1 连击加个上限，或者可以被对面打断；

2 提高对面数值，对面也可以使用连击，

3 打断连击可以让对方陷入僵直（无法攻击）

4.加点bgm或者音效(不知难度如何)

1. 鼠标点快了会跳过战斗