网络知识

# MAC地址

1. MAC（Media Access Control，介质访问控制）地址，或称为物理地址，也叫硬件地址，用来定义网络设备的位置，MAC地址是网卡出厂时设定的，是固定的（但可以通过在设备管理器中或注册表等方式修改，同一网段内的MAC地址必须唯一）。MAC地址采用十六进制数表示，长度是6个字节（48位），分为前24位和后24位。
2. 前24位叫做组织唯一标志（OUI），是由IEEE的注册管理机构分配给不同厂家的代码，用于区分不同厂家。
3. 后三字节是厂家自己分配的，也叫拓展标识符，同一厂家的后24位Mac地址是不同的。
4. MAC地址作用于OSI参考模型的第二层（数据链路层），通常用于交换机（工作于数据链路层）数据的转发依据，即MAC地址和端口对应（决定该MAC地址的数据从哪个端口发送），交换机必须维护这个对应关系（MAC地址表），解析端口进入的数据中的目的MAC，然后查找维护的MAC地址表决定该数据的出端口（关于交换机数据转发将在交换机部分详解）。

# IP地址

* 1. IP（internet protocol，网际协议）地址作用于OSI参考模型的第三层（网络层），用于网络层设备识别通信对端的信息地址，路由器则根据其数据包的目的IP判断是否和源IP在同一网段，不在同一网段则转发该数据包（关于路由器的数据转发在路由部分详解）。
  2. IP地址格式：
     1. IP地址格式（ipv4）由32 bit二进制数组成，共4字节以‘.’分割，该4字节的地址又被分为网络部分和主机部分（D、E类地址则不区分），网络部分相同的字节称为同一“网段”（C类地址192.168.1网段，192.168.2网段则是不同网段）。
  3. IP地址分类：

IP地址分为A、B、C、D、E五类地址，不同类型地址的网络部分和主机部分的长度（所占字节）不同。

A类地址：前一字节为主机地址，并且第一位固定为0，故A类地址的网络号（也可以说是网段数量）范围是0~127（0 ~0111 1111），所以在该类地址同一网段上能连接的计算机数量是2的24次方（后三字节为主机地址），默认子网掩码为255.0.0.0也可写作8。

B类地址：前2字节为网络地址，并且前2bit固定为10，后2字节为主机地址，故网段号为(128.0~191.255)，默认掩码为255.255.0.0/16，同一网段的主机数量为2的16次方。

C类地址：前3字节为网络地址，并且前3bit固定为110，后一字节为主机地址，所以同一网段的主机数量为256个，可用主机地址为254（见注意），掩码为255.255.255.0/24。

D类地址：也叫组播地址，或称多播地址，没有主机地址，并且前4bit固定为1110（224.0.0.0~239.255.255.255），无子网掩码。

E类地址：前5bit固定为11110（140.0.0.0-255.255.255.255），无子网掩码，其中255.255.255.255为广播地址，其余的为保留地址。

注意：在主机号中，为全0的主机号用于IP地址不能使用的情况下才使用（称网段地址），主机号为1的通常作为默认的网关（通常为交换机端口的主机号），为全1的主机号则是广播地址，此外127.0.0.1是本地环回地址，通常测试使用，0.0.0.0若IP地址和其他的地址冲突，使用ipconfig命令后则会显示为该地址掩码为0.0.0.0，169.254.0.0-169.254.255.255为自动私有IP地址。

* 1. 子网掩码：
     1. 子网掩码也是由长度为32bit的二进制数组成的一个地址，与IP地址相对应，通常与IP地址做与运算，左边连续的全1字段表示IP地址的网络号字段，所以子网掩码左边连续的1的长度表示IP地址网络号的长度，右边连续的0的长度则表示主机号的长度。
     2. 子网掩码用于网络号和主机号的识别、用于子网超网的划分，其本质就是将左边连续的1的个数确定ip的网络号长度，其余的则为主机号长度，以此可以划分不同大小的子网，实现网络的有效利用（减少路由通告或减少ip地址浪费），合并不同的子网。
     3. 有类和无类网络、子网和超网：

有类网络：也称标准网络，即A-C类网络使用的是默认的子网掩码。

无类网络：即某一类网络中子网掩码多于或少于标准的掩码。

超网：子网掩码长度小于该类的子网掩码，即主机号长度增多。

子网：子网亚麻长度大于该类子网掩码，即主机号长度减少。

* + 1. CIDR无类别域间路由：

CIDR使用8-30的网络号（也可以说是子网掩码1的个数）划分子网，其表示法为，IP地址/n（斜线表示法192.168.1.0/24,24表示子网掩码连续24个1即255.255.255.0），CIDR可将多个子网划分为较大的子网实现网络的聚合。

* + 1. VLSM可变长子网掩码：

规定一个有类（A-C）网络类包含多个子网掩码的能力，以及对子网再划分的能力，VLSM就是将一个子网划分为多个子网。

# 以太网

1. 简介：以太网（Ethernet）开创于1972年，是一种共享介质的局域网技术，多个站点连接到同一个共享介质上，因此同一时间只能有一个站点发送数据，以太网采用随机访问控制协议中的CSMA/CD（带有冲突检测的载波侦听多录访问）作为多路访问控制协议；

载波侦听：当一个设备需要发送数据时，会首先检测物理介质是否空闲，如果介质忙则会等待，推迟数据的发送，当发现介质空闲后也必须等待一个IFG（帧间隔）时间让物理信道平稳，之后若介质无冲突才将数据发送出去。

回退：若同一时间有多个设备要发送数据，那么就会产生冲突，此时这些设备要发送一段时间的干扰信号，确保在介质上的所有设备都能检测到以太网上已产生了冲突，正在发送数据的设备必须终止，等待一个随机时间，这个随机时间称之为回退时间，若设备连续16次发送数据都检测到冲突，则数据发送失败。

1. 以太网数据帧：

标准以太网帧：标准以太网帧结构包含如下几个部分

Preamble/SFD：preamble（10交替的7字节）前导和1字节的SFD（10101011告知接下来的字段是目的主机地址）共8字节，前导用于物理层的数据接收，不算是整的一部分。

DA：6字节的目的主机MAC。

SA：6字节的源MAC。

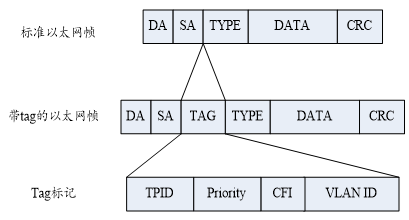
Type/Len：2字节，值为0-0x05DC该字段则为length，整个帧则为802.3 raw类型封装；值为0x600-0xFFFF该字段为type，该帧为Ethernet II封装，其余值保留未使用。

Payload：数据有效载荷，长度为64-150字节，type类型必须大于64字节，length类型不足64字节链路层必须填充。

FCR：4字节校验和。

3、802.1Q以太网帧：

802.1Q的以太网帧在标准以太网帧基础上，在SA和type字段之间插入了一个tag字段（便于交换机数据的转发使用），依次如下。



TPID：固定为0x8100，1字节的802.1Q标识。

priority：PRI优先级。

CFI：0表示规范格式，1表示非规范格式。

VID：VLAN id。

# 二层交换机工作原理

1. 简介：二层交换机工作在OSI模型的第二层（数据链路层），对数据包的转发是建立在链路层信息MAC地址基础之上的（mac：媒体访问控制地址，也叫局域网地址（LAN地址）、以太网地址或物理地址每个计算机都有唯一的一个mac地址，IP地址则是第三层网络层负责），内部使用ASIC硬件芯片实现转发，性能很高。
2. 冲突域和广播域：

由于多个网络设备连接在同一个介质上，共享该介质的带宽，多个设备同事发送数据时便会产生冲突，同一介质上的所有网络设备就处于一个冲突域，二层交换机的各个端口的发送和接收数据独立，并且各个端口可以同时收发数据，互不影响，各端口属于不同的冲突域，可有效的隔离网络中物理层的冲突域。

当在一个互联的网络中，某个设备发送一个广播报文，其余的设备都会接收到这个报文，这个范围就统称为一个广播域，当这个互联的网络设备比较多时，广播域就比较广会占用较多的带宽，普通二层交换机的所有端口都处于一个广播域（当某个端口收到广播时，其他端口都会发出该广播报文），为解决不必要的广播带宽占用，使用VLAN技术有效的隔离广播域，每一个VLAN属于一个广播域（关于VLAN将在后面介绍）。

1. MAC地址表：当二层交换机的某个端口进入一条报文时，交换机便会解析该报文的源MAC和目的MAC，然后将源MAC和端口绑定记录到硬件Mac转发表中，若该表向存在则更新mac老化时间（若在一定时间内未更新该mac则会从mac表中删除），交换机以此方式学习以太网帧的源MAC来维护MAC地址和端口的对应关系。
2. 二层交换机数据转发：交换机数据转发根据目的mac在mac表中查找与其对应的端口，若未查找到则除源数据的端口外向所有的端口转发；若目的mac是广播或组播，也除源端口外向所有的端口转发；若查询到的端口为源端口，则丢弃该帧。

# VLAN

1. VLAN简介：

VLAN(Virtual Bridged Local Area Network)虚拟桥接局域网，在交换机中通常将某些端口划分到某个或多个VLAN中，使得不同VLAN中的端口之间广播报文无法通过，有效的分割广播域，一个VLAN等价于一个广播域，VLAN主要用于缩小广播域，抑制广播风暴（广播：当未找到mac对应的端口或mac地址为广播地址时，则会向除源端口外的所有端口转发报文），广播报文不能跨越该VLAN传送。

1. VLAN实现方式：
2. 基于端口（最常见）：根据以太网交换机的端口来划分，指明那个端口属于那个VLAN。
3. 基于mac地址：指明那个mac对应的端口属于那个VLAN。
4. 基于网络层协议：将物理网络划分成基于协议的逻辑VLAN，接收到帧时，该帧的VLAN由该帧的信息包中的协议类型决定。
5. 基于IP子网：交换机通过目的IP地址指定其端口所属的VLAN。
6. VLAN成员的三种连接方式;

Access：设备间相连，报文不带tag标签，不需要区分VLAN；

Trunk：设备相连，一般指交换机间相连，在同一VLAN间数据不带tag标签，夸VLAN的报文都必须带tag标签；

Hybrid：根据需要设置哪些VLAN报文带tag，可以设置多个VLAN不用带tag。

1. 报文tag处理：

TPID：协议标签帧标识，（820.1Q固定为0x8100）；

PRI：优先级；

CFI：0规范格式，1为非规范格式；

VID：VLAN ID（封装PVID-端口VLAN标识，每个端口可以加入多个VLAN，但只有一个PVID同端口的VID关联（0-4094））。

1. 当端口收到无TAG的帧时，便添加tag并封装PVID，对已含tag的帧则没有影响，tag模式用于链路中存在多个VLAN，当在无tag模式时，数据转发出去会去掉tag。
2. 报文接收：

无tag：允许报文进入该端口，并打上PVID的VLAN tag，与端口属性无关；

有tag：需要判断是否允许该报文进入端口；

Access端口：PVID和tag中封装的VLAN一致（无tag的须打上对应的PVID标签），否则丢弃；

Trunk/Hybrid端口：如果端口设置为仅允许tag中标明的VLAN通过，则只接受含VLAN tag的报文，否则丢弃。

1. 报文输出：

Access端口：去掉报文tag转发；

Trunk端口：报文所在的VLAN和PVID一致，则带tag转发，否则去掉tag转发；

Hybrid端口：报文所在VLAN配置为带tag，则带tag转发，否则去掉tag转发。