做组织唯一标志（OUI），是由IEEE的注册管理机构分配给不同厂家的代码，用于区分不同厂家。
3. 后三字节是厂家自己分配的，也叫拓展标识符，同一厂家的后24位Mac地址是不同的。
4. MAC地址作用于OSI参考模型的第二层（数据链路层），通常用于交换机（工作于数据链路层）数据的转发依据，即MAC地址和端口对应（决定该MAC地址的数据从哪个端口发送），交换机必须维护这个对应关系（MAC地址表），接卸端口进入的数据中的目的MAC，然后查找维护的MAC地址表决定该数据的出端口（关于交换机数据转发将在交换机部分详解）。

# IP地址

* 1. IP（internet protocol，网际协议）地址作用于OSI参考模型的第三层（网络层），用于网络层设备识别通信对端的信息地址，路由器则根据其数据包的目的IP判断是否和源IP在同一网段，不在同一网段则转发该数据包（关于路由器的数据转发在路由部分详解）。
  2. IP地址格式：
     1. IP地址格式（ipv4）由32 bit二进制数组成，共4字节以‘.’分割，该4字节的地址又被分为网络部分和主机部分（D、E类地址则不区分），网络部分相同的字节称为同一“网段”（比如C类地址192.168.1网段，192.168.2网段则是不同网段）。
  3. IP地址分类：

IP地址分为A、B、C、D、E五类地址，不同类型地址的网络部分和主机部分的长度（所占字节）不同。

A类地址：前一字节为主机地址，并且第一位固定为0，故A类地址的网络号（也可以说是网段数量）范围是0~127（0 ~0111 1111），所以在该类地址同一网段上能连接的计算机数量是2的24次方（后三字节为主机地址），子网掩码为255.0.0.0也可写作8。

B类地址：前2字节为网络地址，并且前两bit固定为10，后2字节为主机地址，故网段号为(128.0~191.255)，掩码为255.255.0.0/16，同一网段的主机数量为2的16次方。

C类地址：前3字节为网络地址，并且前3bit固定为110，后一字节为主机地址，所以同一网段的主机数量为256个，可用主机地址为254（见注意），掩码为255.255.255.0/24。

D类地址：也叫组播地址，或称多播地址，没有主机地址，并且前4bit固定为1110（224.0.0.0~239.255.255.255），无子网掩码。

E类地址：前5bit固定为11110（140.0.0.0-255.255.255.255），无子网掩码，其中255.255.255.255为广播地址，其余的为保留地址。

注意：在主机号中，为全0的主机号用于IP地址不能使用的情况下才使用（称网段地址），主机号为1的通常作为默认的网关（通常为交换机端口的主机号），为全1的主机号则是广播地址。

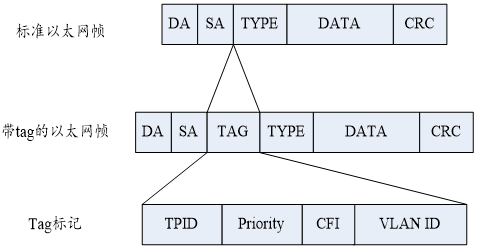
* 1. 子网掩码：

# 交换机工作原理

1. 二层转发原理
2. 二层交换机工作在OSI模型的第二层（数据链路层），对数据包的转发是建立在链路层信息MAC地址基础之上的（mac：媒体访问控制地址，也叫局域网地址（LAN地址）、以太网地址或物理地址每个计算机都有唯一的一个mac地址，IP地址则是第三层网络层负责），内部使用ASIC硬件芯片实现转发，性能很高。
3. 二层交换机的各个端口的发送和接收数据独立，各端口属于不同的冲突域，可有效的隔离网络中物理层的冲突域。
4. 二层交换机通过学习以太网帧的源MAC来维护MAC地址和端口的对应关系（MAC转发表），当接收到以太网帧后，会在MAC表中查询它的MAC是否存在，若不存在则将其mac和对应端口写入mac表，若存在则更新这个mac的老化时间（若在一定时间内未更新该mac则会从mac表中删除）。
5. 二层交换机端口数据转发，数据转发根据目的mac在mac表中查找与其对应的端口，若未查找到则除源数据的端口外向所有的端口转发；若目的mac是广播或组播，也除源端口外向所有的端口转发；若查询到的端口为源端口，则丢弃该帧。
6. VLAN
7. VLAN简介：

VLAN(Virtual Bridged Local Area Network)虚拟桥接局域网，将物理上实际的网络划分成多个小的逻辑网络，每个小的逻辑网络形成一个广播域，一个VLAN等价于一个广播域，VLAN主要用于缩小广播域，抑制广播风暴（广播：当未找到mac对应的端口或mac地址为广播地址时，则会向除源端口外的所有端口转发报文），广播报文不能跨越该VLAN传送。

1. VLAN实现方式：
2. 基于端口（最常见）：根据以太网交换机的端口来划分，指明那个端口属于那个VLAN。
3. 基于mac地址：指明那个mac对应的端口属于那个VLAN。
4. 基于网络层协议：将物理网络划分成基于协议的逻辑VLAN，接收到帧时，该帧的VLAN由该帧的信息包中的协议类型决定。
5. 基于IP子网：交换机通过目的IP地址指定其端口所属的VLAN。
6. 801.1Q以太网帧格式：



DA：destination address，目的地址；

SA：source address，源地址；

TYPE：类型，标识上一次使用的是什么协议，以便将数据交给上一层的的这个协议；

DATA：有效数据；

CRC：数据检测；

TPID：协议标签帧标识，（820.1Q固定为0x8100）；

PRI：优先级；

CFI：0规范格式，1为非规范格式；

VID：VLAN ID（封装PVID-端口VLAN标识，每个端口可以加入多个VLAN，但只有一个PVID同端口的VID关联（0-4094））。

当端口收到无TAG的帧时，便添加tag并封装PVID，对已含tag的帧则没有影响，tag模式用于链路中存在多个VLAN，当在无tag模式时，数据转发出去会去掉tag。

1. VLAN成员的三种连接方式;
2. Access：设备间相连，报文不带tag标签，不需要区分VLAN；
3. Trunk：设备相连，一般指交换机间相连，在同一VLAN间数据不带tag标签，夸VLAN的报文都必须带tag标签；
4. Hybrid：根据需要设置哪些VLAN报文带tag，可以设置多个VLAN不用带tag。
5. 报文tag处理：
6. 报文接收：

无tag：允许报文进入该端口，并打上PVID的VLAN tag，与端口属性无关；

有tag：需要判断是否允许该报文进入端口；

Access端口：PVID和tag中封装的VLAN一致（无tag的须打上对应的PVID标签），否则丢弃；

Trunk/Hybrid端口：如果端口设置为仅允许tag中标明的VLAN通过，则只接受含VLAN tag的报文，否则丢弃。

1. 报文输出：

Access端口：去掉报文tag转发；

Trunk端口：报文所在的VLAN和PVID一致，则带tag转发，否则去掉tag转发；

Hybrid端口：报文所在VLAN配置为带tag，则带tag转发，否则去掉tag转发。