# LAPORAN PRAKTIKUM KECERDASAN BUATAN

# Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Pada Penderita Obesitas



# **Disusun Oleh:**

Abdul Kahar Nusi	1515015111
Rulita Safitri	1515015114
Fernando Elda Pati	1515015115
Ahmad Zeka Renaldi	1515015046

# **Asisten Praktikum:**

M. Denny Irawan Asdar Zulkiawan

1415015077 1415015052

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS MULAWARMAN

2017

#### **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur kami panjatkan Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan Rahmat dan karunia-Nya kepada kami sebagai penyusun laporan tugas akhir praktikum sehingga laporan ini dapat kami susun dan terselesaikan. Laporan ini kami buat sebagai tugas akhir praktikum dengan judul "SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA PENDERITA OBESITAS" dan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan praktikum pada mata kuliah kecerdasan buatan dan

Dalam menyusun laporan tugas akhir ini, kami mengalami kesulitan dalam pemilihan materi dan perintah - perintah apa saja yang akan diimplementasikan dalam program.

Pada kesempatan ini, kami selaku penulis ingin mengucapkan terima kasih khususnya kepada Ayah dan Ibu yang telah memberikan dukungan doa yang tiada hentinya kepada kami.

Serta dalam kesempatan ini, kami selaku penulis juga mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

- Ibu Joan Angelina MT dan Masnawati MT selaku Dosen mata kuliah kecerdasan batasan yang telah mendidik dan membimbing kami sehingga ilmu pengetahuan kami tentang dasar - dasar teori dari mata kuliah Kecedasan Buatan dapat bertambah.
- M. Denny Irawan dan Asdar Zulkiawan selaku Asisten Laboratorium Kelompok C1, yang telah memberikan ilmu, motivasi serta waktu dan kesempatan untuk mengajarkan kami melalui responsi dan praktikum selama kurang lebih 9 pertemuan.
- Kak Muhammad Deny Irawan selaku konsultan yang telah meluangkan waktu dan pemikiran serta saran dan kritik untuk peningkatan dan perbaikan kami dalam penyusunan konsep dan pembuatan program.
- 4. Seluruh dukungan teman-teman baik yang satu kelompok ataupun teman- teman yang lain atas nasehat dan saran-saran yang membangun guna perbaikan program

yang kami buat.

Kami menyadari bahwa dalam pembuatan laporan tugas akhir ini masih banyak kekurangan, untuk itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat kami butuhkan demi perbaikan laporan tugas akhir ini. Akhir kata, kami berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kami khusunya dan para pembaca umumnya.

Samarinda, 5 Mei 2017

Penulis

# **DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Rumusan masalah	2
1.3. Batasan masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	2
BAB II LANDASAN TEORI	3
2.1 Fungsi-Fungsi Visual Prolog yang Digunakan	3
2.1.1 Unifikasi	3
2.1.2 Predikar Fail	3
2.1.3 Data Objek Sederhana	4
2.1.4 Section Clauses	4
2.1.5 Section Predicates	4
2.1.6 Section Domain	4
2.1.7 Section Goal	5

2	2.2 Teori Keilmuan yang Diimplementasikan	. 5
2	2.2.1 Cara Mengetahui Obesitas	. 5
2	2.2.2 Gejala Obesitas	.5
BA	B III METODOLOGI	.6
	3.1 Alur Pembuatan Sistem	.6
BA	B IV HASIL DAN PEMBAHASAN	.7
	4.1 Tabel Kebenaran	.7
	4.2 Analisis Aplikasi	.7
BA	B V PENUTUP	13
	5.1 Kesimpulan	13
	5.2 Saran	13
DA	FTAR PUSTAKA	14
LA]	MPIRAN	16
	1 Source Code	15
	2 Kartu Konsul	29

# **DAFTAR TABEL**

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 4.2.1 Deklarasi Domains	7
Gambar 4.2.2 Deklarasi predikat program	8
Gambar 4.2.3 Deklarasi Clause	9
Gambar 4.2.4 Sintaks Unifikasi	10
Gambar 4.2.5 Data Objek Sederhana	10
Gambar 4.2.6 Goal Program	11
Gambar 4.3.1 Tampilan Awal Program	11
Gambar 4.3.2 Masukkan Data	12
Gambar 4.3.3 Pertanyaan Yang Harus Di Jawab	12
Gambar 4.3.4 Hasil Dan Saran	12

#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang

Kecerdasan Buatan merupakan salah satu bagian ilmu komputer yang membuat agar mesin (komputer) dapat melakukan pekerjaan seperti dan sebaik yang dilakukan oleh manusia. Ilmu komputer tersebut mengembangkan perangkat lunak dan perangkat keras untuk menirukan tindakan manusia. Salah satu ilmu komputer yang penulis gunakan adalah sistem pakar, dimana sistem pakar itu sendiri merupakan sistem yang berusaha mengadopsi pengetahuan manusia yaitu dari seorang pakar ke komputer agar komputer dapat menyelesaikan masalah seperti yang dilakukan oleh para ahli atau pakar. Sistem pakar disini digunakan untuk mengetahui penyakit pada penderita obesitas melalui gejala-gejalanya serta pencegahannya.

Obesitas adalah kelebihan berat badan sebagai akibat dari penimbunan lemak tubuh yang berlebihan. Kegemukan atau obesitas selalu berhubungan dengan berbagai penyakit dan peningkatan kematian. Lambatnya para penderita obesitas mengetahui penyakit serta tidak mengetahui cara penanganannya dapat mengakibatkan penyakit tersebut menjadi lebih berat. Dengan adanya bantuan teknologi komputer sistem pakar ini diharapkan dapat membantu mempermudah dalam menentukan penyakit. Untuk menentukan jenis penyakit, sehingga penderita obesitas dapat dengan mudah dan cepat mengetahui jenis penyakit yang dikarenakan kelebihan berat badan atau obesitas beserta pencegahannya.

Dari kesimpulan di atas kami akan membuat *project* dengan judul "SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA PENDERITA OBESITAS".

#### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari deskripsi masalah di atas maka permasalah yang dapat diambil yaitu "Bagaimana Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Pada Penderita Obesitas".

# 1.3 Batasan Masalah

Dari judul yang kami ambil ada beberapa batasan masalah yaitu :

- 1. Sistem pakar ini hanya di tujukan untuk penderita obesitas
- 2. sistem pakar ini hanya menggunakan aplikasi visual prolog.
- 3. sistem pakar ini hanya untuk mengetahui berbagai macam obesitas

# 1.4. Tujuan dan Manfaat

# **1.4.1. Tujuan**

- 1. Agar pasien Mengetahui jenis spesifikasi obesitas yang diderita.
- 2. Memberikan Solusi kepada pasien dari penyakit Obesitas yang di.derita

# 1.4.2. Manfaat

- Dengan program Sistem Pakar dapat menambah ilmu pengetahuan berbasis teknologi
- 2. Mengetahui alur kerja sebuah program sistem pakar.

#### **BAB II**

## LANDASAN TEORI

# 2.1 Fungsi-Fungsi Visual Prolog yang Digunakan

#### 2.1.1 Unitifikasi

Pada waktu Visual Prolog mencoba untuk mencocokkan suatu panggilan (dari sebuah subgoal) ke klausa (pada section clauses), maka proses tersebut melibatkan suatu prosedur yang dikenal dengan unifikasi (*unification*), yang mana berusaha untuk mencocokkan antara struktur data yang ada di panggilan (subgoal) dengan klausa yang diberikan. Unifikasi pada Prolog mengimplementasikan beberapa prosedur yang juga dilakukan oleh beberapa bahasa tradisional seperti melewatkan parameter, menyeleksi tipe data, membangun struktur, mengakses struktur dan pemberian nilai (*assignment*). Pada intinya unifikasi adalah proses untuk mencocokkan dua predikat dan memberikan nilai pada variabel yang bebas untuk membuat kedua predikat tersebut identik. Mekanisme ini diperlukan agar Prolog dapat mengidentifikasi klausa-klausa mana yang dipanggil dan mengikat (*bind*) nilai klausa tersebut ke variabel.

#### 2.1.2 Predikat fail

Visual Prolog akan memulai lacakbalik jika ada panggilan yang gagal. Pada situasi tertentu, ada kebutuhan untuk memaksa lacakbalik dalam rangka mencari alternatif solusi. Visual Prolog menyediakan predikat khusus *fail* untuk memaksa kegagalan sehingga memicu terjadinya lacakbalik. Efek dari *fail* sama dengan efek memberikan perbandingan 2=3 atau subgoal yang tidak mungkin (*impossible*) lainnya.

## 2.1.3 Data objek sederhana

Data *object* sederhana terdiri dari 2 yaitu variabel atau konstanta. Konstanta yang dimaksud tidak sama dengan konstanta simbolis yang ditulis di *section constants* pada bagian program. Yang dimaksud dengan konstanta di sini adalah apapun yang diidentifikasikan sebagai sebuah *object* bukan *subject* yang nilainya bisa bervariasi, seperti sebuah karakter (*char*), angka (integer atau real) atau sebuah atom (symbol atau string).

#### 2.1.4 Section Clauses

Section clauses merupakan section yang paling penting pada program Visual Prolog. Pada section inilah kita meletakkan fakta dan aturan. Ketika mencari jawaban, Visual Prolog akan mencari dari bagian paling atas dari section clauses, melihat setiap fakta dan aturan untuk mendapat jawaban benar, hingga ke bagian paling bawah dari section ini.

#### 2.1.5 Section Predicates

Sebelum mendefinsikan predikat di section clauses, maka predikat tersebut harus dideklarasikan terlebih dahulu di section predicates. Kalau tidak, Visual Prolog tidak akan mengenal predikat yang kita tuliskan tersebut. Ketika mendeklarasikan suatu predikat, kita memberitahu Visual Prolog domain dari argumen yang dimiliki predikat tersebut.

## 2.1.6 Section Domains

Section domains mempunyai 2 manfaat utama, yaitu pertama, kita dapat memberikan nama yang berarti untuk domain, walaupun secara internal domain tersebut sama tipenya dengan domain yang telah ada; yang kedua, kita dapat mendeklarasi domain khusus yang digunakan untuk mendeklarasikan struktur data yang tidak didefinisikan oleh standar domain. Dengan mendeklarasikan domain juga dapat mencegah kesalahan logika pada program.

#### 2.1.7 Section Goal

Secara esensial, section *goal* sama dengan *body* dari sebuah aturan (*rule*), yaitu sederetan sub-sub goal. Perbedaan antara section *goal* dengan suatu aturan adalah setelah kata kunci *goal* tidak diikuti tanda :- dan Visual Prolog secara otomatis mengeksekusi *goal* ketika program dijalankan

# 2.2 Teori Keilmuan yang Diimplementasikan

# 2.2.1 Cara mengetahui obesitas

Mengetahui Obesitas? Indeks Masa Tubuh (IMT) adalah perbandingan antara berat badan dalam kg dan tinggi badan dalam meter kuadrat.

Rumus menghitung IMT

IMT : Berat Badan (Kg) X Tinggi Badan (m)2

# 2.2.2 Tabel Rumus Menghitung Obesitas

Kategori	IMT
Kurus	<18
Normal	18 – 25
Gemuk	> 26 – 28
Obesitas Ringan	> 29 – 34
Obesitas Sedang	> 34 – 40
Obesitas Berat	> 40

## 2.2.2 Tabel Rumus Menghitung Obesitas

# 2.2.2 Gejala Obesitas

- Pipi Tampak Tembem
- Kurang Olahraga dan Aktivitas
- Makan Berlebihan dan Ngemil Pada Malam Hari
- Sering Merasa Ngantuk Pada Siang Hari
- Cepat Mengalami Kelelahan saat melakukan aktivitas ringan
- Sering Mengalami Sesak Nafas

- Sering Mengalami Stress
- Sering Pusing atau Sakit Kepala

# **BAB III**

# **METODOLOGI**

# 3.1 Alur Pembuatan Sistem



# **BAB IV**

# HASIL DAN PEMBAHASAN

# 4.1 Tabel Kebenaran

No					Gejala					Votogovi
No	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	G9	Kategori
1	Υ	Y	у							Gemuk
2				у	у	у				Obesitas ringan
3							у	у	у	Obesitas sedang

Tabel 4.1 Tabel Kebenaran

Keterangan: G1 – G9 Merupakan Gejala – Gejala Yang di alami pasien

# 4.2 Analisis Aplikasi

# A. DOMAINS

```
domains
    sum = real
    in = char
    nama = string
    group = string*
```

Gambar 4.2.1 Deklarasi Domains

Domains digunakan untuk mendeklarasikan predikat, serta juga bisa digunakan untuk deklarasi tipe data

## **B. PREDICATES**

```
predicates
   nondeterm run
   nondeterm start
   nondeterm anggota
   nondeterm mulai
   nondeterm kurus
   nondeterm normal
   nondeterm gemuk
   nondeterm obesitasringan
   nondeterm obesitassedang
   nondeterm obesitasberat
   nondeterm salahsaran
   nondeterm sarangemuk1
   nondeterm sarangemuk2
   nondeterm sarangemuk3
   nondeterm sarangemuk4
   nondeterm sarangemuk5
   nondeterm saranringan1
   nondeterm saranringan2
   nondeterm saranringan3
   nondeterm saranringan4
   nondeterm saranringan5
   nondeterm saransedang1
   nondeterm saransedang2
   nondeterm saransedang3
   nondeterm saransedang4
   nondeterm saransedang5
```

Gambar 4.2.2 Deklarasi predikat program

Pada predikat digunakan nondeterm yang fungsinya adalah untuk mengatasi apabila pada saat run terdapat lebih dari satu data yang sama, sehingga tetap dapat muncul hasilnya. Dan cek merupakan variabel baru.

# C. CLAUSES

```
clauses
    run:-
       write("[*]Diagnosa Penyakit Obesitas[*]"),nl,nl,
        write("1. Start"), nl,
        write ("2. Anggota"), nl,
        readchar(Input), input(Input), nl.
    input('1'):-nl,
       start.
    input('2'):-nl,
        anggota.
    input(X):-nl,
       X<>'1',X<>'2',
        run.
    keluar('y'):-
        write("Thank You"), nl.
    keluar('Y'):-
        write ("Thank You"), nl.
    keluar(_):-
        start.
   outt('y'):-
       write ("Thank You"), nl.
    outt('Y'):-
        write ("Thank You"), nl.
    outt(_):-
        run.
   name (Nama):-
        readln (Nama) .
```

Gambar 4.2.3 Deklarasi klausa

Source Code diatas digunakan untuk membuat tampilan awal, read dan write diatas berfungsi untuk input data. Serta terdapat predikat cut dan fail yang berfungsi untuk mencegah lacakbalik. Dan fail digunakan untuk memaksa prolog ketika terdapat kegagalan sehingga memicu terjadinya lacakbalik.

## D. UNIFIKASI

```
run:-
    write("[*]Diagnosa Penyakit Obesitas[*]"),nl,nl,
    write("1. Start"),nl,
    write("2. Anggota"),nl,
    readchar(Input),input(Input),nl.

input('1'):-nl,
    start.
input('2'):-nl,
    anggota.
input(X):-nl,
    X<>'1',X<>'2',
    run.
```

Gambar 4.2.4 sintaks unifikasi

Program diatas menggunakan unfikasi karena prolog akan membandingkan satu per satu clause yang ada dengan goal yang diinginkan, untuk readchar(A) maksudnya yaitu untuk pilihan yang harus kita masukkan saat terdapat pilihan pada program.

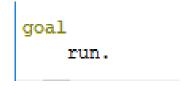
## E. DATA OBJEK SEDERHANA

```
sum = real
in = char
nama = string
group = string*
```

Gambar 4.2.5 Data Objek Sederhana

Menggunakan data sederhana karena di deklarasikan secara terpisah

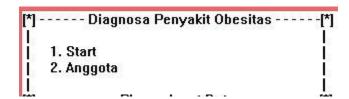
# F. GOAL



Gambar 4.2.6 Goal Program

Merupakan aturan yang kita buat sendiri dengan tujuan memperoleh hasil yang sesuai dengan keinginan kita.

# 4.3 Pengujian



Gambar 4.3.1 Tampilan awal program

Tampilan awal program ketika pertama kali dijalankan, setelah itu akan memasukkan data sesuai dengan keinginan anda yang sudah disediakan oleh program.

Gambar 4.3.2 Memasukkan Data

Masukkan Nama anda, selanjutnya isi Berat Badan dan Tinggi Badan anda sesaui dengan keinginan, kemudian muncul pertanyaan untuk mendiagnosa apakah anda termasuk dalam orang yang obesitas atau tidak.

```
Please Input Data Y or N
Apakah Pipi Anda Tampak Tembem ?
Jawab: y
Apakah Anda Kurang Olahraga Atau Beraktivitas ?
Jawab: y
Apakah Anda Mengkonsumsi Makanan Yang Berlebihan ?
Jawab: y
```

Gambar 4.3.3 Pertanyaan yang harus di jawab

Setelah memasukkan data muncul pertanyaan yang hanya bias di jawab dengan huruf "Y" dan "N", selanjutya akan muncul data sesuai dengan yang telah anda masukkan di awal program

```
Berdasarkan Data Yang Ada:
Anda termasuk Gemuk & Anda memiliki berat badan diatas Normal
Saran:
- Olahraga untuk menurunkan berat badan
- Kurangi Konsumsi Makanan berlemak
- Atur Pola Makan Anda
Ingin Keluar [y]
```

Gambar 4.3.4 Hasil Dan Saran

Setelah mengisi data dan menjawab sebuah pertnyaan, maka akan mendapatkan sebuah hasil dan saran yang sesuai dengan alur program

## **BAB V**

## **PENUTUP**

# 5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan pembahasan, maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan, antara lain; aplikasi sistem pakar ini dapat melakukan diagnosis awal terhadap suatu penyakit obesitas, aplikasi ini cukup membantu masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai jenis-jenis penyakit obesitas dengan menggunakan rumus yang sesuai dengan rumus di atas, aplikasi sistem pakar ini sedikitnya dapat membantu meminimalisasi pengeluaran uang, tenaga dan waktu untuk memeriksa ke dokter ahli.

#### 5.2 Saran

- 1. Program ini belum sempurna untuk digunakan, sangat terbuka bagi yang ingin mengembangkan program ini sehingga lebih
- 2. Program ini belum terlalu spesifik jika ingin digunakan untuk mengetahui lebar pinggang dan dada secara terperinci, jika ingin melihat data secara lengkap silahkan menghubungi dokter atau rumah sakit terdekat

# **DAFTAR PUSTAKA**

- 1. <a href="http://www.kajianpustaka.com/2016/01/pengertian-jenis-faktor-penyebab-obesitas.html">http://www.kajianpustaka.com/2016/01/pengertian-jenis-faktor-penyebab-obesitas.html</a>
- 2. http://mynewblogupdatekesehatan.blogspot.co.id/2015/12/makalah-obesitas.html
- 3. http://sittiasniar.blogspot.co.id/2014/03/makalah-obesitas.html
- 4. <a href="https://adul2008.wordpress.com/2009/04/11/obesitas/">https://adul2008.wordpress.com/2009/04/11/obesitas/</a>
- 5. <a href="http://gizi.depkes.go.id/download/Makalah%20Dan%20Artikel/Brosur%20Obesitas%20Rev%2001.pdf">http://gizi.depkes.go.id/download/Makalah%20Dan%20Artikel/Brosur%20Obesitas%20Rev%2001.pdf</a>
- 6. <a href="http://dewisrikandi.com/cara-menghitung-berat-badan-ideal-dengan-cepat-tepat-benar.html">http://dewisrikandi.com/cara-menghitung-berat-badan-ideal-dengan-cepat-tepat-benar.html</a>

# **LAMPIRAN**

# 1. Source Code

```
domains
 sum = real
 in = char
 nama = string
 group = string*
predicates
 nondeterm run
 nondeterm start
 nondeterm anggota
 nondeterm mulai
 nondeterm kurus
 nondeterm normal
 nondeterm gemuk
 nondeterm obesitasringan
 nondeterm obesitassedang
 nondeterm obesitasberat
 nondeterm salahsaran
 nondeterm sarangemuk1
 nondeterm sarangemuk2
 nondeterm sarangemuk3
```

nondeterm sarangemuk4 nondeterm sarangemuk5 nondeterm saranringan1 nondeterm saranringan2 nondeterm saranringan3 nondeterm saranringan4 nondeterm saranringan5 nondeterm saransedang1 nondeterm saransedang2 nondeterm saransedang3 nondeterm saransedang4 nondeterm saransedang5 nondeterm input(in) nondeterm keluar(in) nondeterm outt(in) nondeterm yes(in) nondeterm noo(in) nondeterm what(in) nondeterm jawabgemuk(in,in,in) nondeterm jawabringan(in,in,in) nondeterm jawabsedang(in,in,in) nondeterm name(nama) nondeterm jenis(sum,sum,sum)

```
nondeterm name(nama)
  nondeterm jenis(sum,sum,sum)
  nondeterm namegroup(symbol,group)
clauses
  run:-
   write("[*] ------[*]"),nl,
            1. Start "),nl,
   write("
   write("
            2. Anggota "),nl,
   readchar(Input),input(Input).
 input('1'):-nl,
   start.
 input('2'):-nl,
   anggota.
 input(X):-nl,
   X<>'1',X<>'2',
   run.
 keluar('y'):-
   write("
            Thank You"),nl.
  keluar('Y'):-
   write("
            Thank You"),nl.
  keluar(_):-
   start.
  outt('y'):-
```

```
start.
  outt('y'):-
   write("
             Thank You"),nl.
 outt('Y'):-
   write("
             Thank You"),nl.
 outt(_):-
    run.
 name(Nama):-
    readIn(Nama).
%% Perhitungan IMT
 jenis(BB,TB,Sum):-
    Sum = BB/(TB*TB),Sum<18,
    nl, kurus.
 jenis(BB,TB,Sum):-
    Sum = BB/(TB*TB),Sum>=18,Sum<=25,
    nl,normal.
 jenis(BB,TB,Sum):-
   Sum = BB/(TB*TB),Sum>25,Sum<=29,
    nl,write("[*] - - - - - - - - Please Input Data Y or N - - - - - - -
[*]"),gemuk.
 jenis(BB,TB,Sum):-
    Sum = BB/(TB*TB),Sum>29,Sum<=34,
    nl,write("[*] - - - - - - - Please Input Data Y or N - - - - - - -
[*]"),obesitasringan.
 jenis(BB,TB,Sum):-
   Sum = BB/(TB*TB),Sum>34,Sum<=40,
```

```
jenis(BB,TB,Sum):-
    Sum = BB/(TB*TB),Sum>34,Sum<=40,
    nl,write("[*] - - - - - - - - Please Input Data Y or N - - - - - - - -
[*]"),obesitassedang.
 jenis(BB,TB,Sum):-
    Sum = BB/(TB*TB),Sum>40,
    nl, obesitas berat.
%% respon
 yes('y').
 yes('Y').
 noo('n').
 noo('N').
 what(_).
%% Menu
  anggota:-
    namegroup(anggota,[Isi1|[Isi2|[Isi3|[Isi4|_]]]),
    write(Isi1),nl,
    write(Isi2),nl,
    write(Isi3),nl,
    write(Isi4),nl,
    write("Ingin Keluar [y]"),nl,nl,
    readchar(Pilih),outt(Pilih).
```

```
start:-
     [*]"),nl,
   write("
          Nama: "),
   name(Nama),
   write(" Welcome ",Nama),nl,
   mulai,write(" [*] -------
[*]"),nl,
   write("
          Ingin Keluar [y] "),nl,nl,
   readchar(Pilih), keluar(Pilih).
%% Menu awal
 mulai:-
   write("
          Berat Badan Anda (kg): "),
   readreal(BB),
   write(" Tinggi Badan Anda (cm): "),
   readreal(Cm), TB=Cm/100,
  jenis(BB,TB,_).
%% Type Kurus
 kurus:-
   write("[*] -----[*]"),nl,
   write("
           Berdasarkan Data Yang Ada:\n\tAnda Tidak termasuk Obesitas & Anda memiliki
berat badan yang tidak ideal"),nl,
   write("
          Saran: \n\tOlahraga yang teratur\n\tKonsumsi Makanan Bergizi"),nl.
```

```
%% Type Berat Badan Gemuk
 gemuk:-nl,
   write("
            Apakah Pipi Anda Tampak Tembem ?"),nl,
   readchar(One), write(" Jawab: ",One), nl,
   write("
            Apakah Anda Kurang Olahraga Atau Beraktivitas ?"),nl,
   readchar(Two), write(" Jawab: ",Two), nl,
            Apakah Anda Mengkonsumsi Makanan Yang Berlebihan ?"),nl,
   readchar(Tree), write(" Jawab: ", Tree), nl,
   write("[*] -----[*]"),nl,
   jawabgemuk(One,Two,Tree).
%% Solusi Gemuk
jawabgemuk(One,Two,Tree):-
noo(One),noo(Two),noo(Tree),sarangemuk1.
 jawabgemuk(One,Two,Tree):-
   yes(One),yes(Two),yes(Tree),sarangemuk2.
 jawabgemuk(One,Two,Tree):-
   yes(One),noo(Two),noo(Tree),sarangemuk3;
   yes(One),yes(Two),noo(Tree),sarangemuk3;
   yes(One),noo(Two),yes(Tree),sarangemuk3.
 jawabgemuk(One,Two,Tree):-
   noo(One),yes(Two),noo(Tree),sarangemuk4;
   noo(One),yes(Two),yes(Tree),sarangemuk4.
 jawabgemuk(One,Two,Tree):-
   noo(One),noo(Two),yes(Tree),sarangemuk5.
 jawabgemuk(One,Two,Tree):-
   what(One), what(Two), what(Tree), salahsaran.
```

```
%% sarangemuk
  sarangemuk1:-
    write("
               Berdasarkan Data Yang Ada:\n\tAnda termasuk Gemuk & Anda memiliki berat
badan diatas Normal"),nl.
  sarangemuk2:-
    write("
               Berdasarkan Data Yang Ada:\n\tAnda termasuk Gemuk & Anda memiliki berat
badan diatas Normal"),nl,
    write("
                Saran: \n\t- Olahraga untuk menurunkan berat badan\n\t- Kurangi Konsumsi
Makanan berlemak\n\t- Atur Pola Makan Anda"),nl.
  sarangemuk3:-
    write("
               Berdasarkan Data Yang Ada:\n\tAnda termasuk Gemuk & Anda memiliki berat
badan diatas Normal"),nl,
             Saran: \n\t- Kurangi Konsumsi Makanan Berlebihan di Larut Malam"),nl.
    write("
  sarangemuk4:-
    write("
               Berdasarkan Data Yang Ada:\n\tAnda termasuk Gemuk & Anda memiliki berat
badan diatas Normal"),nl,
    write("
                 Saran: \n\t- Lakukan Olahraga yang teratur untuk menurunkan Bert Badan
Anda"),nl.
  sarangemuk5:-
    write("
               Berdasarkan Data Yang Ada:\n\tAnda termasuk Gemuk & Anda memiliki berat
badan diatas Normal"),nl,
             Saran: \n\t- Makan yang teratur"),nl.
    write("
%% Type Obesitas Ringan
  obesitasringan:-nl,
    write("
             Apakah Anda Sering Mengkonsumsi Makan Ringan pada malam hari ?"),nl,
                           Jawab: ",One),nl,
    readchar(One), write("
    write("
             Apakah Anda Sering Merasa Kantuk Pada Siang Hari?"),nl,
    readchar(Two), write(" Jawab: ",Two), nl,
```

```
write("
         Apakah Anda cepat mengalami kelelahan saat melakukan aktivitas ringan"),nl,
   readchar(Tree), write(" Jawab: ", Tree), nl,
   write("[*] -----[*]"),nl,
   jawabringan(One,Two,Tree).
%% Solusi Obesitas Ringan
jawabringan(One,Two,Tree):-
   noo(One),noo(Two),noo(Tree),saranringan1.
  jawabringan(One,Two,Tree):-
   yes(One),yes(Two),yes(Tree),saranringan2.
 jawabringan(One,Two,Tree):-
   yes(One),noo(Two),noo(Tree),saranringan3;
   yes(One),yes(Two),noo(Tree),saranringan3.
 jawabringan(One,Two,Tree):-
   noo(One),yes(Two),yes(Tree),saranringan4;
   noo(One), yes(Two), noo(Tree), saranringan4;
   yes(One),noo(Two),yes(Tree),saranringan4.
 jawabringan(One,Two,Tree):-
   noo(One),noo(Two),yes(Tree),saranringan5.
  jawabringan(One,Two,Tree):-
   what(One), what(Two), what(Tree), salahsaran.
```

```
%% Saran Obesitas Ringan
  saranringan1:-
    write("
                  Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat
Ringan"),nl.
  saranringan2:-
   write("
                  Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat
Ringan"),nl,
    write("
                Saran: \n\t- Kurangi Konsumsi Makanan Cepat Saji\n\t- Lakukan aktivitas fisik
minimal 30 menit setiap hari\n\t- Kurangi Makanan dan Minuman yang Manis"),nl.
  saranringan3:-
    write("
                  Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat
Ringan"),nl,
    write("
                Saran: \n\t- Konsumsi buah-buah dan sayuran\n\t- Hindari susu tinggi lemak,
minumlah susu rendah lemak"),nl.
  saranringan4:-
    write("
                  Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat
Ringan"),nl,
    write("
               Saran: \n\t- Makanlah saat mulai merasa lapar\n\t- Berhentilah Makan sebelum
kekenyangan"),nl.
  saranringan5:-
    write("
                  Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat
Ringan"),nl,
             Saran: \n\t- Perbanyak Minum Air Mineral"),nl.
    write("
%% Type Obesitas Sedang
  obesitassedang:-nl,
             Apakah Anda Sering mengalami Sesak Nafas ?"),nl,
    write("
    readchar(One), write(" Jawab: ",One), nl,
```

```
write("
         Apakah Anda Sering mengalami stress ?"),nl,
   readchar(Two), write(" Jawab: ",Two), nl,
   write("
            Apakah Anda Sering Merasa Pusing atau Sakit Kepala ?"),nl,
   readchar(Tree), write(" Jawab: ", Tree), nl,
   write("[*] -----[*]"),nl,
   jawabsedang(One,Two,Tree).
%% Solusi Obesitas Sedang
 jawabsedang(One,Two,Tree):-
   noo(One),noo(Two),noo(Tree),saransedang1.
  jawabsedang(One,Two,Tree):-
   yes(One), yes(Two), yes(Tree), saransedang2.
 jawabsedang(One,Two,Tree):-
   yes(One),noo(Two),yes(Tree),saransedang3;
   noo(One),noo(Two),yes(Tree),saransedang3.
 jawabsedang(One,Two,Tree):-
   yes(One),yes(Two),noo(Tree),saransedang4;
   yes(One),noo(Two),noo(Tree),saransedang4.
 jawabsedang(One,Two,Tree):-
   noo(One),yes(Two),yes(Tree),saransedang5;
   noo(One),yes(Two),noo(Tree),saransedang5.
 jawabsedang(One,Two,Tree):-
   what(One), what(Two), what(Tree), salahsaran.
```

## %% Saran Obesitas Sedang

## saransedang1:-

write(" Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat Sedang"),nl.

## saransedang2:-

write(" Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat Sedang"),nl,

write(" Saran: \n\t- Lakukan olahraga renang\n\t- Mengurangi makanan yang digoreng\n\t- Penuhi kebutuhan sayur dan buah"),nl.

# saransedang3:-

write(" Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat Sedang"),nl,

write(" Saran: \n\t- Lakukan aktivitas Fitness"),nl.

## saransedang4:-

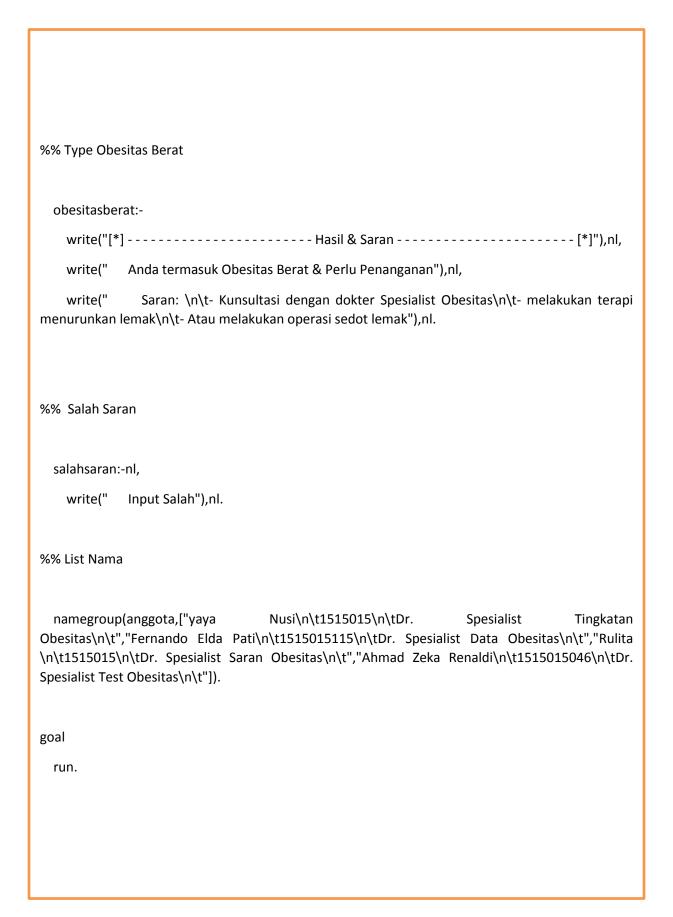
write(" Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat Sedang"),nl,

write(" Saran: \n\t- Konsumsi Obat diet atau obat trandisional untuk menurunkan berat badan"),nl.

# saransedang5:-

write(" Berdasarkan Data Yang Ada: \n\tAnda termasuk Obesitas dengan tingkat Sedang"),nl,

write(" Saran: \n\t- Lakukan Olahraga di siang hari"),nl.



Mei 2017  Uraian:  Lonkep  An Koutep  - Penambahan Variabet  - finalizar Program.	TandaTanganAsisten:
TanggalKonsultasi: Rabu, 3 Mel Uraian: - finalisas: Judul dan	TandaTanganAsisten: